

TAITO®

BATTLE GEAR 2™

シングルタイプ



バトルギア2：シングルタイプ

取扱説明書

▲ 注意

- ・本製品を安全に正しく使用していただくために、使用前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してください。
- ・本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

株式会社 **タイトー**®

G2002070A

はじめに

このたびは、株式会社タイトー、業務用アミューズメント機器「バトルギア2：シングルタイプ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

取扱説明書の目的と取り扱い

本書は、「バトルギア2：シングルタイプ」を正しくお取り扱いいただくための取り扱い方法と注意事項を記載しています。本書を良くお読みになり、いつでも参照できるよう大切に保管してください。また本書を紛失したときは、下記問い合わせ先までご連絡ください。

お問い合わせ先

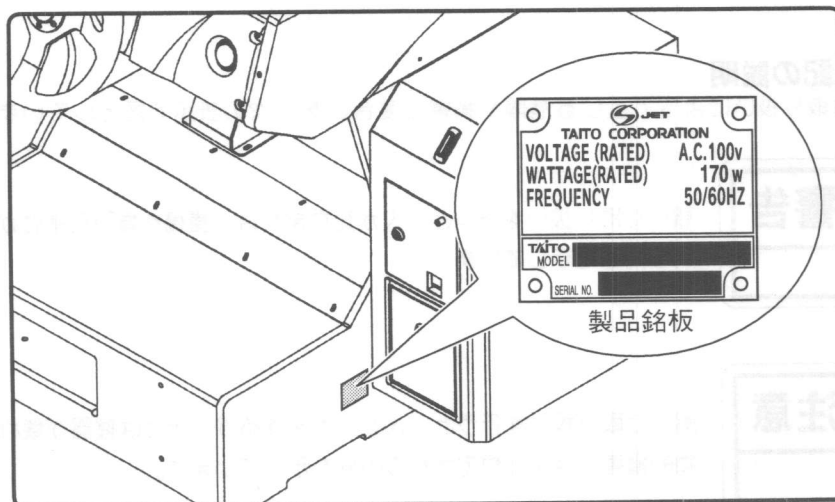
故障または部品のご注文に関するお問い合わせは、製品銘板記載のモデル名、機械番号をご確認の上、弊社技術サービス部までご連絡ください。

●故障に関するお問い合わせ先

〒243-0498
神奈川県海老名市下今泉250 (株)タイトー 技術サービス部 サービス課
TEL: 046 (235) 9589

●部品注文に関するお問い合わせ先

〒243-0498
神奈川県海老名市下今泉250 (株)タイトー 技術サービス部 パーツセンター
TEL: 046 (235) 9588



取扱説明書の構成

本書の内容は、次のようになっています。

- ・ 導入部 : 本書に記載されている安全に関する事項のまとめ
- ・ 1章～2章 : 運搬・設置に関する事項
- ・ 3章～7章 : 動作確認、設定、調整、ゲーム内容に関する事項
- ・ 8章～10章 : 保守に関する事項
- ・ 巻末 : パーツカタログ、配線図

安全のための大切なお知らせ

本書では、安全に関する事項を次のように説明しています。お取り扱い前によくお読みになり、注意事項は必ずお守りください。

弊社アミューズメント機器で用いる人称について

アミューズメント機器取扱説明書で用いる取扱者の人称と意味は、次のようになります。

●店舗運営者

アミューズメント機器所有者の管理のもとに、アミューズメント施設または店舗の運営管理を行う人。

●店舗メンテナンスマン

業務用アミューズメント機器のメンテナンスの経験を有し、業務用アミューズメント機器の所有者、または店舗運営者の管理のもとに、日常的にアミューズメント機器の設置、組み立て、保守点検、部品、消耗品の交換などを行う人。

●技術者

アミューズメント機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる人、または工業高等学校卒業と同等の電気・電子・機械工学に関する知識を持ち、日常的にアミューズメント機器の保守管理、修理に携わる人。

●プレイヤー

業務用アミューズメント機器を設置している施設および店舗において、ゲームを行う人。

●ギャラリー

業務用アミューズメント機器を設置している施設および店舗において、ゲームを見学する人。

安全に関する表記の説明

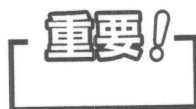
本書では、誤ったお取り扱いによって生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。



誤った取り扱いを行うと、人が死亡または、重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



誤った取り扱いを行うと、人がケガをするか、または機器が壊れるなど、物的損害の発生が想定される内容を示しています。



作業上、行為を指示する注意点を示しています。
可能性が想定される内容を示しています。



禁止（してはいけないこと）を示します。

安全に関する注意事項

●運搬

▲ 注意

- ・フォークリフトで運ぶときは、必ずアジャスターを最大限上げてください。
- ・フォークリフトの爪は、ビデオキャビネット正面から見て、左側面に差し込んでください。
- ・フォークリフトの爪を差し込むとき、キャスターおよびアジャスターに当たらないよう注意してください。
- ・本体をフォークリフトで移動、積み上げまたは、積み降ろすときは、必ずシート&コンソールASSYを分割してください。
- ・移動前に、電源コード、LANケーブルをビデオキャビネット内部に収納してください。
- ・床の上を押すまたは、引いて移動するときは、全てのアジャスターを最大限まで上げてください。
- ・車両上では、必ずアジャスターを下げてビデオキャビネットの固定を行ってください。
- ・ビデオキャビネット正面から見て、左側面から押しての移動は、バランスを崩し、転倒の恐れがあるので禁止です。また、移動の際、ハンドルは持たないでください。
- ・「バトルギア2：シングルタイプ」を他の場所に再運搬するときは、付属品および、取扱説明書を必ず添付してください。

●設置

⚠ 警告

- ・バックドア（上側）内部にはモニターの高電圧部があり、不用意に触ると感電する恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。作業中、持つ場所が汗などで大変滑りやすくなります。予め滑り止めの付いた軍手などを着用し、作業を行ってください。
- ・ビデオキャビネット背面の持ち運びは、必ず6人以上の人数で行ってください。また、6人で持ち運び作業を行っても、床面の状況などによりバランスを崩し、怪我をする恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。

⚠ 注意

- ・設置スペースを必ず守ってください。設置スペースを守らずに設置しますと、事故の原因となります。
- ・防災上危険な場所や、消防設備の正面などには絶対に設置しないでください。
- ・タイトルASSYの取り外しを行う前に、必ず全てのアジャスターを下げて、ビデオキャビネットを固定してください。
- ・タイトルASSYの取り外しは、高所での作業ですので、脚立など丈夫な台を使用し、2人以上で行ってください。
- ・作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。
- ・移動前に、電源コードをビデオキャビネット内部に収納してください。
- ・床の上を押すまたは、引いて移動するときは、全てのアジャスターを最大限上げてください。
- ・ビデオキャビネット正面から見て、左側面から押しての移動は、バランスを崩し、転倒の恐れがあるので禁止です。また、移動の際、ハンドルは持たないでください。
- ・作業中、持つ場所が汗などで大変滑りやすくなります。予め滑り止めの付いた軍手などを着用し、作業を行ってください。
- ・ビデオキャビネットのアジャスター（4カ所）をキャスターが浮くように下げてください。
- ・シート&コンソールASSYのアジャスター（2カ所）をキャスターが浮くように下げてください。
- ・電源コードを通路にはみ出させないでください。プレイヤーや、ギャラリーがつまづく原因となります。
- ・アース線をアース端子に必ず接続してください。

●動作確認

▲ 注意

- ・動作確認は、搬入設置後必ず行ってください。
- ・作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。

●調整

▲ 注意

- ・スイッチングレギュレーターの電圧調整で、出力電圧を規定値より高くすると、PCボード上のICを破壊してしまいますので注意してください。

●筐体同士の接続

▲ 注意

- ・接続できる筐体は3種類です。「バトルギア2 (ツイン)」、「バトルギア2 (シングル)」、「バトルギア2 (バトルギア改)」だけです。「バトルギア」、「バトルギア (サイドバイサイド改)」との通信プレイはできません。
- ・設置場所を厳守してください。
- ・LANケーブルを通路にはみ出させないでください。プレイヤーやギャラリーがつかず原因となります。

●メンテナンス

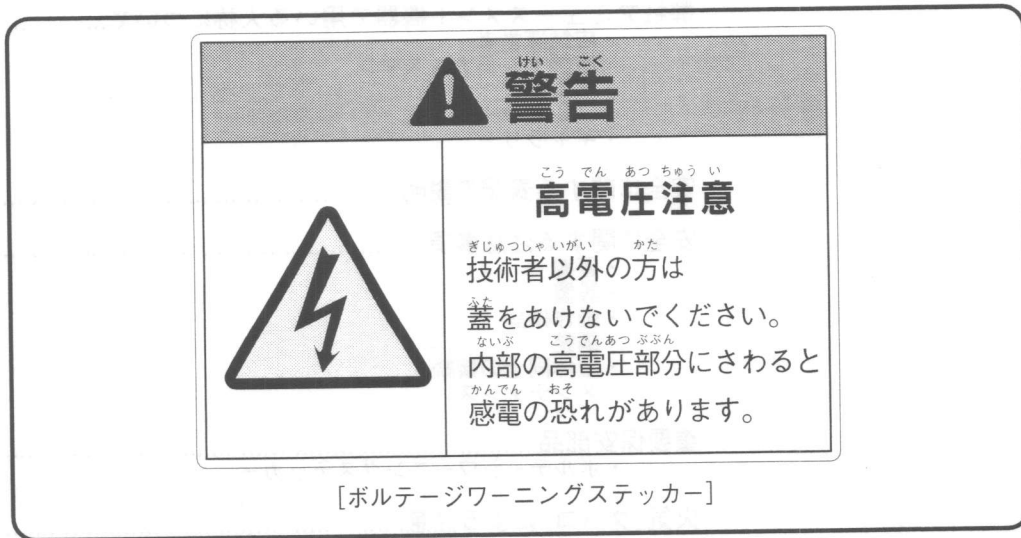
▲ 注意

- 本書におけるメンテナンス作業を行えるのは、店舗メンテナンスマンと技術者のみです。また本書に記載されている以外の作業は、絶対に行わないでください。
- 破損・故障を発見したときは、電源をOFFにし、弊社までお問い合わせください。破損・故障したまま運営しますと、故障、事故の原因となります。
- メンテナンスにおいて、タイトー純正部品以外を用いた作業を行ったとき、不正改造とみなします。改造は絶対に行わないでください。故障の原因となります。
- 部品交換作業を行う前に、必ず筐体の電源スイッチをOFFにしてください。
- 蛍光灯、ランプの交換作業を行うときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにし、電源OFF後3分間放置し、ランプをさましてください。直ぐに作業を始めるとやけどする恐れがあります。
- タイトルパネルの取り外しを行うときは、必ず全てのアジャスターを下げて、ビデオキャビネットを固定してから行ってください。
- ハードディスクは、壊れやすいので、落としたりしないよう取り扱いには十分注意してください。
- 作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。

重要保安部品

本書では、製品の安全性を確保するために取り付けている部品を重要保安部品と呼びます。重要保安部品は、営業開始前および営業終業時に点検を行ってください。
重要保安部品には次のようなものがあります。

●ボルテージワーニングステッカー



火気（タバコ）による注意

「バトルギア2：シングルタイプ」は、火災報知機などを取り付けていませんので、プレイヤーが吸ったタバコの灰や吸殻などが筐体に触れないように注意が必要です。

不正改造

メンテナンスにおいて、タイトー純正部品以外を用いた作業を行ったとき、不正改造とみなします。

目次

はじめに

取扱説明書の目的と取り扱い	1
お問い合わせ先.....	1
・故障に関するお問い合わせ先	
・部品注文に関するお問い合わせ先	
取扱説明書の構成.....	1

安全のための大切なお知らせ

弊社アミューズメント機器で用いる人稱について.....	2
・店舗運営者	
・店舗メンテナンスマン	
・技術者	
・プレイヤー	
・ギャラリー	
安全に関する表記の説明	2
安全に関する注意事項.....	3
・運搬	
・設置	
・動作確認	
・調整	
・筐体同士の接続	
・メンテナンス	
重要保安部品	7
・ボルテージワーニングステッカー	
火気(タバコ)による注意.....	7
不正改造.....	7

目次

製品概要

各部の名称.....	12
・全体図	
・ビデオキャビネット	
・シート&コンソールASSY	
・セントラルコントロール (レジェクター内部)	
製品仕様一覧.....	14
外形寸法.....	14
付属品一覧.....	15
梱包材の取り扱いについて.....	17
サービスキーについて.....	17
キャッシュキーについて	17

第1章 運搬

1-1.フォークリフトによる積み降ろし方法.....	18
・分割作業	
・ビデオキャビネットの積み上げ、積み降ろし	
・シート&コンソールASSYの積み上げ、積み降ろし	
1-2.車両積載の方法	23
・ビデオキャビネットの積載方法	
・シート&コンソールASSYの積載方法	
・車両上でのロープ掛け方法	
1-3.再運搬の説明	29

第2章 設置

2-1.設置条件.....	30
・設置条件	
・設置環境	
・設置スペース	
・設置スペース (シングル筐体2台通信時)	
・設置スペース (シングル筐体、ツイン筐体と通信時)	
2-2.搬入について.....	33
2-3.搬入間口.....	33
2-4.搬入間口に合わせて分割.....	34
・タイトルASSYの取り外し方	
2-5.人力による移動方法.....	38
・ビデオキャビネットの移動方法	
・キャストでの移動ができない (ビデオキャビネット)	
・持ち運び方法	
・背面持ち運び作業時の注意	
・シート&コンソールASSYの移動方法	
・キャストでの移動ができない (シート&コンソールASSY)	
2-6.搬入直後の点検.....	45
2-7.ビデオキャビネットの固定.....	46
2-8.シート&コンソールASSYの接続.....	47
・シート&コンソールASSYの固定	
2-9.電源コードの取り出し.....	49
2-10.電源の接続.....	50
2-11.3芯コンセントが無いとき.....	51

第3章 動作確認

3-1.動作確認.....	52
・動作確認手順	
3-2.起動確認.....	52
・起動確認画面 (A) ランキングデータ消失画面	
・起動確認画面 (B) 通常画面	
3-3.初期設定A.....	55
・日付と時間の設定	
3-4.初期設定B.....	58
・アジャストメント調整	
・初期設定の終了	
3-5.ゲーム上での確認.....	64
・操作系の確認	
・コインメーターの動作確認	
3-6.本体機能の説明.....	66
3-7.電源スイッチ.....	66
・電源スイッチ	
3-8.コインメーター.....	66
・コインメーターの位置	
・コインメーターの特徴	
3-9.セントラルコントロール.....	67
・セントラルコントロールの位置	
・各スイッチについて	
3-10.警報装置 (オプション品).....	68
・警報装置について	
・警報装置の動作確認	
・電池交換方法	

第4章 設定

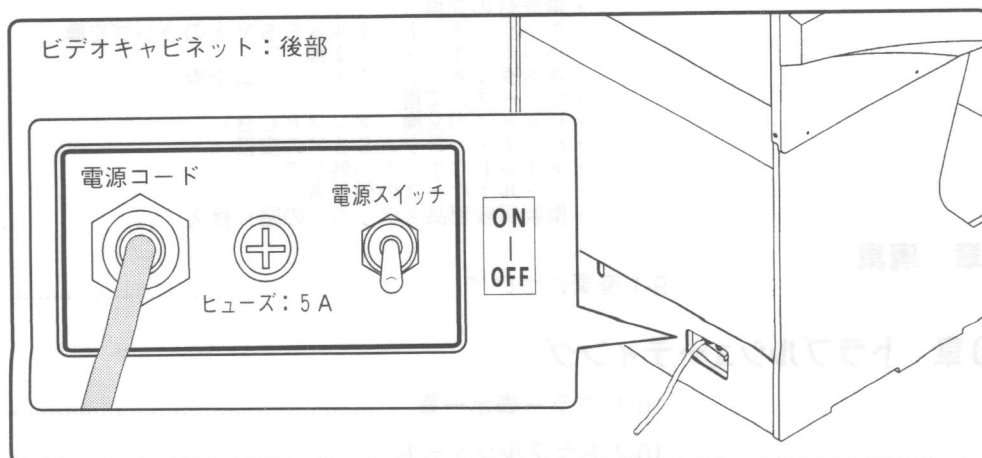
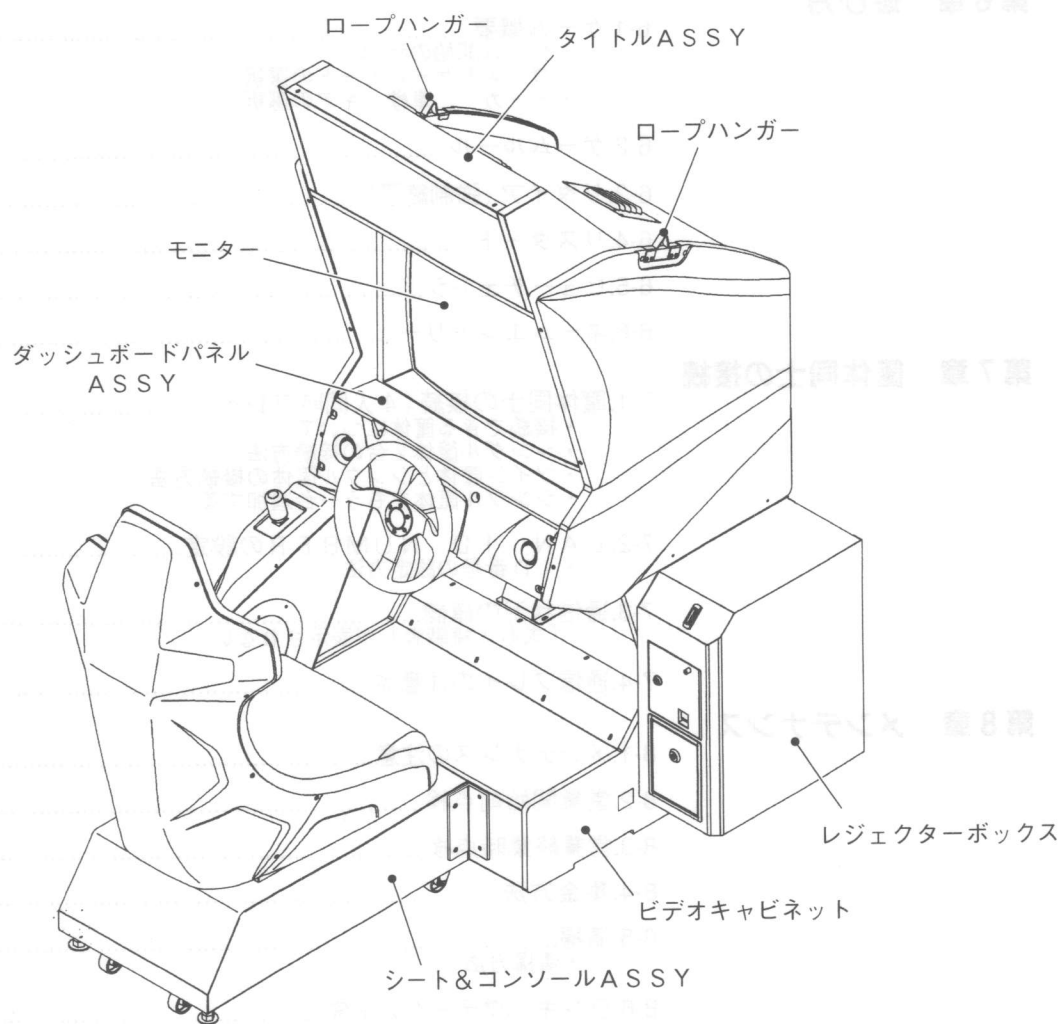
4-1.テストモード.....	70
4-2.テストモードの起動方法.....	70
・テストモード手順内容について	
4-3.テストモードの操作方法.....	71
・各項目の選択:「シフトレバーで選択」という操作について	
・設定内容の変更	
・設定内容の決定	
4-4.テストモードの終了方法.....	72
4-5.画面の表示サイズ色合いの確認.....	73
4-6.入力機器の確認.....	75
・スイッチ類の入力確認方法	
・シフトレバーの入力確認方法	
・コインロックアウトコイルと各ランプの動作確認方法	
4-7.ゲーム仕様の設定.....	77
・コンフィグレーション操作方法	
・LAN ID NUMBERについて	
・DIFFICULTY (難易度)について	
・COIN (プレイ料金)について	
・CREDIT (プレイ回数)について	
・RESTARTについて	
・HANDLE TYPEについて	
4-8.サウンドテスト.....	80
・操作方法	
・MASTER (マスター) ボリュームの調整方法	
・SE (効果音) の試聴方法	
・BGM (曲) の試聴方法	
・SE (効果音) ボリューム調整方法	
・BGM (曲) ボリューム調整方法	
・WOOFER (ウーハー) ボリューム調整方法	
4-9.ランテスト.....	83
・LAN TESTについて	
4-10.ハードディスクテスト.....	84
・HDD TESTについて	
4-11.ランキングの初期化.....	86
4-12.アジャストメント.....	87
・アジャストメントについて	
・アジャストメント調整方法	
4-13.ハンドルテスト.....	92
・ハンドルテストについて	
4-14.ゲーム仕様の初期化.....	93
・ファクトリーセッティングについて	
・ファクトリーセッティングの注意	
4-15.日付と時間の設定.....	96
・操作方法	
4-16.プレイディテール.....	98
4-17.プレイディテールの初期化.....	100
第5章 調整	
5-1.調整について.....	101
5-2.モニター画面の調整.....	101

	5-3. モニター画面の色むら調整.....	104
	5-4. 電圧調整.....	105
	・ DC + 5 V 調整方法	
	・ DC + 3 . 3 V 調整方法	
第 6 章 遊び方		
	6-1. ゲーム概要.....	108
	・ ゲーム開始の手順	
	・ コースとゲームモードの選択	
	・ メーカー、車種、ギアの選択	
	6-2. ゲームルール.....	112
	6-3. リタイア (強制終了).....	113
	6-4. リスタート.....	113
	6-5. ビューチェンジ.....	114
	6-6. ネームエントリー.....	115
第 7 章 筐体同士の接続		
	7-1. 筐体同士の接続 (4 人同時プレイ).....	116
	・ 接続できる筐体について	
	・ シングル筐体 2 台の接続方法	
	・ ツイン筐体とシングル筐体の接続方法	
	・ シングル筐体をもう一台追加する	
	7-2. LAN ID NUMBER の設定.....	130
	・ ID 番号の設定方法	
	7-3. 通信状況の確認.....	133
	・ 「求む! 挑戦者」が表示されない	
	7-4. 通信プレイの注意点.....	134
第 8 章 メンテナンス		
	8-1. メンテナンスの注意.....	135
	8-2. 営業開始前点検.....	135
	8-3. 営業終業時点検.....	139
	8-4. 集金方法.....	139
	8-5. 清掃.....	139
	・ 清掃方法	
	8-6. ランキングデータの消失.....	140
	8-7. 部品の交換.....	141
	・ 蛍光灯の交換	
	・ ダッシュボードパネル ASSY 上のランプ交換	
	・ ハンドルボリューム交換	
	・ 各ペダル ASSY のボリューム交換	
	・ ヒューズの交換	
	・ ヒューズの交換 (アンプ PCB)	
	・ ハードディスク ASSY の交換	
	・ メイン PC ボードの外し方	
	・ シールドケースの外し方	
	・ 重要保安部品ステッカーの貼り替え	
第 9 章 廃棄		
	9-1. 廃棄について.....	168
第 10 章 トラブルシューティング		
	10-1. エラー表示一覧.....	169
	10-2. トラブルシュート.....	170
パーツカタログ		
配線図		

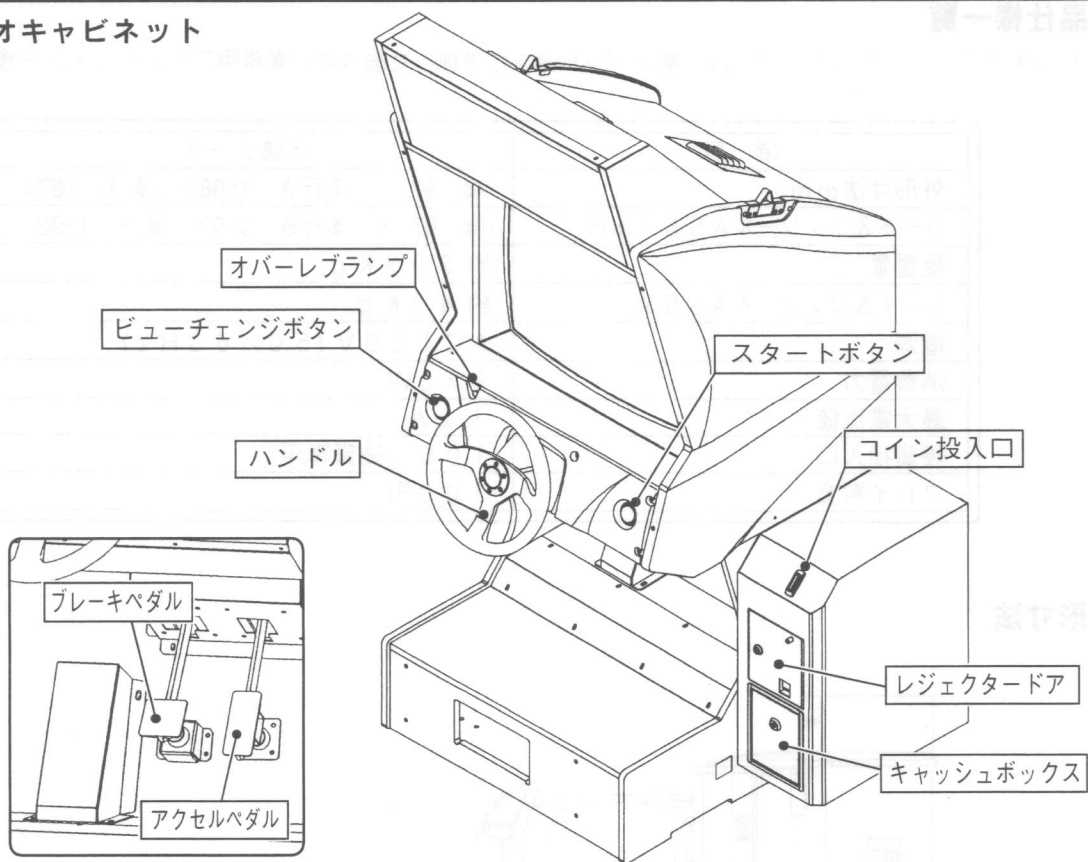
製品概要

各部の名称

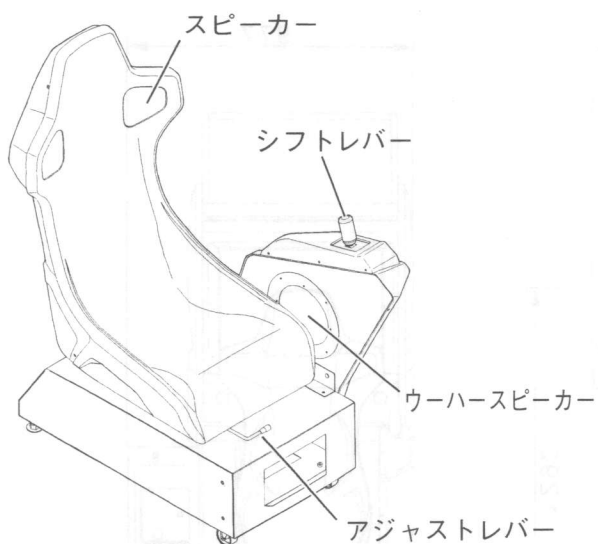
●全体図



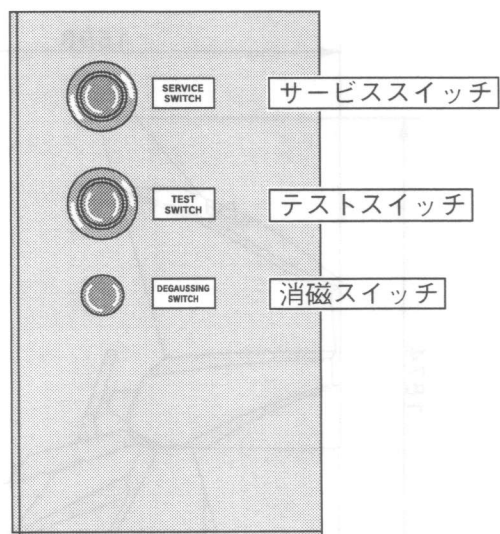
●ビデオキャビネット



●シート&コンソールASSY



●セントラルコントロール
(レジェクタードア内部)

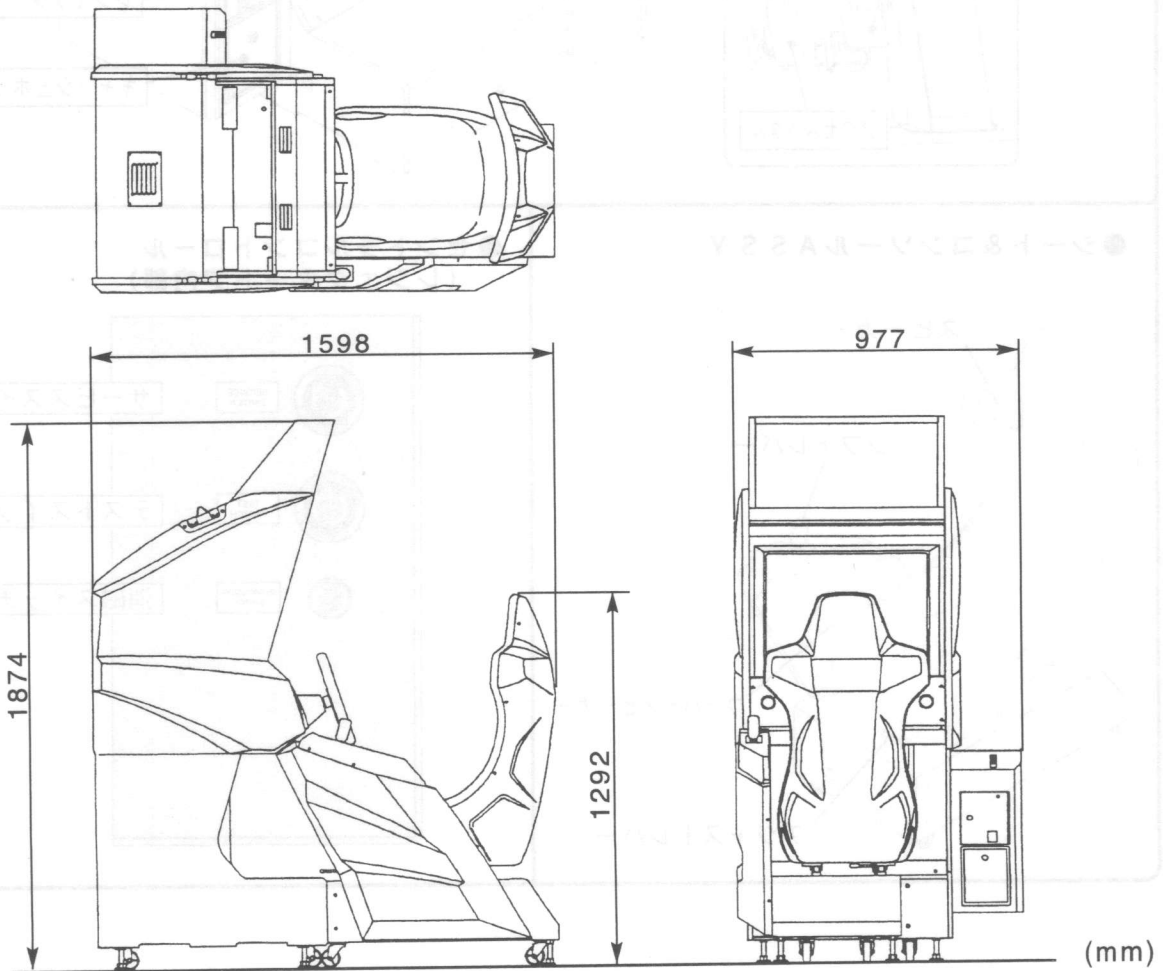


製品仕様一覧

「バトルギア2：シングルタイプ」は、電気用品取締法に準拠した国内向け業務用アミューズメント機器です。

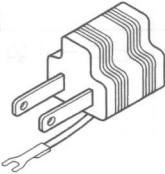
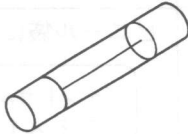
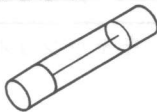
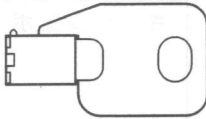
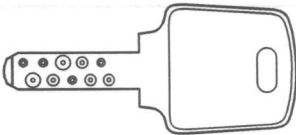
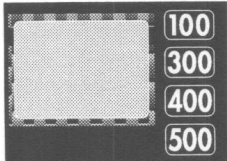
項目	仕様データ
外形寸法mm	(幅) 977× (奥行き) 1598× (高さ) 1874
シート&コンソールASSY mm	(幅) 677× (奥行き) 970× (高さ) 1292
総重量	約 203Kg
シート&コンソールASSY	約 42Kg
電源	AC100V(50/60Hz)
消費電力	170W
最大電流値	3.2A
硬貨投入口	100円硬貨専用
プレイ料金	200円

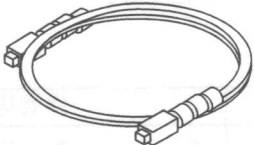

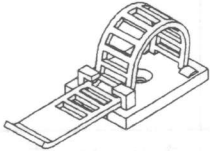


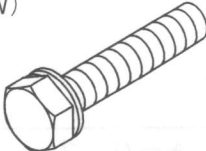
外形寸法



付属品一覧

設置前に梱包内容を確認し、部品が不足しているときは、弊社技術サービス部にご連絡ください。
(お問い合わせ先→1ページ)

名称 [部品番号]	保管場所	納品数
CONCENT ADAPTER (コンセントアダプター) [C1900056A] 	キャッシュボックス内部	1
FUSE 5A 125V (ヒューズ) [C1600037A] 	キャッシュボックス内部	1
SMALL FUSE 4A 125V (スモールヒューズ) [C1600080A] 	キャッシュボックス内部	1
SERVICE KEY (サービスキー) [LY-1153] 	キーバッグ	
CASH KEY (キャッシュキー) 	キーバッグ	
SERVICE INSTRUCTION (取扱説明書) [G2002070A]		1
INDICATION STICKER SHEET (インディケーションステッカーシート) [G6500010A] 	キャッシュボックス内部	1

名称 [部品番号]	保管場所	納品数
LAN CABLE (ランケーブル) [L9004141A] 	ビニール袋に入れ床に貼り付け	1
EMT CRAMP (EMTクランプ) [F0100059A] 	ビニール袋に入れ床に貼り付け	2
UL CRAMP (ULクランプ) [F0100025A] 	ビニール袋に入れ床に貼り付け バインドセルフタップ 3.5×12-1 2本 	2
SEAT JOINT-A (シートジョイント) [E3014315A] 	キャッシュボックス内部	2
SEMUTH BOLT (W) (セムスボルト) M8×25 	キャッシュボックス内部	8

梱包材の取り扱いについて

出荷時、「バトルギア2：シングルタイプ」本体は、梱包材で保護してあります。取り外した梱包材（ポリ袋、ダンボール、発泡スチロール等）は、その地域に応じた方法で、廃棄を行ってください。

サービスキーについて

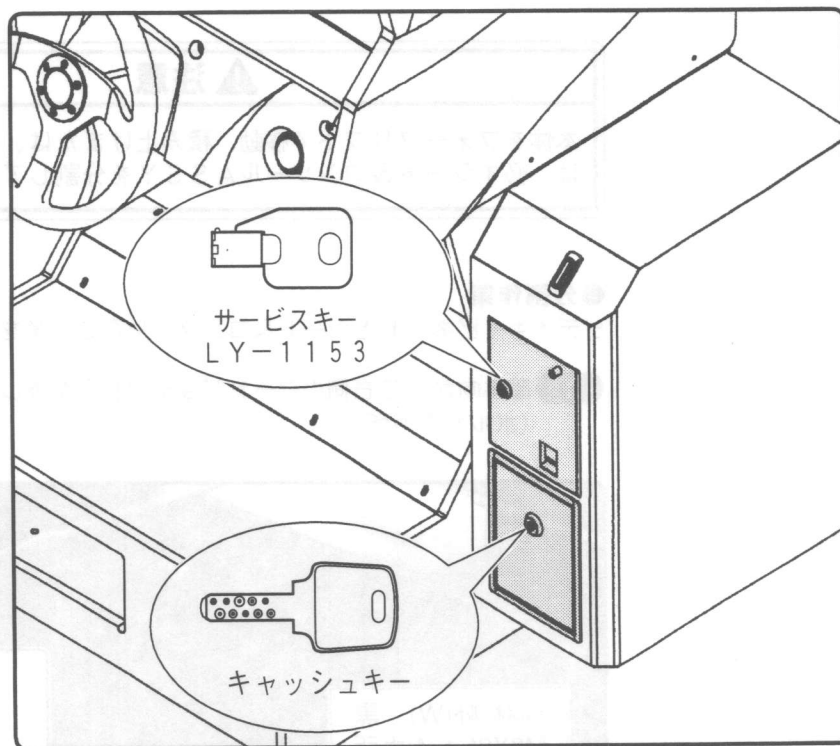
サービスキー（LY-1153）は、レジェクタードアの鍵です。

レジェクタードア内部には「バトルギア2：シングルタイプ」の管理上重要な操作部がありますので、必要なとき以外は鍵を掛け、サービスキーは大切に保管してください。サービスキーを紛失されたときは、弊社までお問い合わせください。（お問い合わせ先→1ページ）

キャッシュキーについて

キャッシュキーは、キャッシュボックスの鍵です。

必要なとき以外は鍵を掛け、キャッシュキーは大切に保管してください。キャッシュキーを紛失されたときは、弊社までお問い合わせください。（お問い合わせ先→1ページ）



第1章 運搬

■1-1. フォークリフトによる 積み降ろし方法

▲ 注意

フォークリフトで運ぶときは、必ずアジャスターを最大限上げてください。

▲ 注意

フォークリフトの爪は、ビデオキャビネット正面から見て、左側に差し込んでください。

▲ 注意

フォークリフトの爪を差し込むとき、キャスターおよびアジャスターに当たらないよう注意してください。

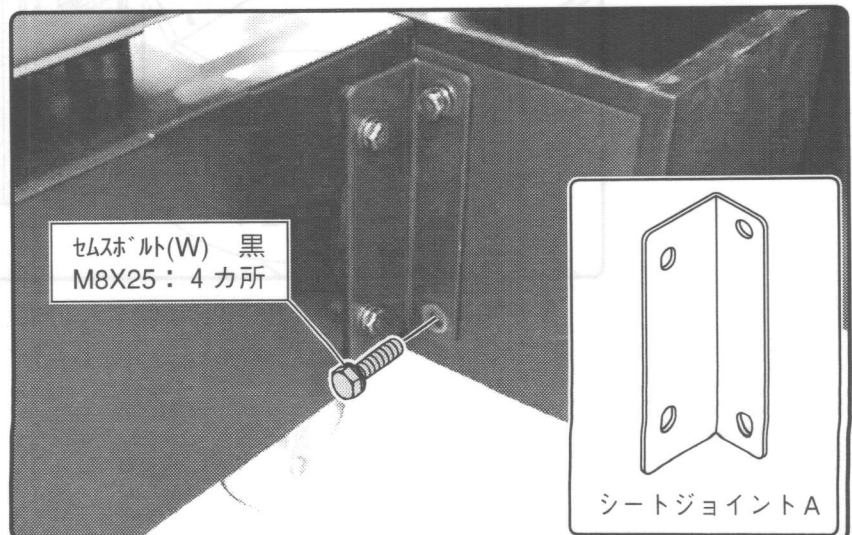
▲ 注意

本体をフォークリフトで移動、積み上げまたは、積み降ろすときは、必ずシート&コンソールASSYを分割してください。

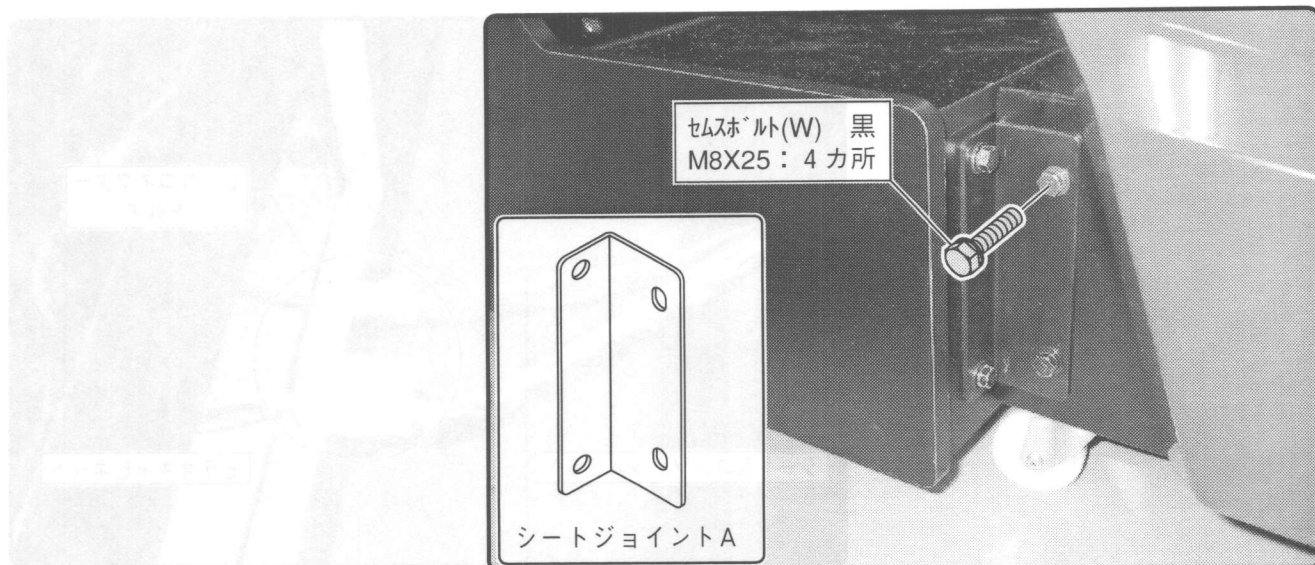
●分割作業

ビデオキャビネットとシート&コンソールASSYを分割します。

- 1 筐体向かって右側のシートジョイントAを外します。
(ボルト4カ所)



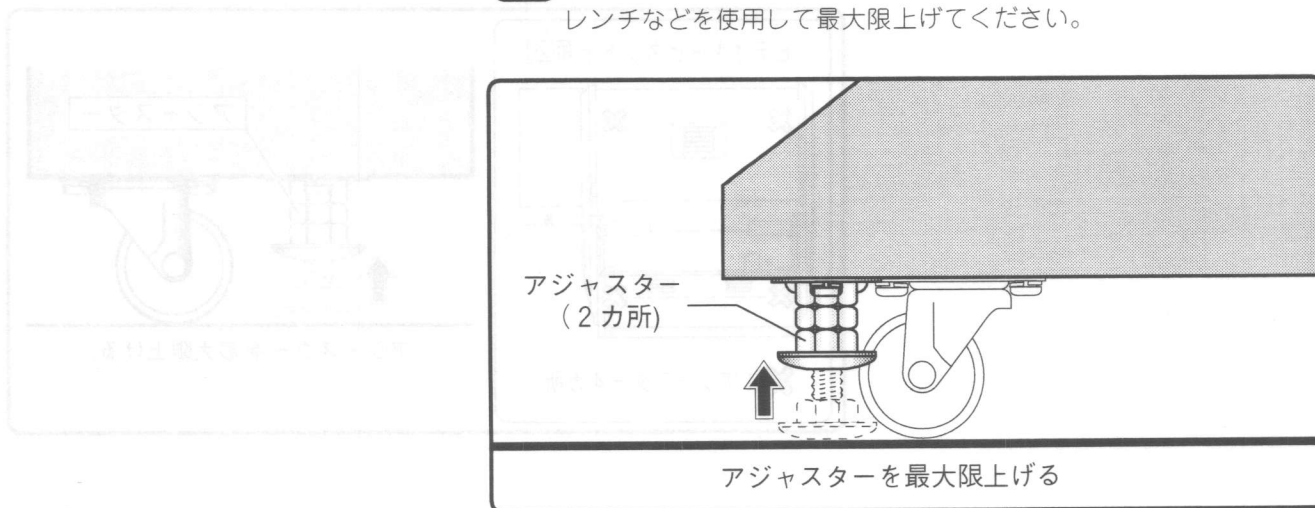
- 2** 筐体向かって左のシートジョイントAを外します。
(ボルト4カ所)



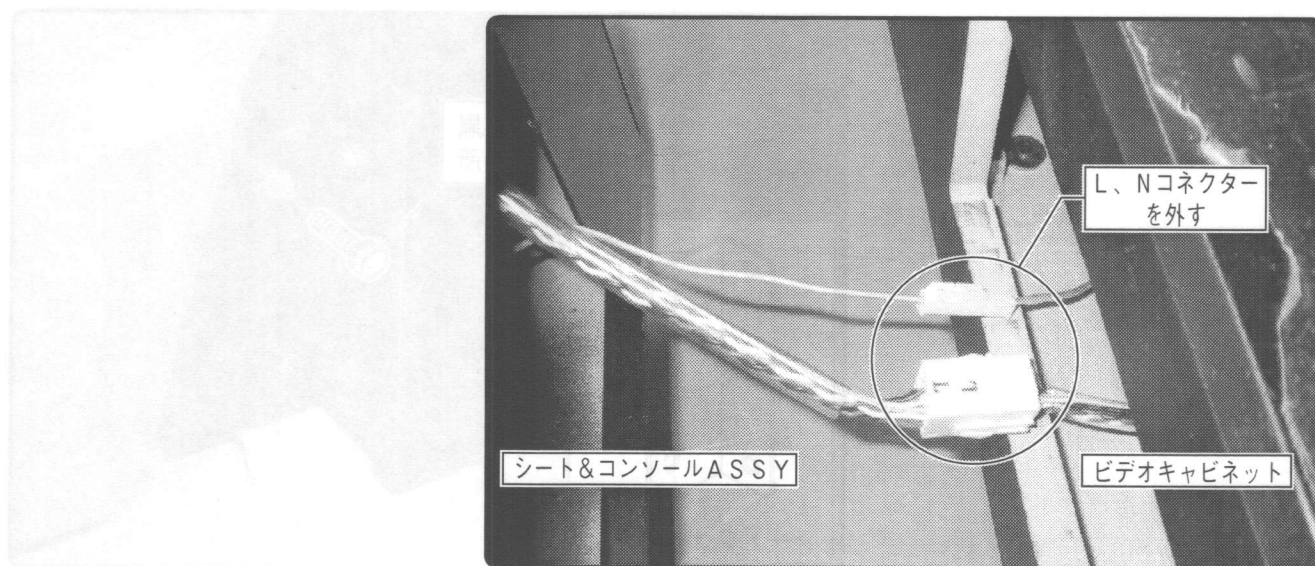
■シートジョイントAとボルトの収納

外した、シートジョイントAとボルトは、キャッシュボックス内に収納してください。

- 3** シート&コンソールASSYのアジャスター(2カ所)をモンキーレンチなどを使用して最大限上げてください。

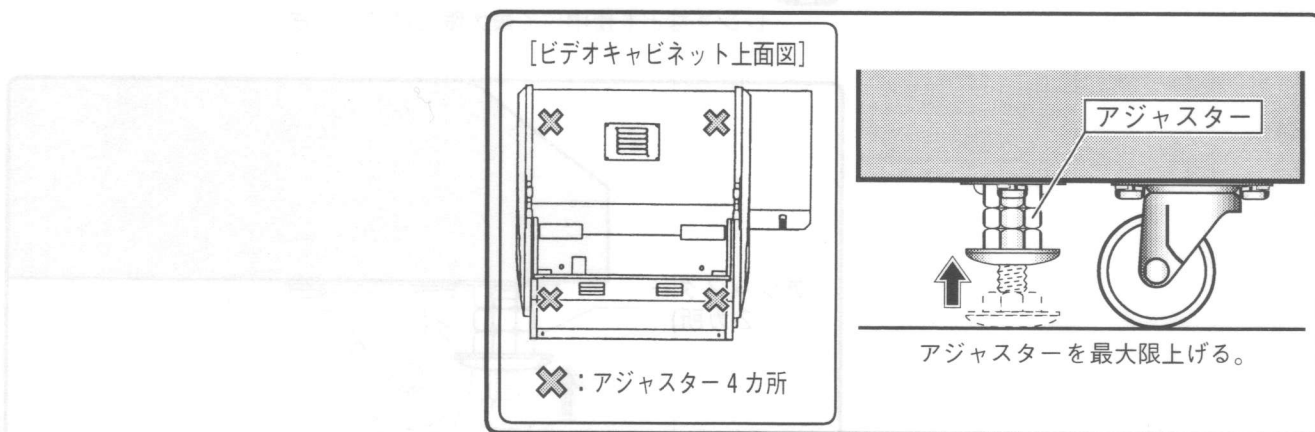


- 4 シート&コンソールASSYを後ろに10センチずらし、L、Nコネクターを外します。

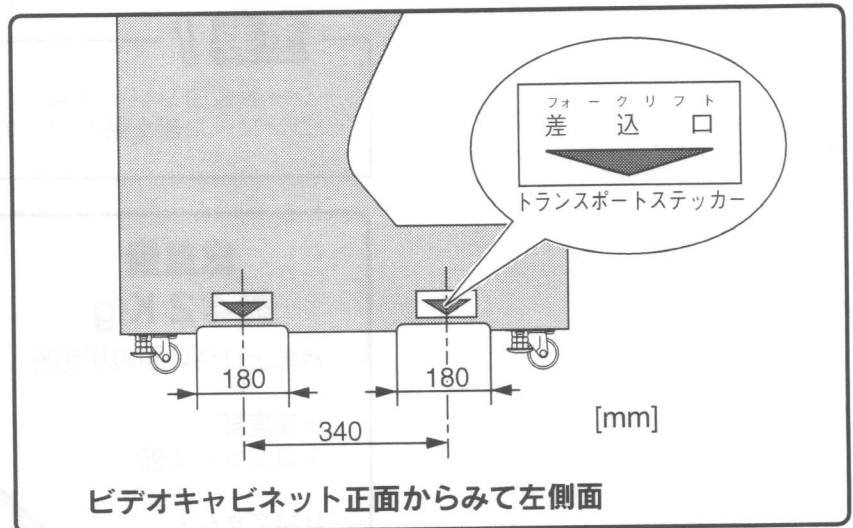


●ビデオキャビネットの積み上げ、積み降ろし

- 5 移動させる前に、アジャスター（4カ所）をモンキーレンチなどを使用して最大限上げてください。



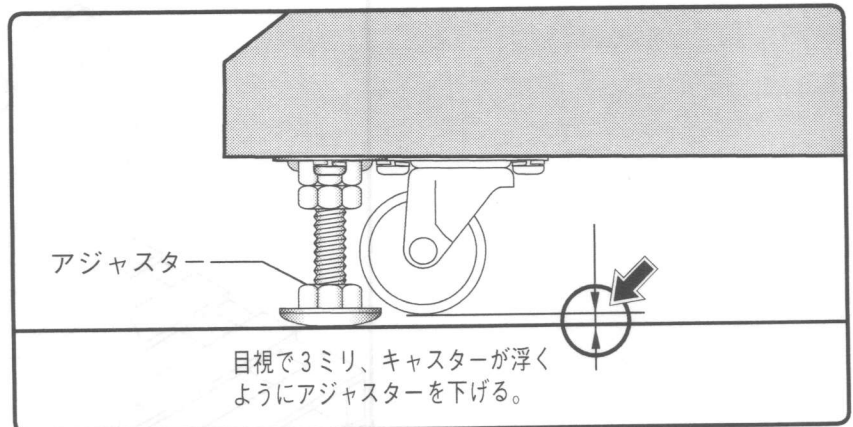
- 6** フォークリフトの爪幅を、ビデオキャビネット正面から見て左側面に貼ってあるトランスポートステッカーに合わせます。ステッカー貼り位置の幅は、「340 mm」です。



- 7** ステッカーの幅よりはみ出させないように、ゆっくりと爪を差し込み持ち上げてください。キャスターやアジャスターに当たらないように注意してください。

●シート&コンソールASSYの積み上げ、積み降ろし

- 1** シート&コンソールASSYのアジャスター（2カ所）をモンキーレンチなどを使用してキャスターが3ミリ浮くように下げてください。



- 2 シート&コンソールASSYを持ち上げ、フォークリフト運搬用パレットに載せます。シート&コンソールASSYは「約42Kg」あります。また、座席部、コンソール部は持たないでください。破損する恐れがあります。

重要!

- ・シート&コンソールASSYを持ち上げるときは、座席部、コンソール部を持たないでください。破損する恐れがあります。

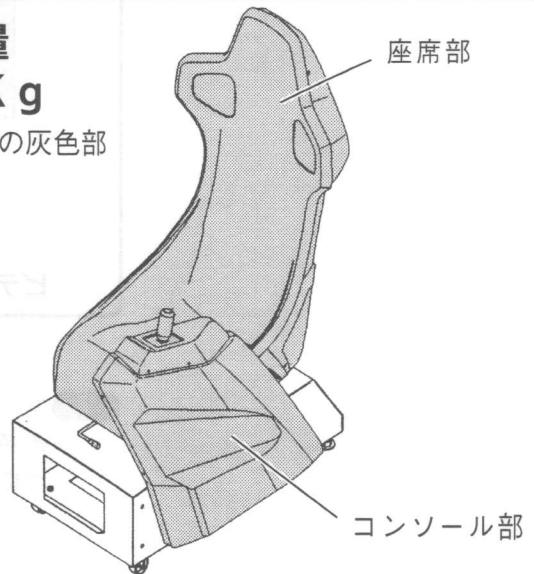
総重量

約42Kg

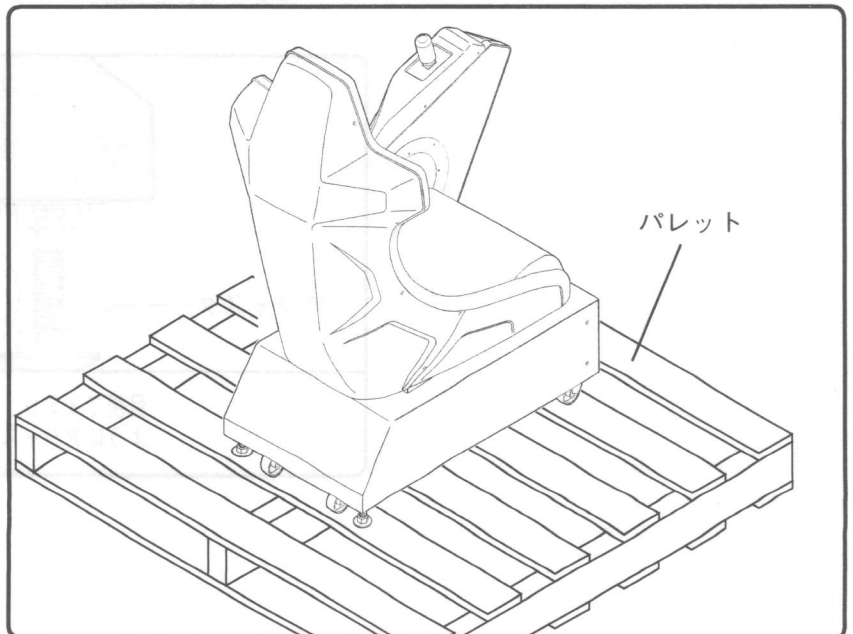
持ち上げ時に図の灰色部

- ・座席部
- ・コンソール部

は持てません



- 3 フォークリフト用パレットに載せ、運搬します。



■ 1-2. 車両積載の方法

▲ 注意

移動前に、電源コード、LANケーブルをビデオキャビネット内部に収納してください。

▲ 注意

床の上を押すまたは、引いて移動するときは、全てのアジャスターを最大限まで上げてください。

▲ 注意

車両上では、必ずアジャスターを下げてビデオキャビネットの固定を行ってください。

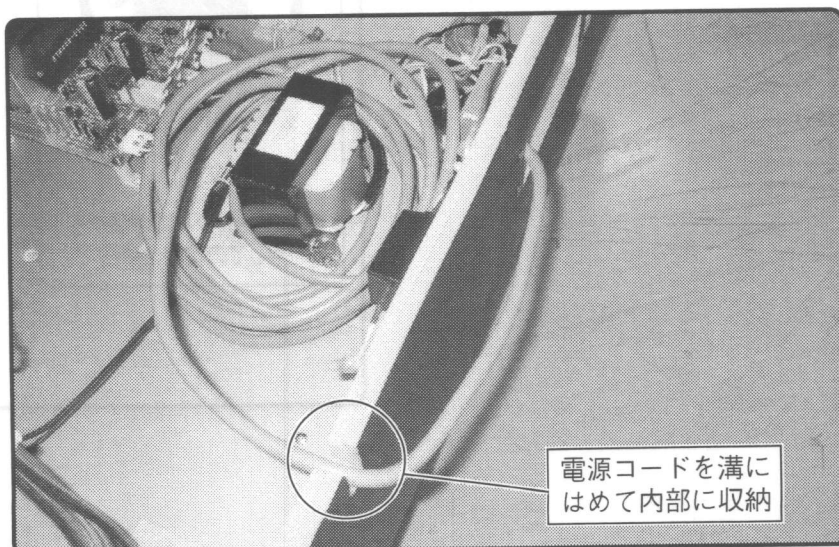
▲ 注意

ビデオキャビネット正面から見て、左側面から押しての移動は、バランスを崩し、転倒の恐れがあるので禁止です。
また、移動の際、ハンドルは持たないでください。

●ビデオキャビネットの積載方法

車両に移動させる前に、電源コードが収納されているか確認してください。また、通信プレイを行っていたときは、LANケーブルも収納してください。

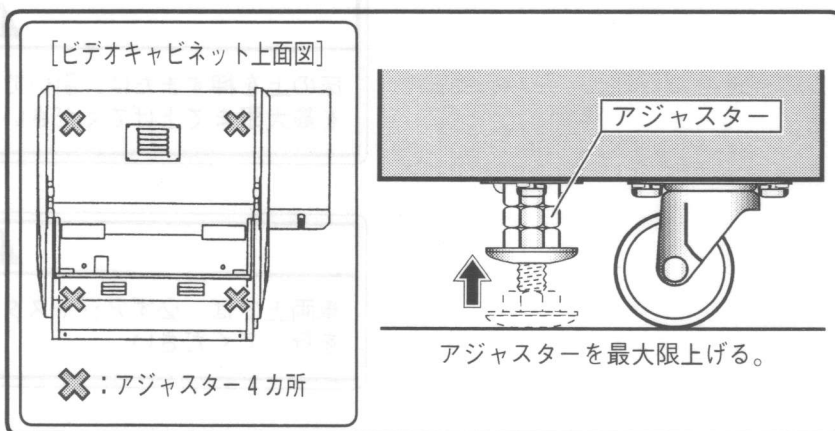
- 1 バックドアを開け、電源コード、LANケーブルを収納します。収納の際、電源コードは溝にはめて、収納します。(ネジ2カ所)



電源コードを溝にはめて内部に収納

- 2** 全ての鍵が施錠されていることを確認してください。
(鍵の場所→17ページ)

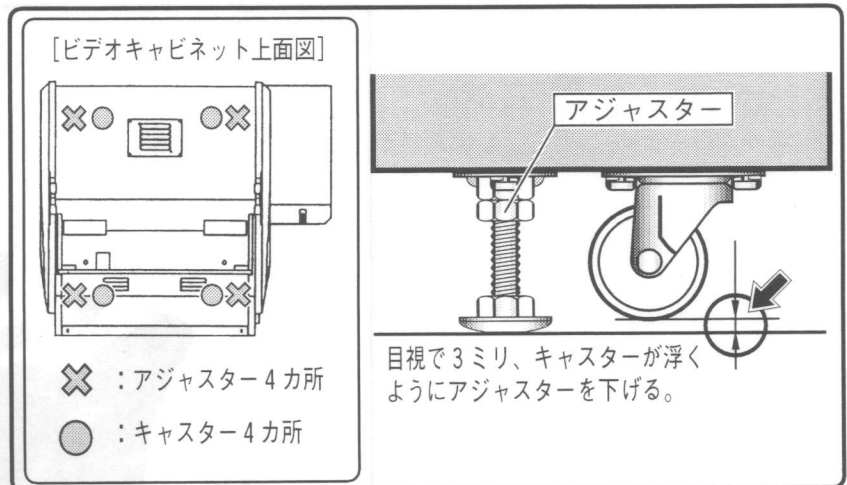
- 3** 移動させる前に、ビデオキャビネットのアジャスター（4カ所）をモンキーレンチなどを使用して最大限上げてください。



- 4** 運搬する車両まで移動させます。ビデオキャビネットを両手で持ち、ゆっくり歩く速さで、押すか引いてください。ビデオキャビネット正面から見て、左側面から押しての移動は、バランスを崩して、転倒する恐れがあるので禁止です。また、移動の際、ハンドルは持たないでください。

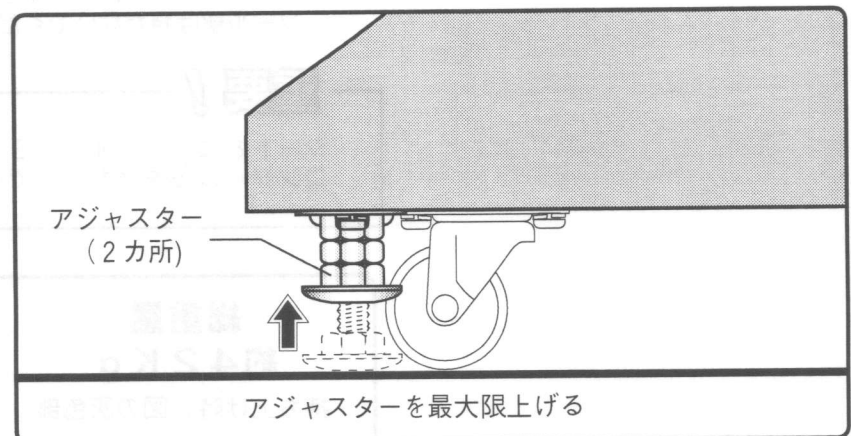


- 5** ビデオキャビネットを車両上に積載し、アジャスター（4カ所）で固定します。モンキーレンチなどを使用してキャスターが3ミリ浮くように下げてください。



●シート&コンソールASSYの積載方法

- 1** 移動させる前に、シート&コンソールASSYのアジャスター（2カ所）をモンキーレンチなどを使用して最大限上げてください。



- 2 シート&コンソールASSYを積載する車両まで移動させます。移動は、後ろ側を両手で持ち、ゆっくり歩く速さで押すか引いてください。



- 3 シート&コンソールASSYを車両上に積載します。シート&コンソールASSYは「約42Kg」あります。また、座席部、コンソール部は持たないでください。破損する恐れがあります。

重要!

- シート&コンソールASSYを持ち上げる時は、座席部、コンソール部を持たないでください。破損する恐れがあります。

総重量
約42Kg

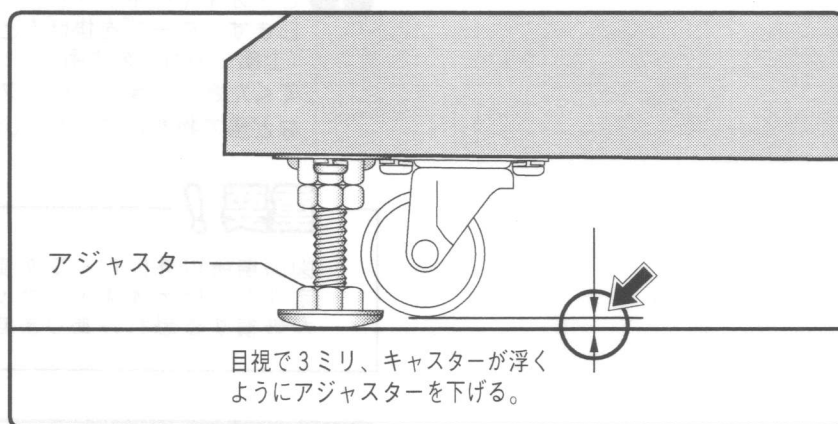
持ち上げ時に図の灰色部

- ・座席部
- ・コンソール部

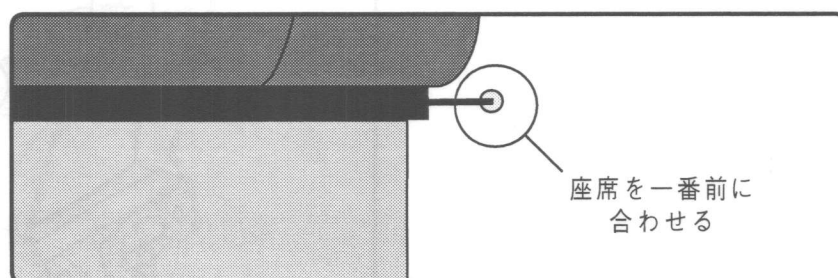
は持てません



- 4** 車両上でアジャスター（2カ所）を使用し固定します。モンキーレンチなどを使用してキャスターが3ミリ浮くように下げてください。



- 5** 座席を一番前に合わせます。

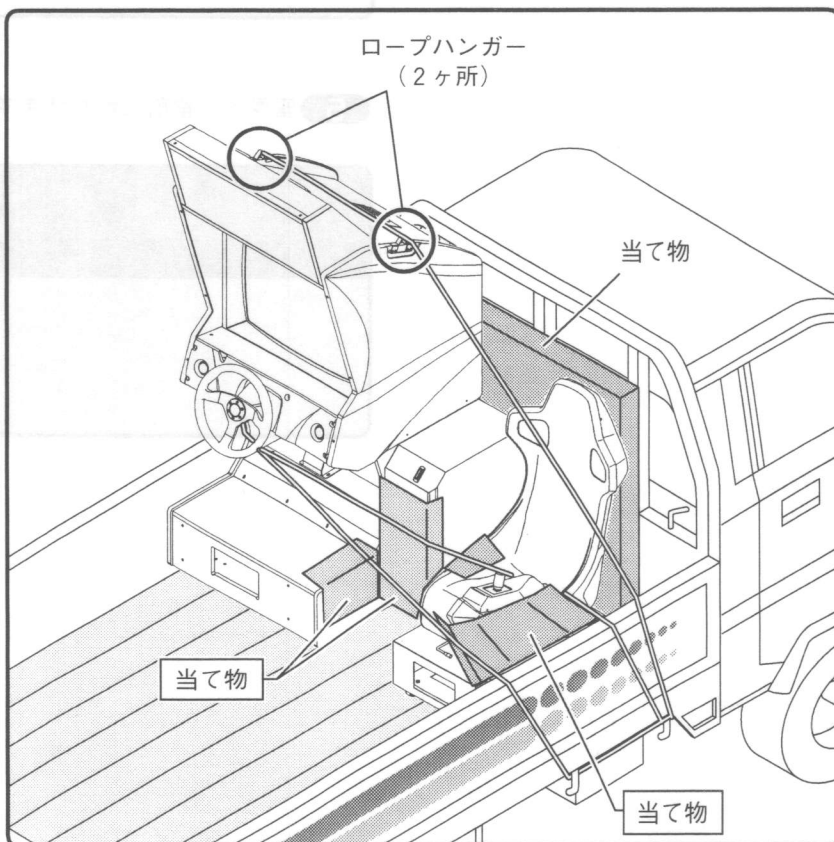


●車両上でのロープ掛け方法

- 1 ビデオキャビネットとシート&コンソールASSYをロープで固定します。ロープを掛けるときは、必ず図のようにロープハンガー（上部2カ所）を使用し、トラックと接触する部分には、当て物をしてください。また、ロープが樹脂部に接触する部分は、ダンボールなど当て物をしてください。

重要!

図の場所以外にロープを掛けたり、当て物をしないで輸送しますと、ビデオキャビネット、シート&コンソールASSYが破損する恐れがあります。



■ 1-3. 再運搬の説明

▲ 注意

移動前に、電源コード、LANケーブルをビデオキャビネット内部に収納してください。

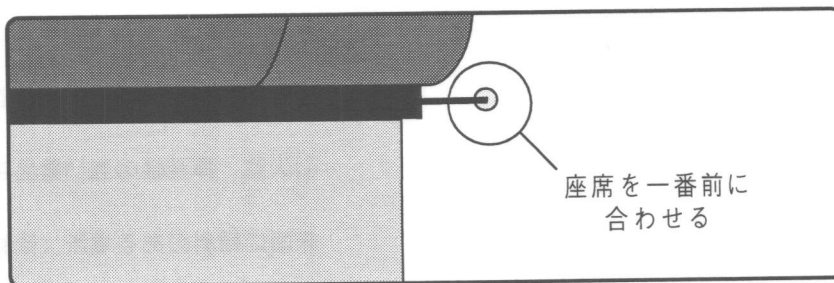
▲ 注意

床の上を押すまたは、引いて移動するときは、全てのアジャスターを最大限まで上げてください。

▲ 注意

「バトルギア2：シングルタイプ」を他の場所に再運搬するときは、付属品および、取扱説明書を必ず添付してください。

- 1 本体の電源スイッチをOFFにします。
- 2 電源コードをバックドア内部に収納します。
通信プレイを行っていたときは、LANケーブルも収納してください。
- 3 シート&コンソールASSYとビデオキャビネットを分割します。
(分割作業→18ページ)
- 4 座席を一番前に合わせます。



- 5 全ての付属品を元の保管場所に収納します。
(付属品一覧→15～16ページ)
- 6 移動させる前に、ビデオキャビネット、シート&コンソールASSYのアジャスターを最大限上げてください。
- 7 トラックなどで運搬するときは「1-2. 車両積載の方法」を参照して行ってください。(23ページ)

第2章 設置

■ 2-1. 設置条件

● 設置条件

以下の設置条件を必ず守ってください。

設置場所	屋内に限る
周囲温度	0℃～40℃
湿度	10%～70%（結露なきこと）

▲ 注意

設置スペースを必ず守ってください。設置スペースを守らずに設置しますと、事故の原因となります。

▲ 注意

防災上危険な場所や、消防設備の正面などには絶対に設置しないでください。

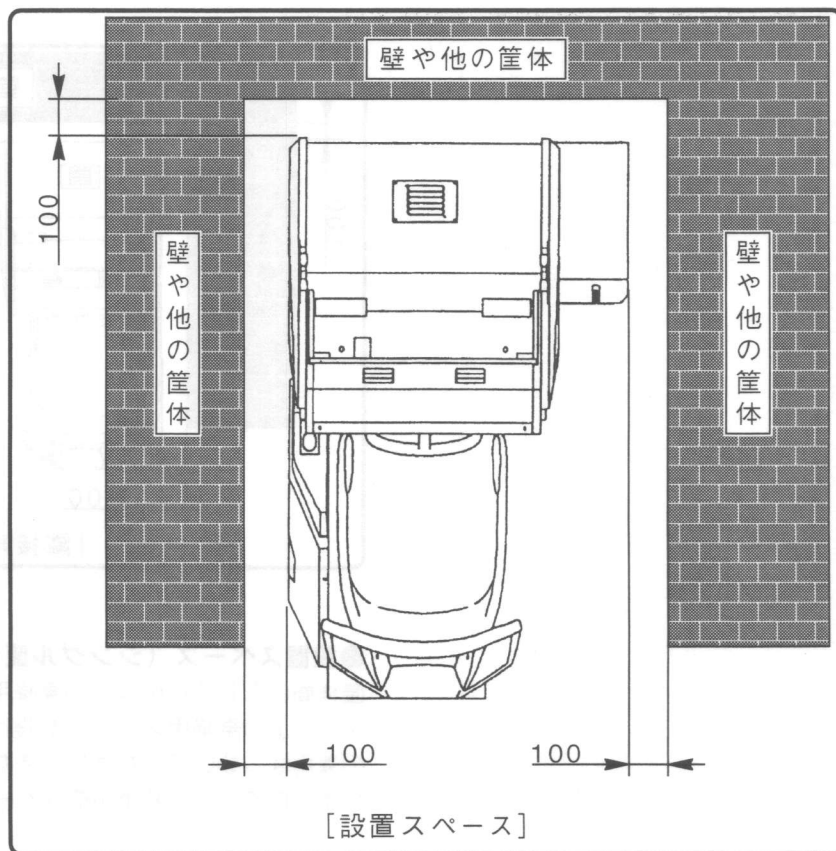
● 設置環境

屋外へは、絶対に設置しないでください。また、屋内であっても次のような場所はさけてください。

- ・ 雨漏り、漏水または、湿気により結露する恐れのある場所。
- ・ 室内プール、シャワーの周辺。
- ・ 直射日光が当たる場所。
- ・ 暖房器具など直接熱の当たる場所または、熱気が多い場所。
- ・ 引火性、揮発性の強い薬品または、危険物の周辺。
- ・ 床面に傾斜のある場所（傾斜面が2度以上の場所）。
- ・ 振動の激しい場所。
- ・ ほこりの多い場所。
- ・ 設置スペースが守れない場所。（設置スペース→次ページ参照）

●設置スペース

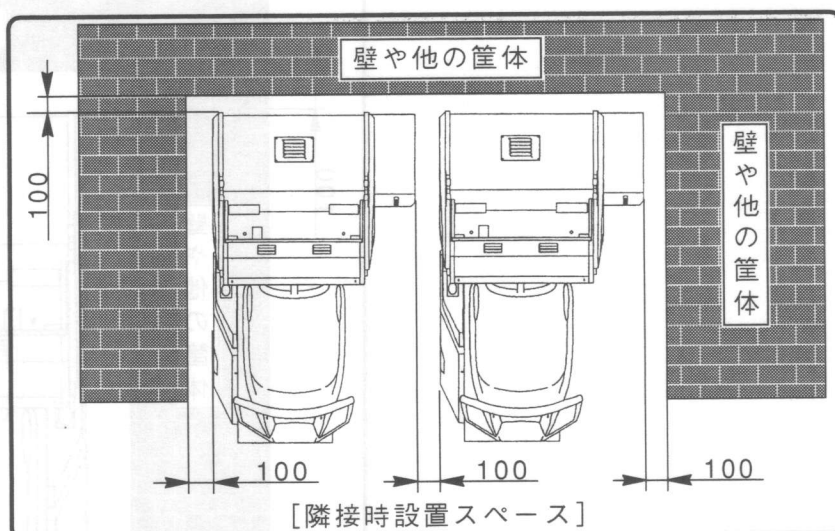
筐体左側に100 mm以上、筐体右側に100 mm以上の乗降用スペースが必要です。乗降用スペースは、通路との兼用はしないでください。また、背面に電源コードがありますので、100 mmのスペースを確保してください。



●設置スペース（シングル筐体2台通信時）

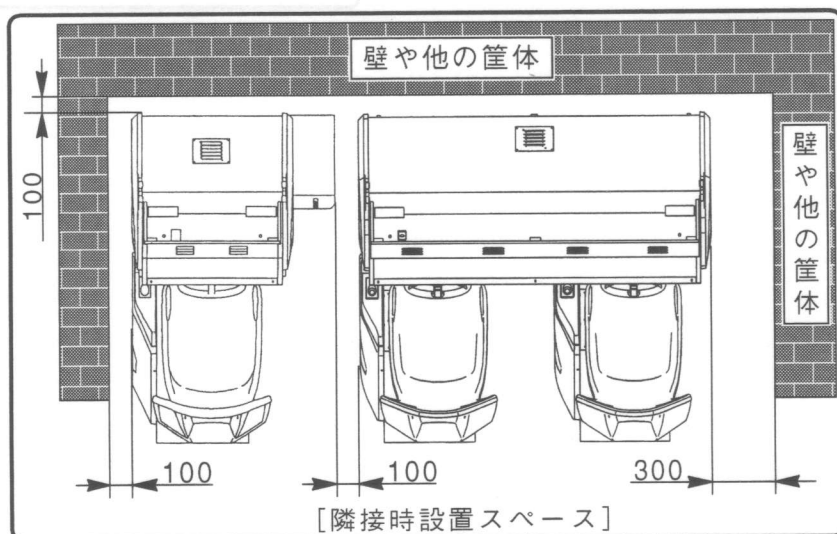
筐体間に100mm以上の乗降用スペース、一番右になる筐体の右側に、100mm以上の乗降用スペースを設けてください。乗降用スペースは、通路との兼用はしないでください。

また、背面に電源コード、通信ケーブルがありますので、100mmのスペースを確保してください。



●設置スペース（シングル筐体、ツイン筐体と通信時）

筐体間に100mm以上の乗降用スペース、ツイン筐体の右側に、300mm以上の乗降用スペースを設けてください。乗降用スペースは、通路との兼用はしないでください。また、背面に電源コード、通信ケーブルがありますので、100mmのスペースを確保してください。

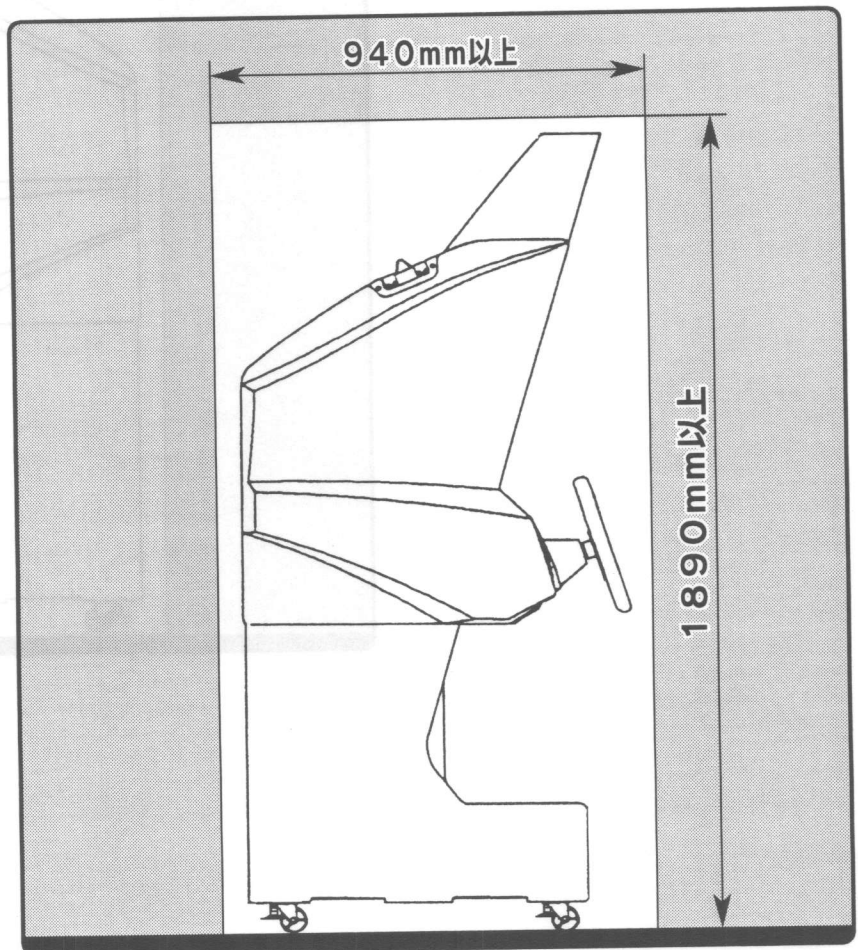


■ 2-2. 搬入について

「バトルギア2：シングルタイプ」をアミューズメント施設や店舗に搬入します。「バトルギア2：シングルタイプ」は、ビデオキャビネットとシート&コンソールASSYを分割して搬入します。下図に示した搬入に必要な間口寸法を、確認してください。

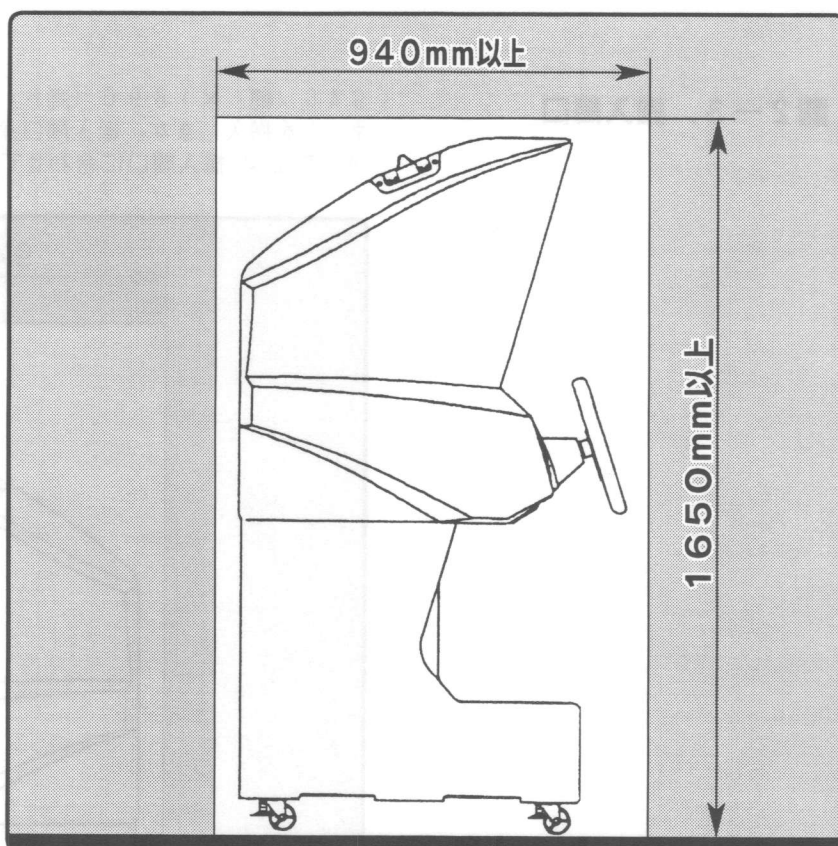
■ 2-3. 搬入間口

940（幅）×1890（高さ）mm以上の搬入間口から、ビデオキャビネットを搬入します。搬入間口が上記の寸法に満たない場合は、次ページからの「2-4. 搬入間口に合わせて分割」を参照して分割を行ってください。



■ 2-4. 搬入間口に合わせ
て分割

間口の高さが足りないときは、ビデオキャビネット上部のタイトルASSYを取り外すと、高さ1650mmで搬入できます。取り外し手順は「●タイトルASSYの取り外し方」に従ってください。



●タイトルASSYの取り外し方

▲ 注意

タイトルASSYの取り外しを行う前に、必ず全てのアジャスターを下げてビデオキャビネットを固定してください。

▲ 注意

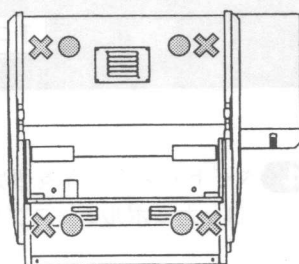
タイトルASSYの取り外しは、高所での作業ですので、脚立など丈夫な台を使用し、2人以上で行ってください。

▲ 注意

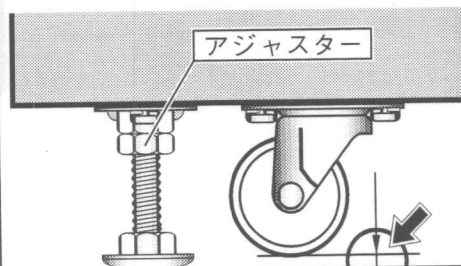
作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。

- 1 ビデオキャビネットのアジャスター（4カ所）をモンキーレンチなどを使用してキャスターが3ミリ浮くように下げてください

[ビデオキャビネット上面図]

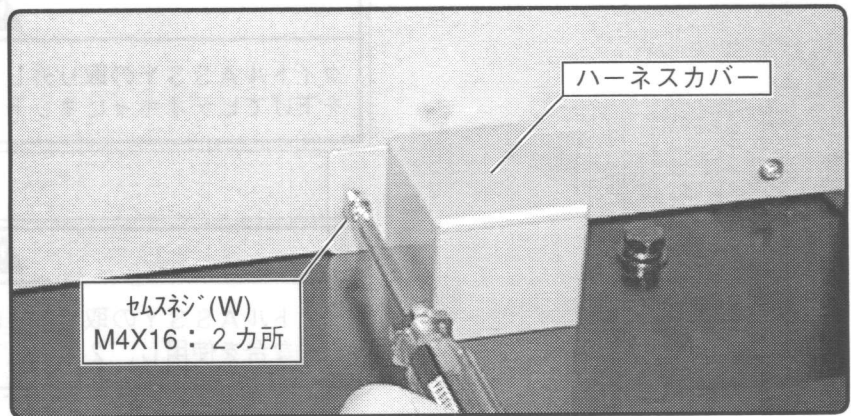


- ✕ : アジャスター4カ所
- : キャスター4カ所

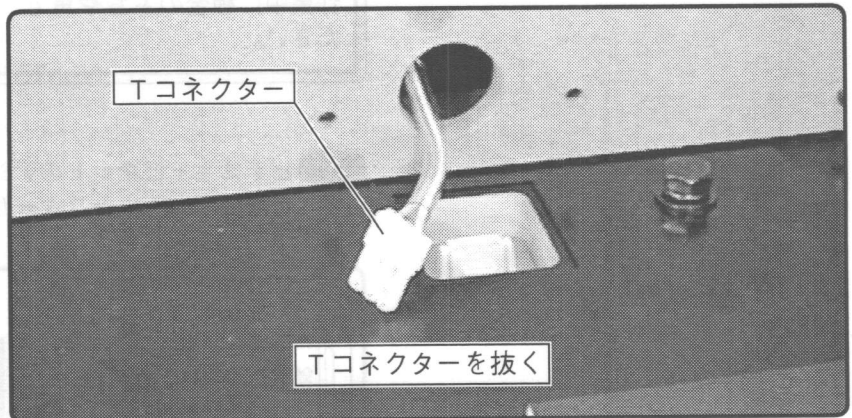


目視で3ミリ、キャスターが浮くようにアジャスターを下げる。

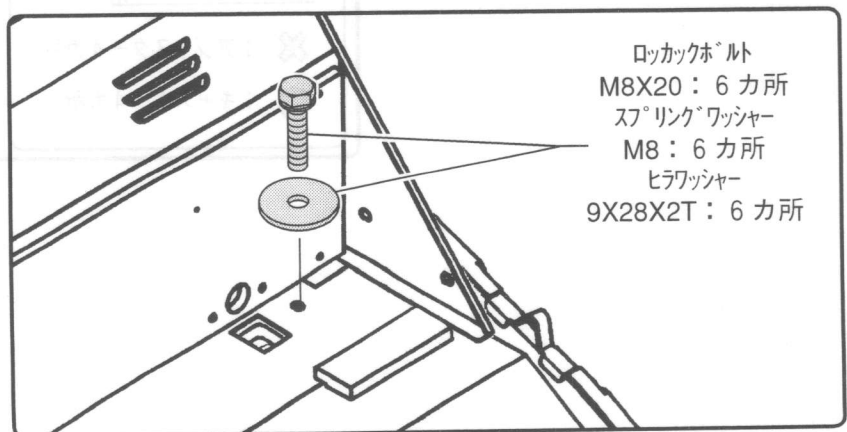
- 2 タイトルA S S Y裏側にあるハーネスカバーを外します。
脚立など丈夫な台を使用して行ってください。(ネジ2カ所)



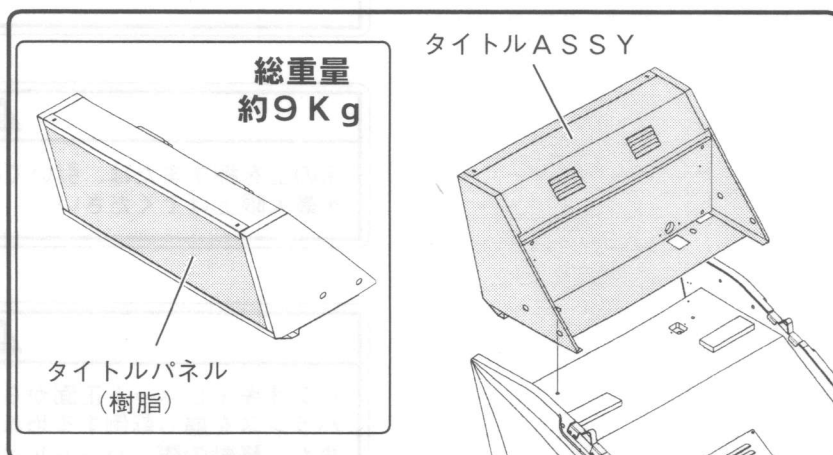
- 3 Tコネクタを外します。



- 4 タイトルA S S Yを固定しているボルトを取り外します。
(ロックボルト/スプリングワッシャー/ヒラワッシャー各6カ所)



- 5** タイトルASSYを取り外します。重量は約9Kgあります。高所での作業ですので、ゆっくりと持ち上げ、必ず2人で運んでください。また、タイトルパネル部は絶対に持たないでください。



重要!

・タイトルパネル部は絶対に持たないでください。過度な力が加わると、破損する恐れがあります。

- 6** 搬入後の組み立ては、これまでと逆の手順で行ってください。



■ 2-5. 人力による移動方法



⚠ 注意

移動前に、電源コードをビデオキャビネット内部に収納してください。

⚠ 注意

床の上を押すまたは、引いて移動するときは、全てのアジャスターを最大限上げてください。

⚠ 注意

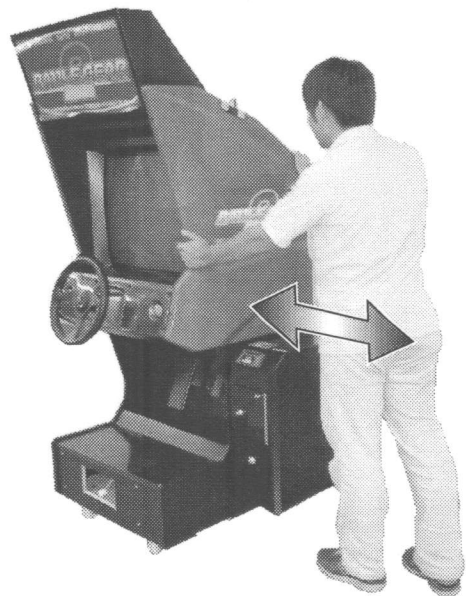
ビデオキャビネット正面から見て、左側面から押しての移動は、バランスを崩し転倒する恐れがあるので禁止です。また、移動の際、ハンドルは持たないでください。

● ビデオキャビネットの移動方法

- 1 電源コードがビデオキャビネット後部に収納されていることを確認してください。外に出ているときは、収納してください。
- 2 ビデオキャビネットのアジャスター（4カ所）をモンキーレンチなどを使用して最大限上げてください。
- 3 ビデオキャビネットを両手で持ち、ゆっくり歩く速さで、押すか引いてください。ビデオキャビネット正面から見て、左側面から押しての移動は、バランスを崩し転倒する恐れがあるので禁止です。また、移動の際、ハンドルは持たないでください。

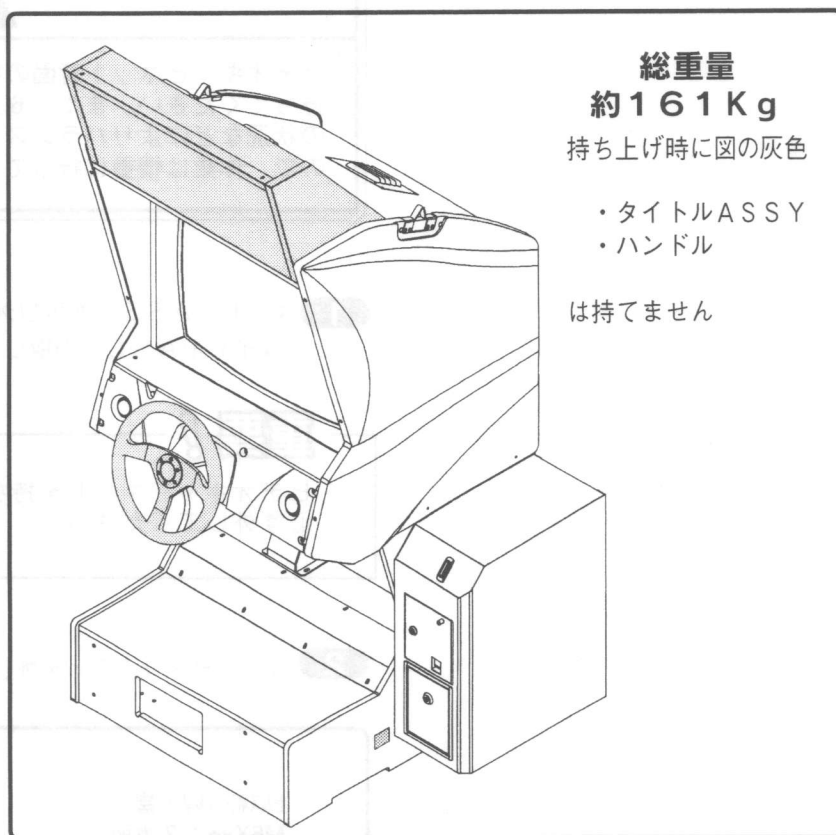


モニター向かって左側から押しての移動は禁止



●キャスターでの移動ができない（ビデオキャビネット）

店舗内の移動で、段差などによりキャスターでの移動ができないときは、いったんビデオキャビネットを持ち上げてください。ビデオキャビネットは、約161kgあり、持ち上げの時、ハンドル、タイトルASSYは絶対に持たないでください。また、ビデオキャビネットを持ち運ぶときは、背面を持って運ぶ方法があります。（持ち運び方法→次ページ）



**総重量
約161Kg**

持ち上げ時に図の灰色

- ・タイトルASSY
- ・ハンドル

は持てません

重要！

- ・ビデオキャビネットを持ち上げる時は、ハンドル、タイトルASSYは、絶対に持たないでください。

●持ち運び方法

ビデオキャビネット背面を6人の人数で持ち運びます。必ず6人以上の人数で行い、必ずタイトルASSYを外してください。また、6人で持ち運び作業を行っても、床面の状況などによりバランスを崩し、怪我をする恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。

警告

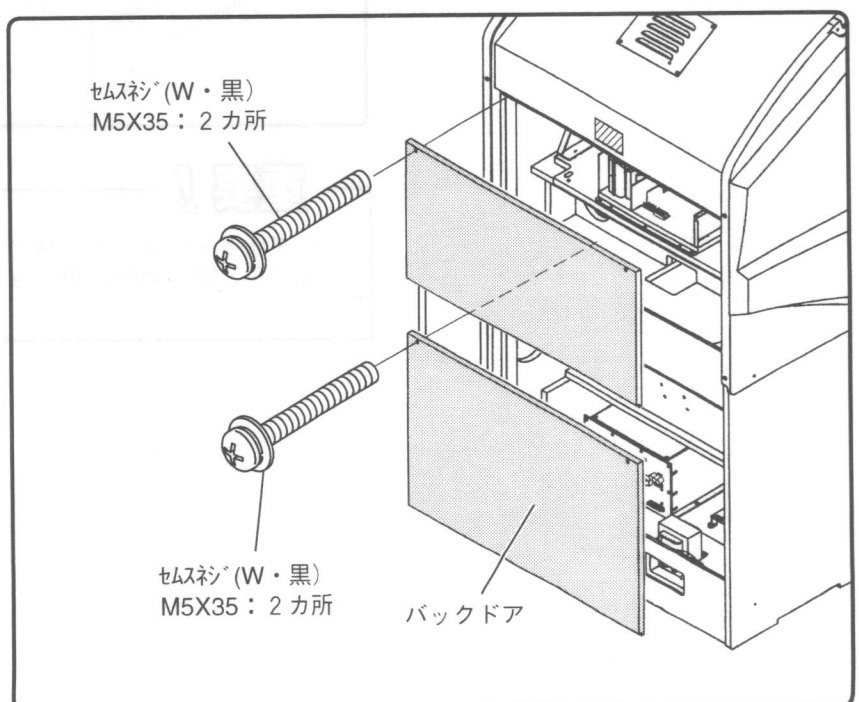
ビデオキャビネット背面の持ち運びは、必ず6人以上の人数で行ってください。また、6人で持ち運び作業を行っても、床面の状況などによりバランスを崩し、怪我をする恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。

- 1 タイトルASSYを取り外します。
(タイトルASSYの取り外し方→35ページ)

重要!

・ビデオキャビネットを持ち運ぶときは、タイトルASSYを必ず外してください。

- 2 バックドア（上下）を外します。（ネジ4カ所）



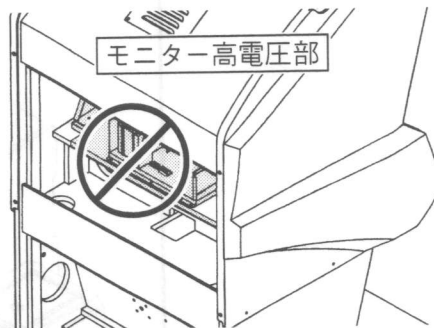
3 レジエクタードア、キャッシュボックスが施錠されていることを確認してください。

■背面持ち運び作業時の注意

バックドア（上側）内部にはモニターの高電圧部があり、不用意に触ると感電する恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。作業中、持つ場所が汗などで大変滑りやすくなります。予め滑り止めの付いた軍手などを着用し、作業を行ってください。

▲ 警告

バックドア（上側）内部にはモニターの高電圧部があり、不用意に触ると感電する恐れがありますので、高電圧部に触れないよう作業は慎重に行ってください。



▲ 注意

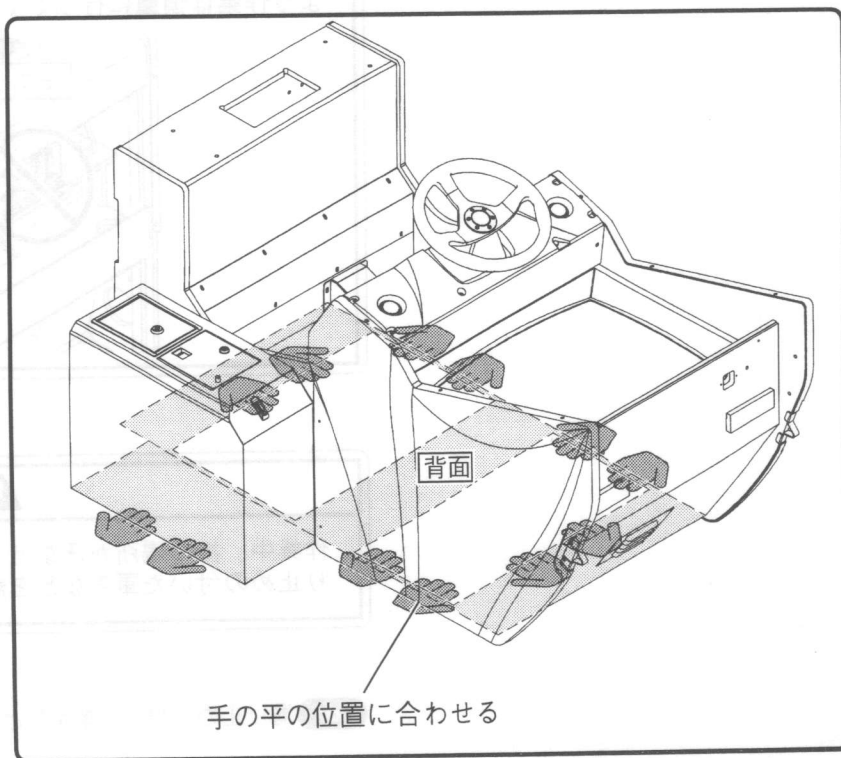
作業中、持つ場所が汗などで大変滑りやすくなります。予め滑り止めの付いた軍手などを着用し、作業を行ってください。

4 滑り止めの付いた軍手などを着用し、筐体を後方にゆっくり倒します。

警告

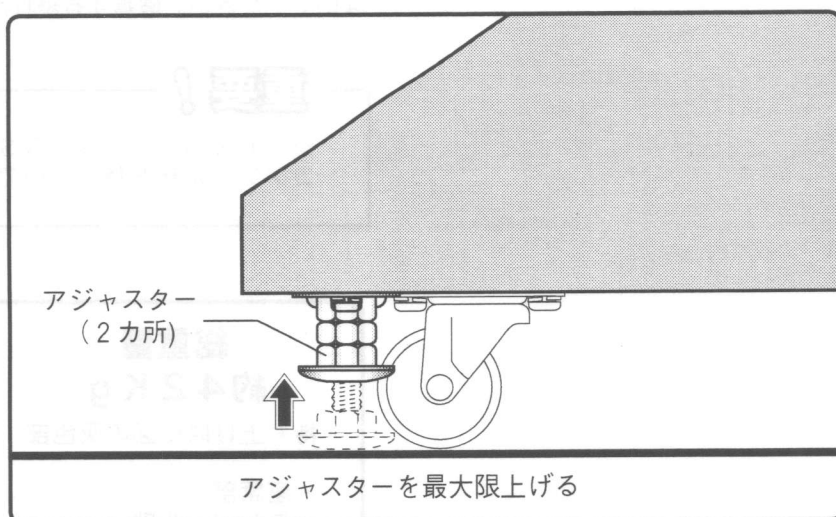
ビデオキャビネット背面の持ち運びは、必ず6人以上の人数で行ってください。また、6人で持ち運び作業を行っても、床面の状況などによりバランスを崩し、怪我をする恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。

- 5 持つ場所は、図の手の平の位置に合わせ、ゆっくり持ち上げます。必ず6人以上の人数で行ってください、また、6人で持ち運び作業を行っても、床面の状況などによりバランスを崩し、怪我をする恐れがありますので、作業は慎重に行ってください。



●シート&コンソールASSYの移動方法

- 1 シート&コンソールASSYのアジャスター（2カ所）をモンキーレンチなどを使用して最大限上げてください。



- 2 シート&コンソールASSY後ろ側を両手で持ち、ゆっくり歩く速さで押すか引いてください。



●キャスターでの移動ができない（シート&コンソールASSY）

店舗内の移動で、段差などによりキャスターでの移動ができないときは、シート&コンソールASSYを持ち上げてください。シート&コンソールASSYは「約42Kg」あります。また、座席部、コンソール部は持たないでください。破損する恐れがあります。

重要！

・シート&コンソールASSYを持ち上げるときは、座席部、コンソール部を持たないでください。破損する恐れがあります。

**総重量
約42Kg**

持ち上げ時に図の灰色部

- ・座席部
- ・コンソール部

は持てません

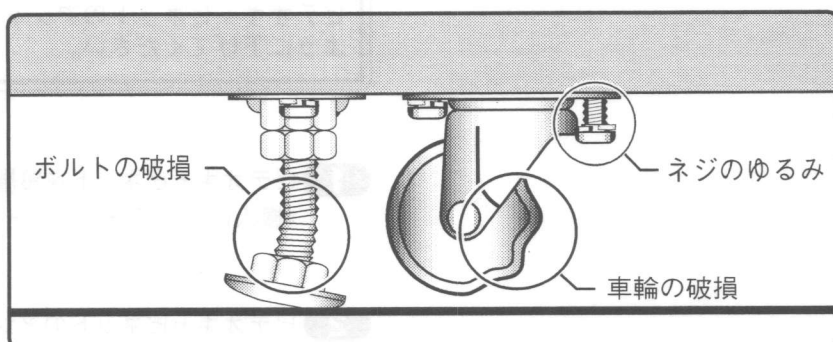


■ 2-6. 搬入直後の点検

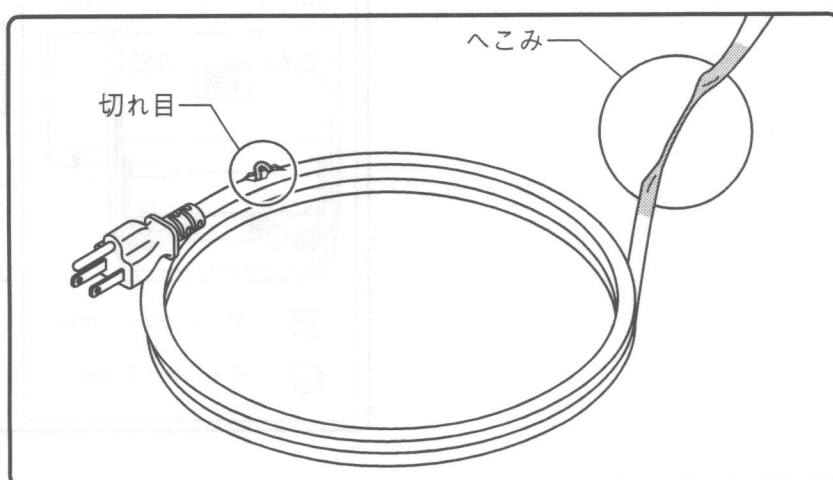
本製品は、工場出荷時に社内基準に基づいて検査され、良好な状態で出荷されていますが、運送中に異常状態が生じることがありますので、設置を行う前に下記の項目を点検してください。

●ビデオキャビネット、シート&コンソールASSY外装面に、へこみや傷がないか

●アジャスターボルト部、キャスター車輪部などに破損箇所がないか



●電源コードに切れ目へこみはないか



●付属品は揃っているか

(付属品一覧→15～16ページ)

●付属品のキーで、ドアなどが施錠、解錠できるか

(鍵の場所→17ページ)

●異常時の対応

以上の項目で、1つでも不備がありましたら、お手数ですが弊社までお問い合わせください。(お問い合わせ先→1ページ)

■2-7. ビデオキャビネット の固定

▲ 注意

設置スペースを必ず守ってください。設置スペースを守らずに設置しますと、事故の原因となります。

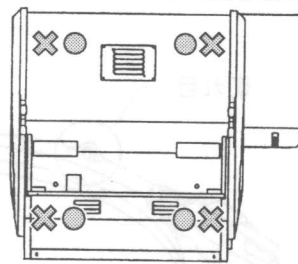
▲ 注意

ビデオキャビネットのアジャスター（4カ所）をキャスターが浮くように下げてください。

1 ビデオキャビネットを設置場所まで搬入します。
(搬入について→33ページ)

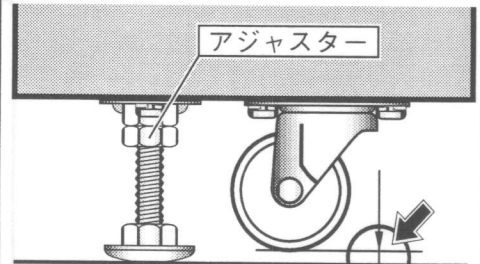
2 ビデオキャビネットのアジャスター（4カ所）をモンキーレンチなどを使用してキャスターが3ミリ浮くように下げてください。

[ビデオキャビネット上面図]



✕ : アジャスター 4カ所

● : キャスター 4カ所



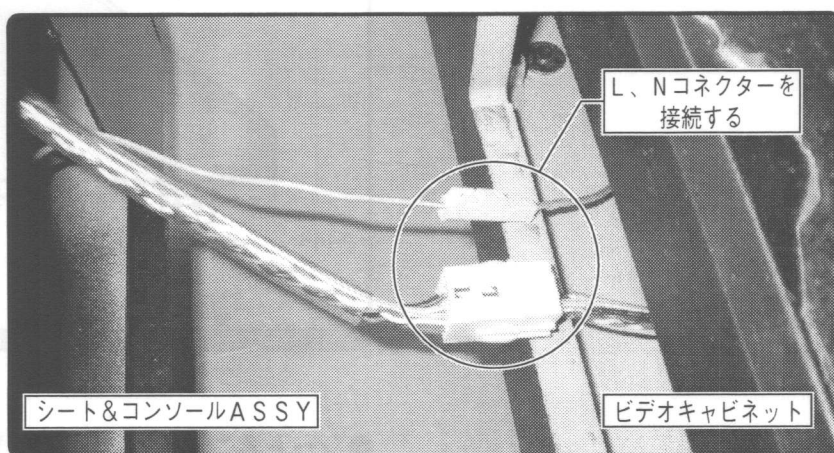
目視で3ミリ、キャスターが浮くようにアジャスターを下げる。

■2-8. シート&コンソール ASSYの接続

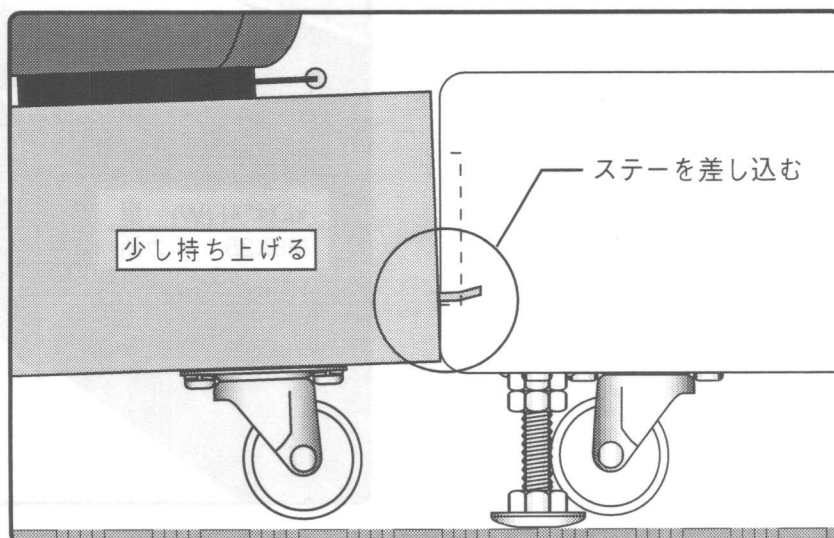
⚠ 注意

シート&コンソールASSYのアジャスター（2カ所）をキャスターが浮くように下げてください。

- 1 シート&コンソールASSYをビデオキャビネットに近づけ、L、Nコネクタを接続します。



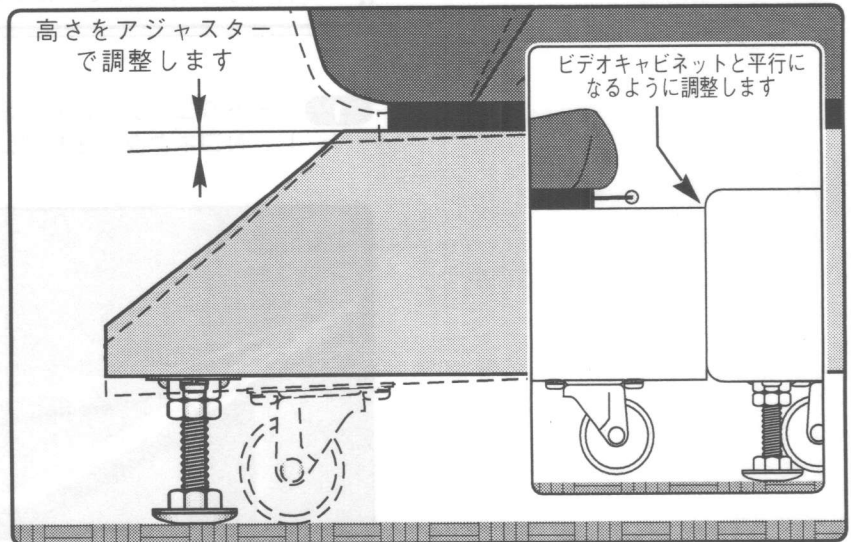
- 2 シート&コンソールASSYから出ているステーをビデオキャビネットに差し込みます。このときハーネスを挟まないようにしてください。



重要!

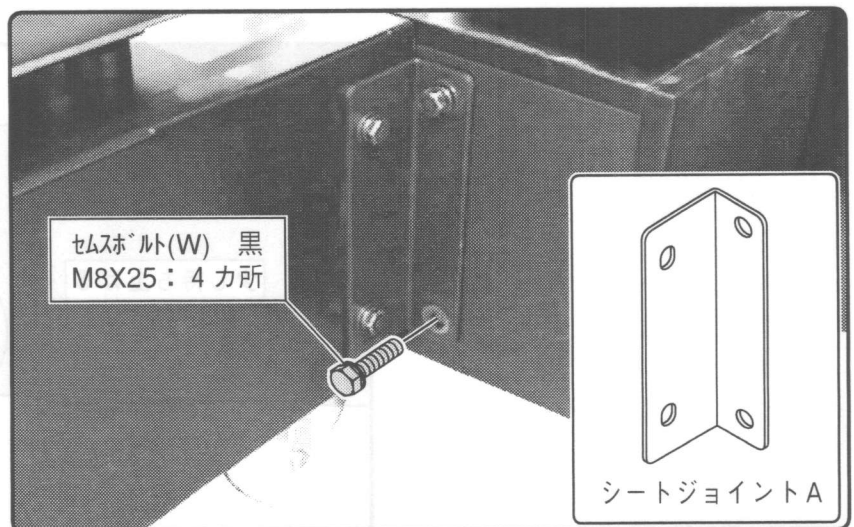
- ・ステーを差し込むときに、ハーネスを挟まないようにしてください。

- 4 シート&コンソールASSYの高さを、アジャスター（2カ所）で調整します。ビデオキャビネットと平行になるように調整してください。

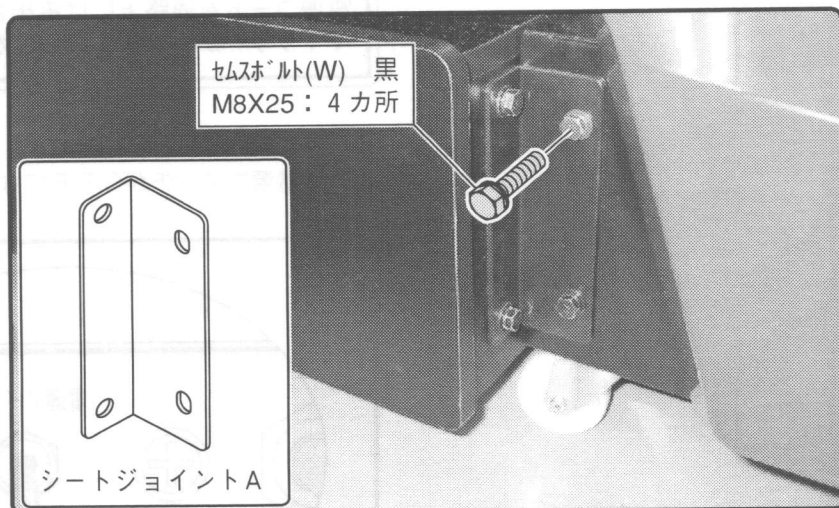


●シート&コンソールASSYの固定

- 5 付属品のシートジョイントAを座席右側にボルトで取り付けます。（ボルト4カ所）

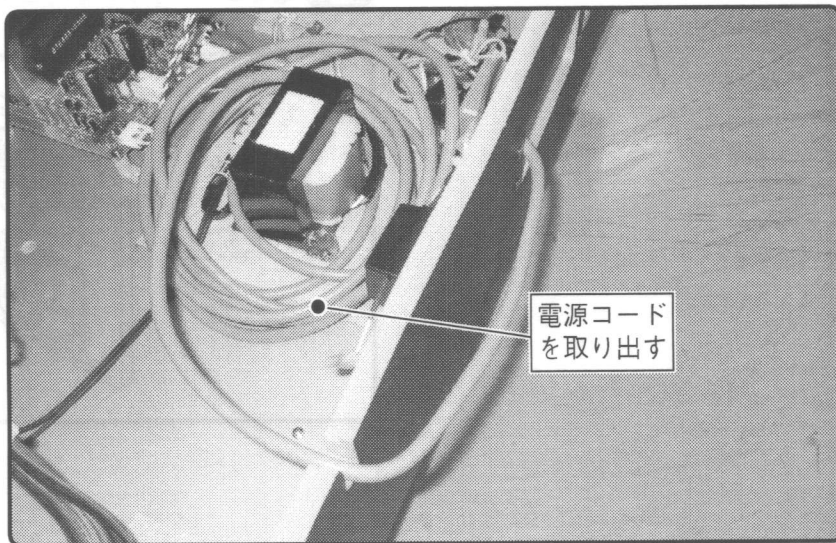


- 8 付属品のシートジョイント A を座席左側にボルトで取り付けます。
(ボルト 4 カ所)



■ 2-9. 電源コードの取り出し 電源コードをバックドアから取り出します。

- 1 バックドアを開け、電源コードを取り出します。(ネジ 2 カ所)

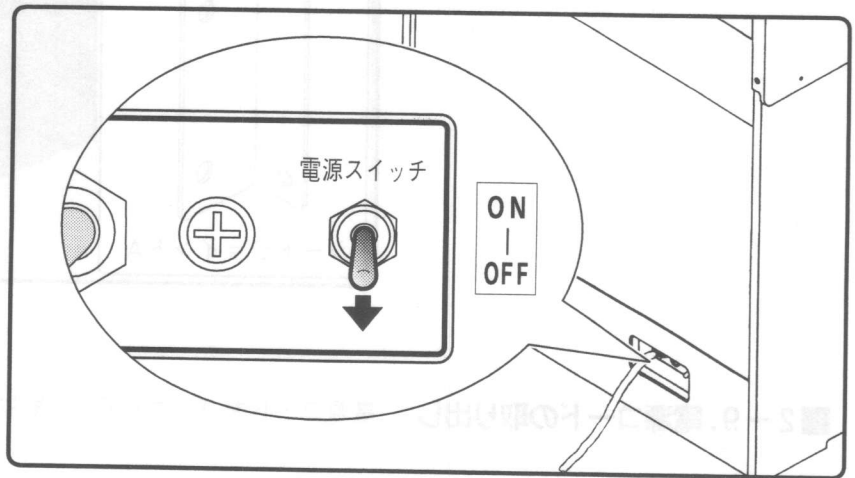


■ 2-10. 電源の接続

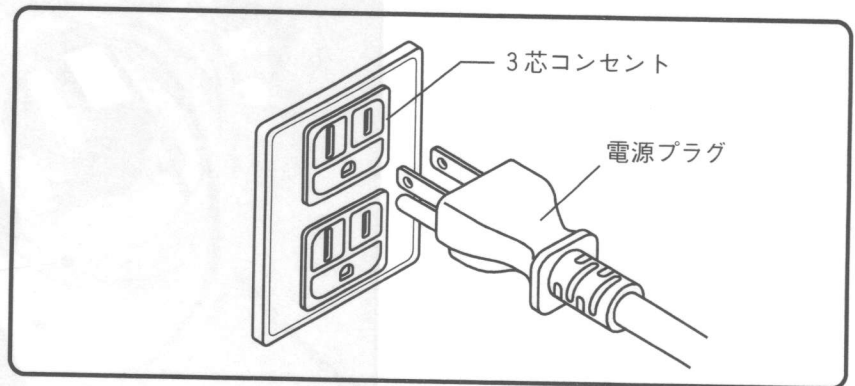
▲ 注意

電源コードを通路にはみ出させないでください。プレイヤーや、ギャラリがつまづく原因となります。

1 電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。



2 電源コードを3芯専用コンセントに差し込みます。

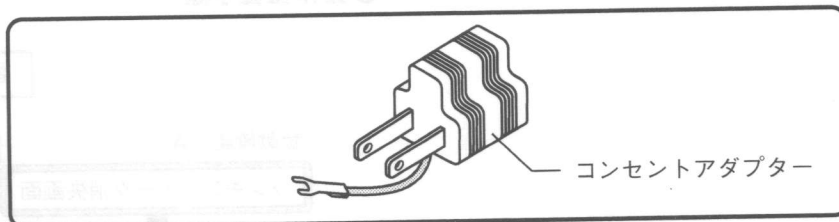


■ 2-11. 3芯コンセント
が無いとき

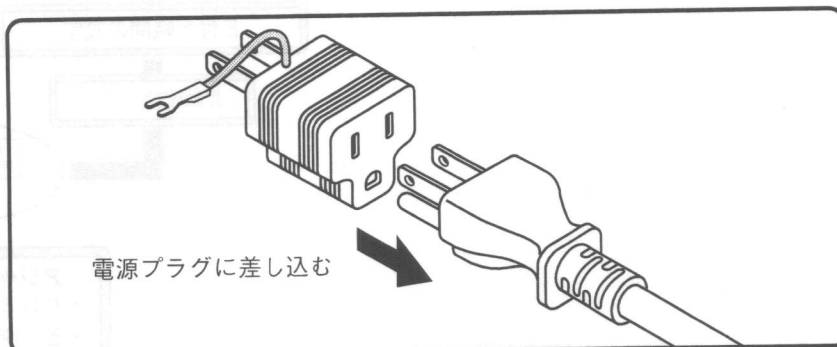
▲ 注意

アース線を必ずアース端子に接続してください。

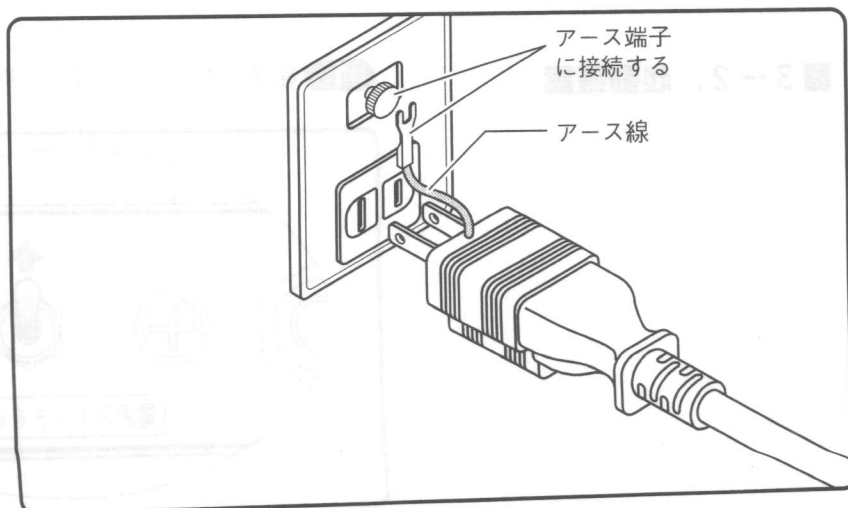
- 1 付属品のコンセントアダプターを使用します。
(付属品一覧→15～16ページ)



- 2 付属品のコンセントアダプターを電源プラグに取り付けます。



- 3 電源コンセントに差し込み、必ずコンセントアダプターから出ているアース線をアース端子に接続してください。



第3章 動作確認

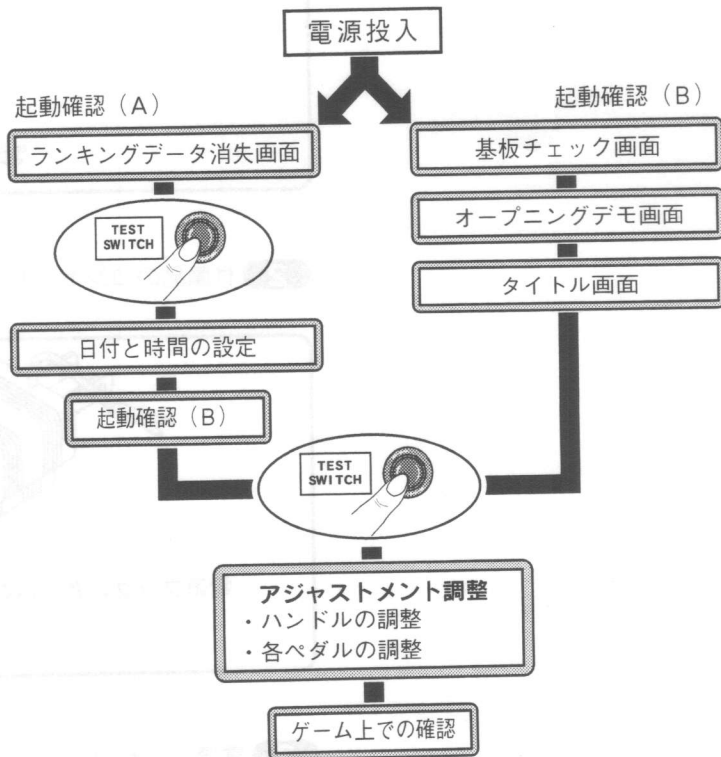
■ 3-1. 動作確認

動作確認は、「バトルギア2：シングルタイプ」を搬入設置後、必ず行ってください。

⚠ 注意

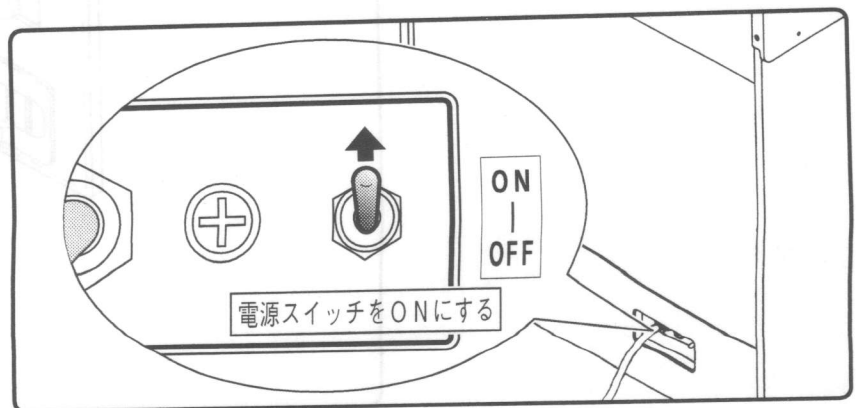
動作確認は、搬入設置後必ず行ってください。

● 動作確認手順



■ 3-2. 起動確認

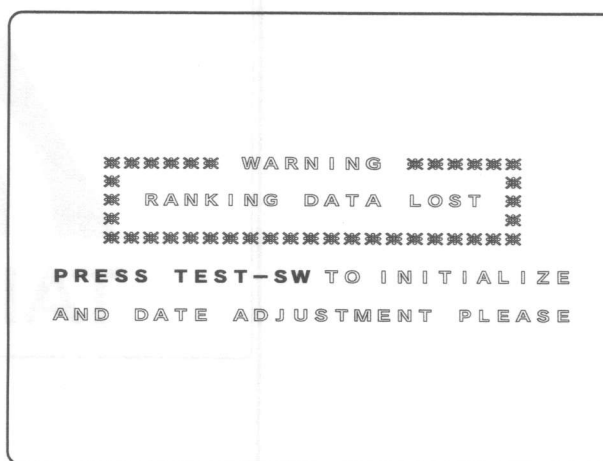
1 電源スイッチをONにします。



※工場出荷時の状況により、起動確認画面が2種類あります。

●起動確認画面（A）ランキングデータ消失画面

この画面が表示されたときは、ランキングデータが消失していますので、「3-3 初期設定A」にしたがい日付と時間の再設定を行ってください。
(初期設定A→55ページ)

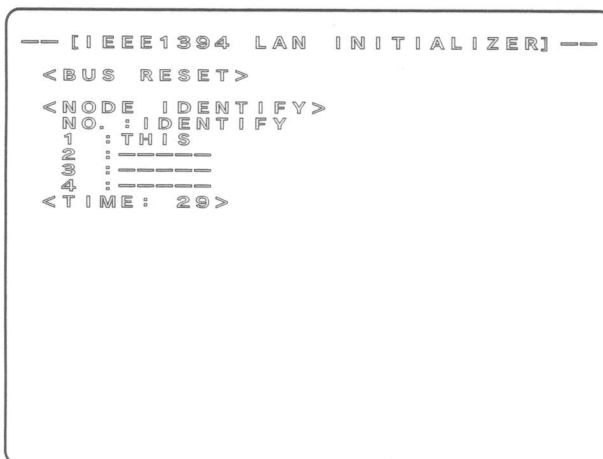


●起動確認画面（B）通常画面

「基板チェック」→「通信チェック」→「オープニング画面」の順番に進みます。

①基板チェック画面

②通信チェック画面



③オープニング画面

「ノータイス表示」→「タイトーロゴマーク表示」→「タイトル表示」が表示されデモンストレーションに移ります。

起動確認が終了しましたので、「3-4. 初期設定B」にしたがい「アジャストメント」を行ってください。(初期設定B→58ページ)



■ 3-3. 初期設定 A

電源投入後「RANKING DATA LOST」と表示されたときの、初期設定方法です。

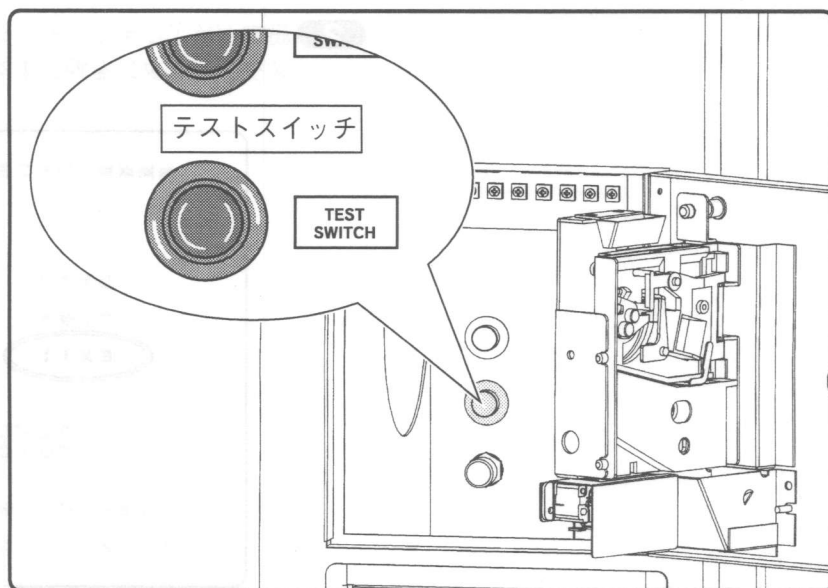
重要!

- ・「初期設定 A」は、店舗メンテナンスマンか技術者が行ってください。

```

***** WARNING *****
***** RANKING DATA LOST *****
*****
*****
***** PRESS TEST-SW TO INITIALIZE *****
***** AND DATE ADJUSTMENT PLEASE *****
    
```

- 1 付属品のサービスキー（LY-1153）でレジェクタードアを開けます。
- 2 テストスイッチを押します。
（データの消去に、数秒時間がかかります）



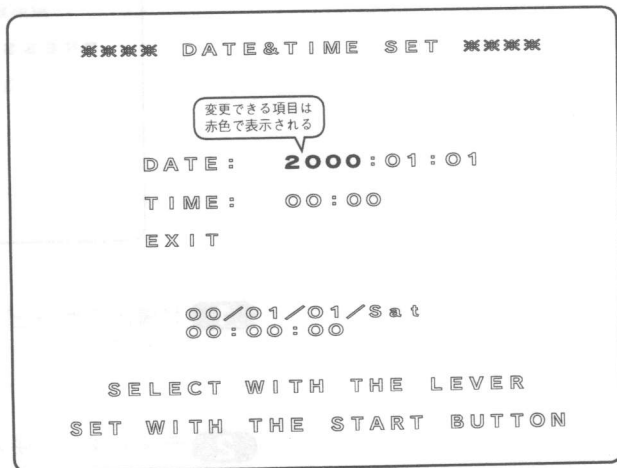
●日付と時刻の設定

画面が日付と時間の設定画面になりますので、日付と時間を設定します。日付と時間の設定は、必ず行ってください。

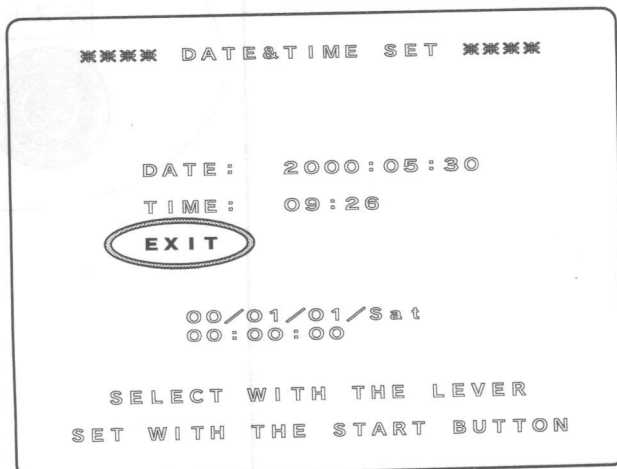
重要!

・日付と時間の設定は、必ず行ってください。

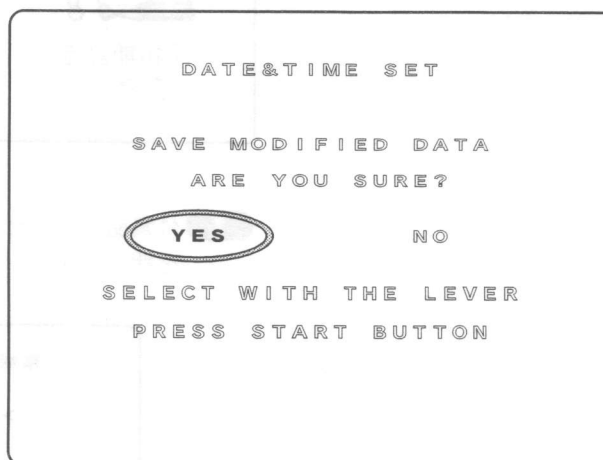
- 1 シフトレバーで変更したい項目（西暦・月・日・時・分）を選択します。数値の変更は、スタートボタンまたは、ビューチェンジボタンで行います。
(各ボタンは、1つずつ数値を戻したり、送ることができます)



- 2 設定が終了しましたら、シフトレバーで「EXIT」を選択し、スタートボタンを押します。



- 3 データ保存の画面になりますので、シフトレバーで「YES」を選択し、スタートボタンを押します。



- 4 リセットがかかり、起動確認 (B) になります。
「基板チェック」→「通信チェック」→「オープニング画面」の順番に進みます。引き続き、「3-4. 初期設定 B / アジャストメント設定」に移行してください。

重要!

引き続き、「3-4. 初期設定 B / アジャストメント設定」に移行してください。(次ページ)

■ 3-4. 初期設定 B

デモンストレーション画面が表示されたときの、初期設定方法です。

重要!

・「初期設定 B」は、店舗メンテナンスマンか技術者が行ってください。

- 1 付属品のサービスキーでレジクタードアを開け、テストスイッチを押します。

```

    TEST MODE

    >MONITOR TEST
    SWITCH TEST
    CONFIGURATION
    SOUND TEST
    LAN TEST
    HDD TEST
    RANKING RESET
    ADJUSTMENT
    HANDLE TEST
    FACTORY SETTING
    DATE SET
    PLAY DETAILS
    PLAY DETAILS RESET
    EXIT

    BATTLE GEAR2 VER X. XX J
    2000/ 5/28 23:30:28
  
```

●アジャストメント調整

アジャストメント（ハンドル、アクセルペダル、ブレーキペダル）作業を行います。この設定は、各操作系に内蔵されているボリュームの可動範囲を設定するものです。画面の指示にしたがい調整を行ってください。

- 2 「ADJUSTMENT」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押します。

```

    TEST MODE

    MONITOR TEST
    SWITCH TEST
    CONFIGURATION
    SOUND TEST
    LAN TEST
    HDD TEST
    RANKING RESET
    >ADJUSTMENT
    HANDLE TEST
    FACTORY SETTING
    DATE SET
    PLAY DETAILS
    PLAY DETAILS RESET
    EXIT

    BATTLE GEAR2 VER X. XX J
    2000/ 5/28 23:30:28
  
```

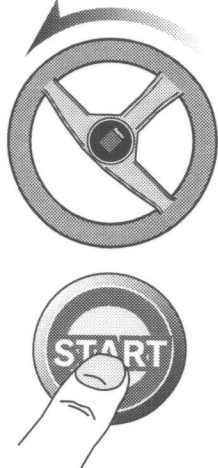
■ハンドルの調整

3 ハンドルを左いっぱいに戻し、スタートボタンを押します。

左

ADJUSTMENT

TURN THE STEERING TO LEFT
AND PRESS START BUTTON
DIRECT INPUT [XXX]



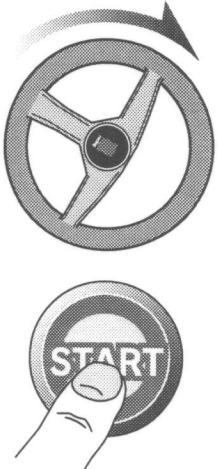
The diagram for step 3 shows a steering wheel being turned to the left, indicated by a curved arrow and the character '左' (left). Below it, a hand is shown pressing a circular button labeled 'START'.

4 ハンドルを右いっぱいに戻し、スタートボタンを押します。

右

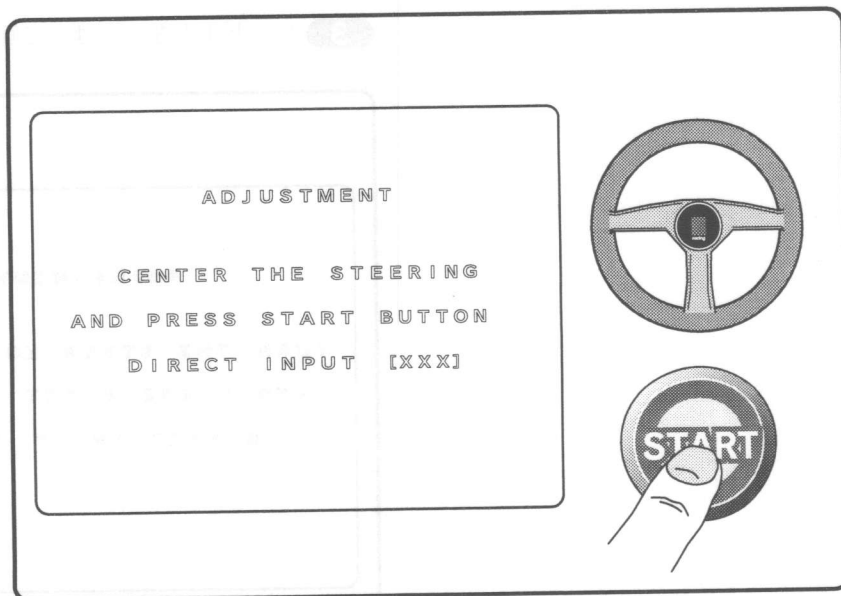
ADJUSTMENT

TURN THE STEERING TO RIGHT
AND PRESS START BUTTON
DIRECT INPUT [XXX]



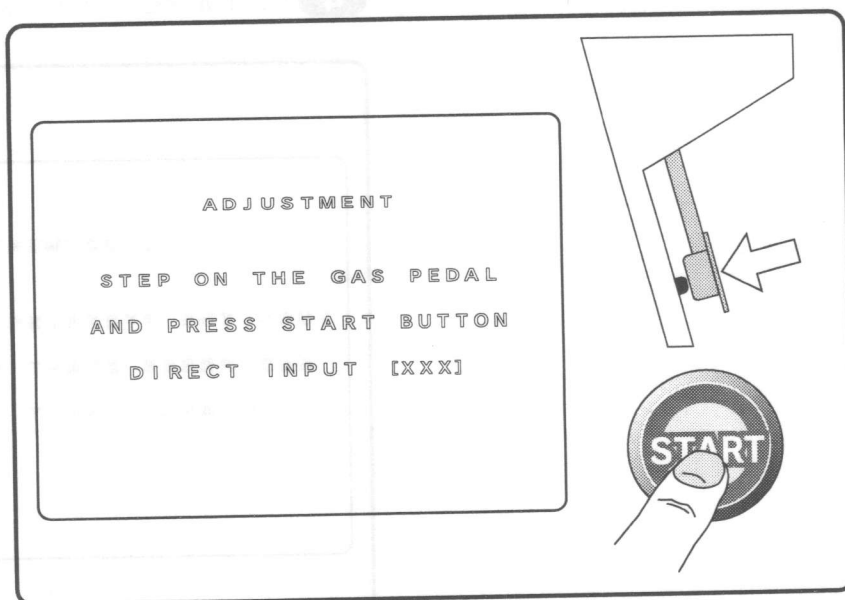
The diagram for step 4 shows a steering wheel being turned to the right, indicated by a curved arrow and the character '右' (right). Below it, a hand is shown pressing a circular button labeled 'START'.

5 ハンドルを中央に合わせて、スタートボタンを押します。

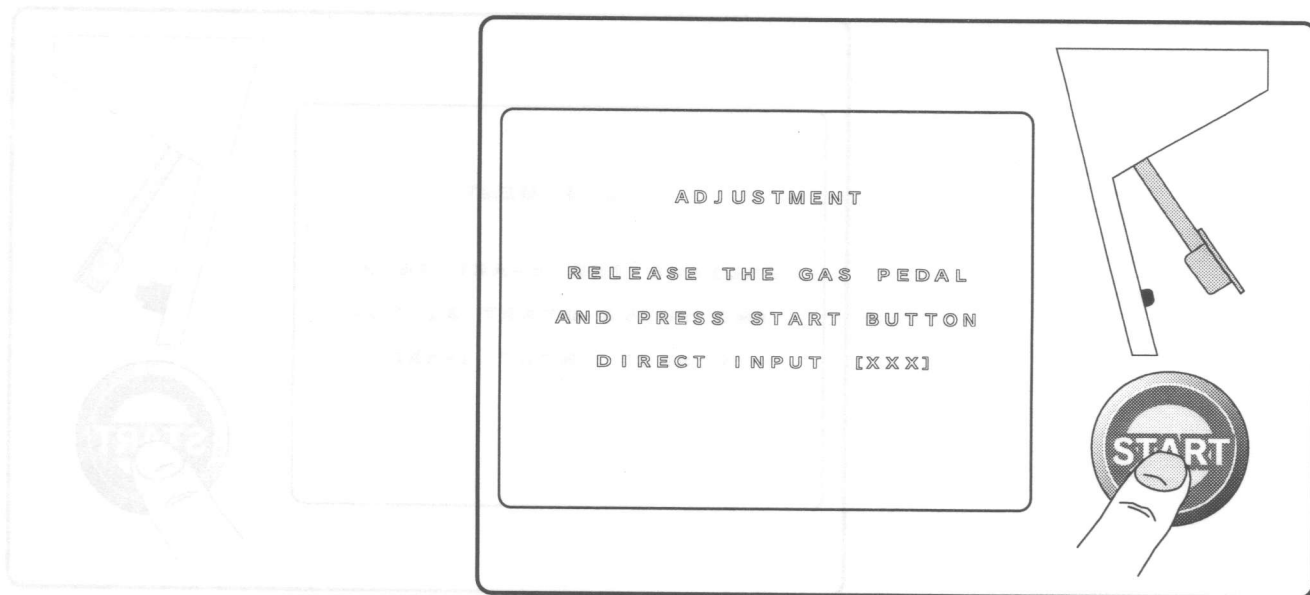


■アクセルペダルの調整

6 アクセルペダルをいっぱい踏み込み、スタートボタンを押します。

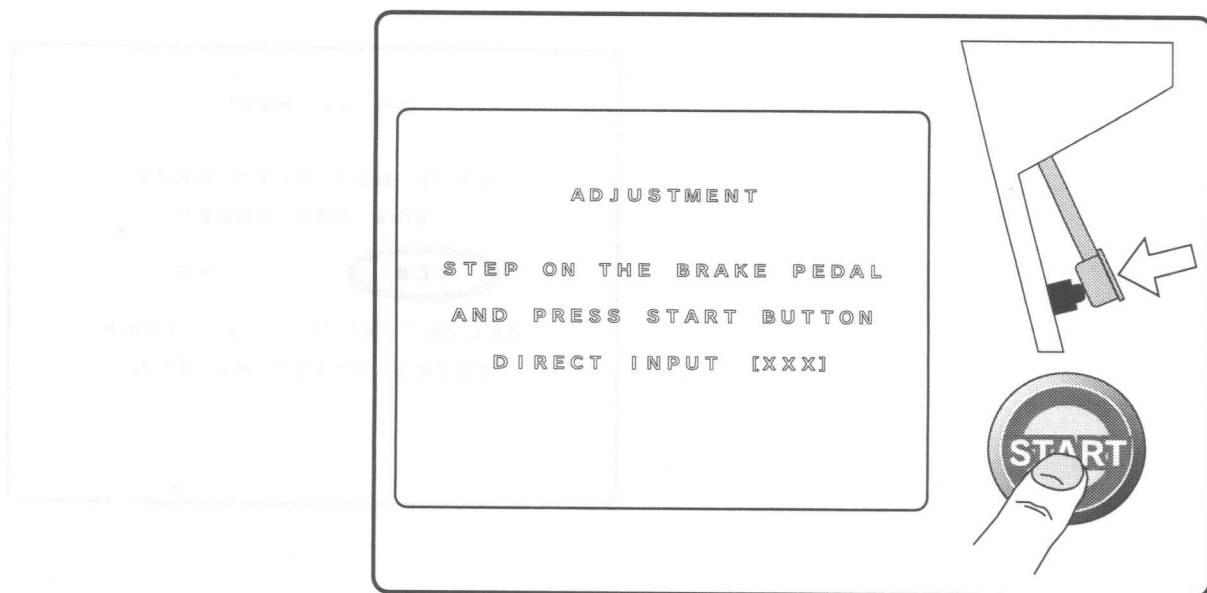


7 アクセルペダルを離し、スタートボタンを押します。

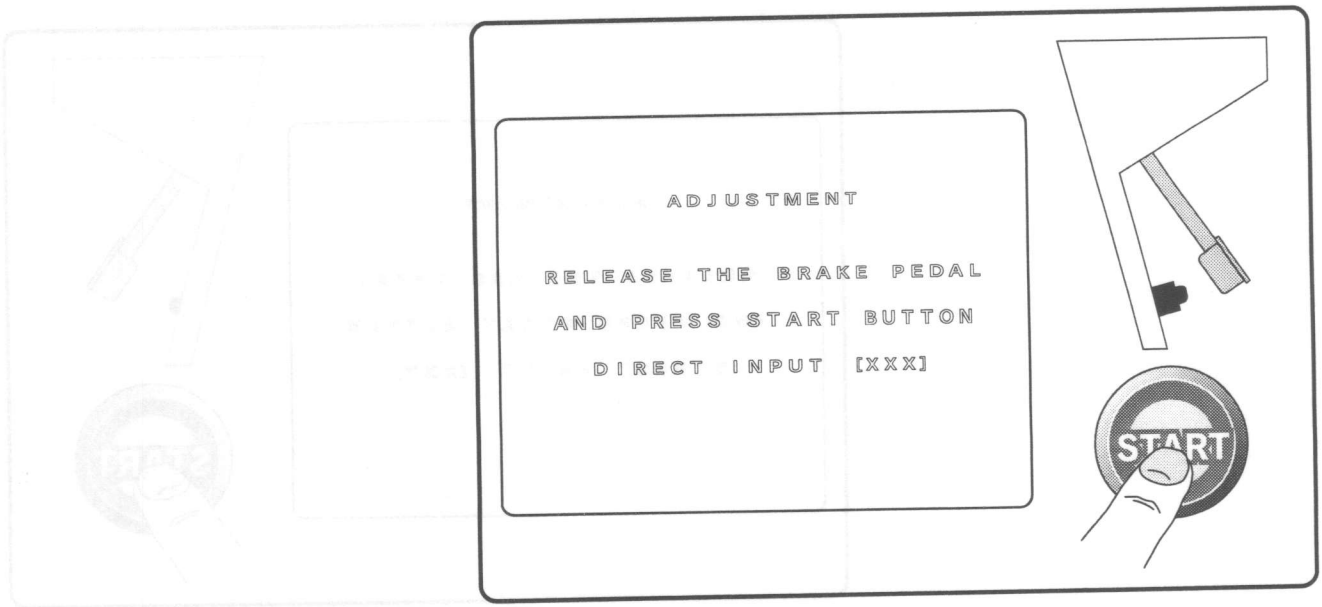


■ブレーキペダルの調整

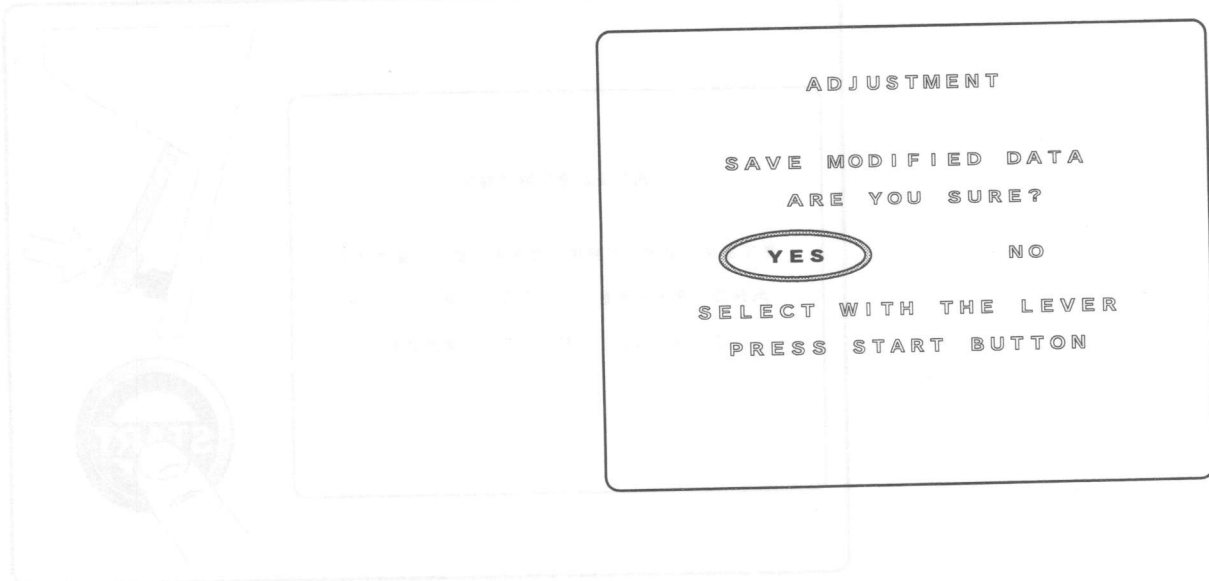
8 ブレーキペダルをいっぱい踏み込み、スタートボタンを押します。



- 9 ブレーキペダルを離し、スタートボタンを押します。

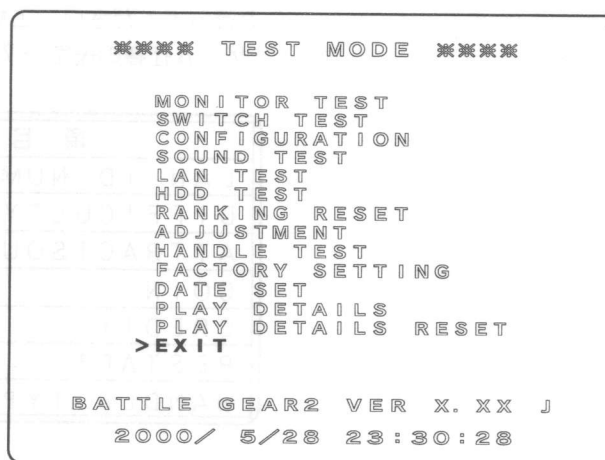


- 10 ブレーキペダルの調整を終えると、これまでの調整位置データを保存するかしないかの選択画面に切り替わります。シフトレバーで「YES」を選択してください。

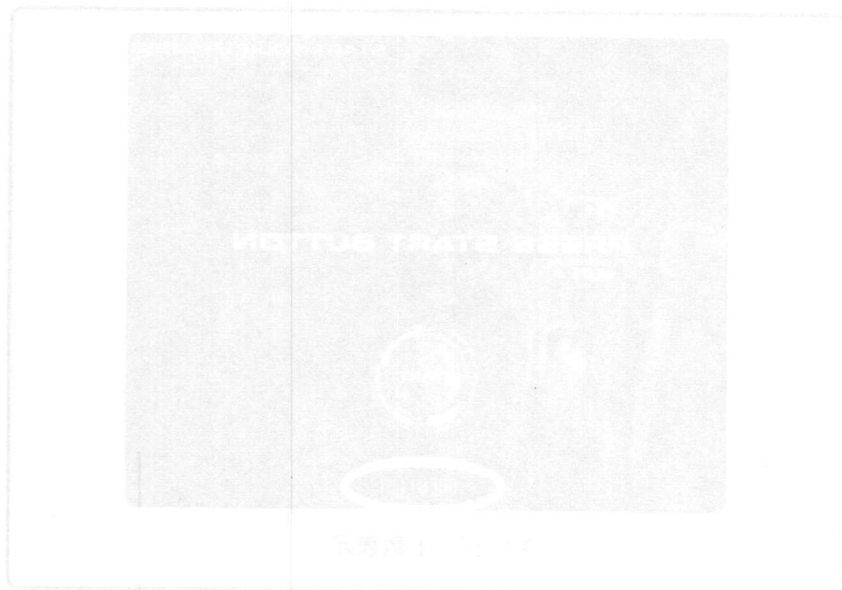


●初期設定の終了

シフトレバーで「EXIT」を選択し、スタートボタンを押します。



「EXIT」を選択するとリセットがかかり、再度起動確認となります。
「基板チェック画面」→「通信チェック画面」→「オープニング画面」の順
番で確認します。引き続きゲーム上での確認を行ってください。
(次ページ)



■ 3-5. ゲーム上での確認

実際にコインを投入してゲームを行います。同時にコインメーターの動作確認も行います。ゲーム仕様（難易度、プレイ料金）などの設定変更は、テストモード「CONFIGURATION（コンフィグレーション）」で行ってください。工場出荷設定は以下のようになっています。
 (ゲーム仕様の設定→77ページ)

項目	設定内容
LAN ID NUMBER	1
DIFFICULTY	NORMAL
ATTRACTSOUND	ON
COIN	2 COIN
CREDIT	1 CREDIT
RESTART	SAME AS PLAY
HANDLE TYPE	NORMAL

- 1 コインを投入してゲームを行います。画面上のクレジット表示が、加算されるか確認してください。
- 2 スタートボタンを押し、ゲームを行います。



●操作系の確認

ゲームを行い以下の症状があるときは、操作系統調整位置がずれている可能性があります。テストモード内のアジャストメントで、再調整を行ってください。

■症状

- ・アクセルペダルを踏んでも、スピードが出ない。
- ・ブレーキペダルを踏んでも車が止まらない。
- ・ハンドル動作と画面上の車の動作が連動していない。

■原因

筐体輸送時の振動により、操作系統の位置調整がずれている可能性があります。

■対処方法

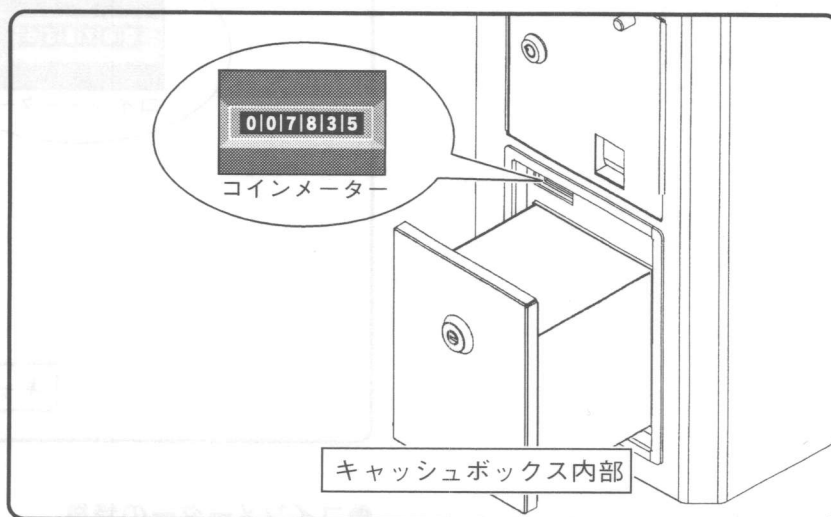
テストモード内の「ADJUSTMENT（アジャストメント）」を行い、再調整を行ってください。（87ページ）

重要!

- ・車（プレイヤーカー）の動作が操作（ハンドル、各ペダル）と連動していない場合は、テストモード内のアジャストメントを行ってください。

●コインメーターの動作確認

キャッシュキーで、キャッシュボックスを引き出し、コインメーターの数値を確認します。



- 1 付属品のキャッシュキーでキャッシュボックスを引き出します。コインメーターの数値を確認し、キャッシュボックスを元に戻します。
- 2 コインを投入し、再びキャッシュボックスを引き出し、コインメーターの数値が上がっていることを確認します。

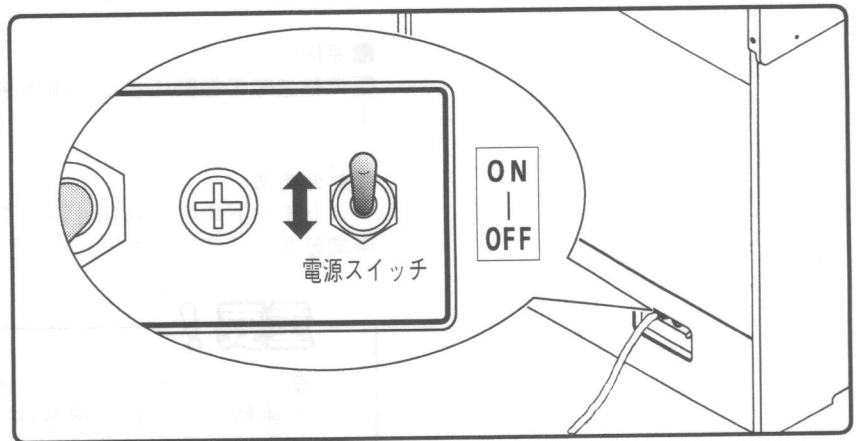
■ 3-6. 本体機能の説明

電源スイッチ、コインメーター、セントラルコントロール、警報装置（オプション品）について説明します。

■ 3-7. 電源スイッチ

●電源スイッチ

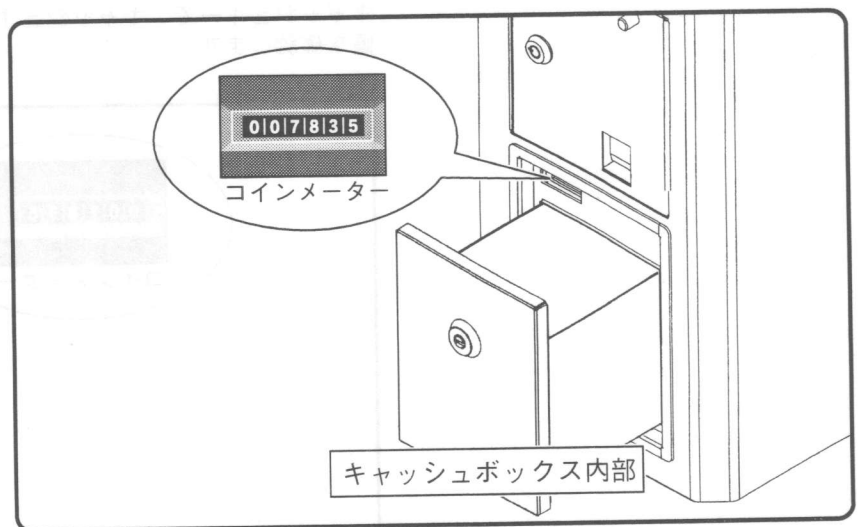
筐体の電源スイッチです。筐体後部向かって右下にあります。スイッチのつまみを上げると「ON」下げると「OFF」です。



■ 3-8. コインメーター

●コインメーターの位置

キャッシュボックスを引き出すと、コインメーターがあります。



●コインメーターの特徴

硬貨が投入口に1枚投入されるごとに、1つ数字が加算されます。テストモード中の投入、起動確認時の投入、サービススイッチを押し、ゲームを行ってもメーターに数字は加算されません。

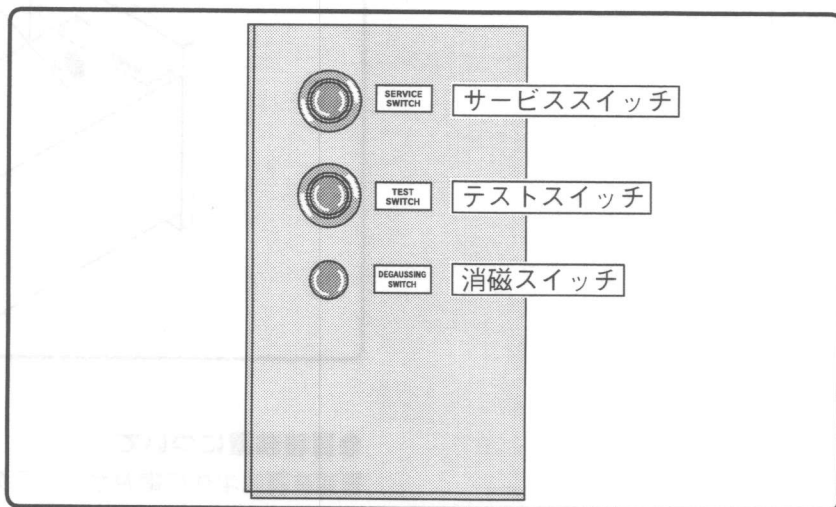
また、メーター自体を上に向けて傾けることができますので、レジェクタードア側から数値を見ることができます。

■ 3-9. セントラルコントロール

セントラルコントロールは、テストモードを起動させるテストスイッチやサービススイッチ、消磁スイッチがあります。

● セントラルコントロールの位置

付属品のサービスキー（LY-1153）でレジェクタードアを開けると、内部にあります。



● 各スイッチについて

■ サービススイッチの特徴

1回押すごとに1コイン加算できます。9クレジット以上は加算されません。また、コインメーターの数値には、加算されません。

■ テストスイッチの特徴

テストモードの切り替えと操作。（テストモード→70ページ）

■ 消磁スイッチ（DEGAUSSING SWITCH）

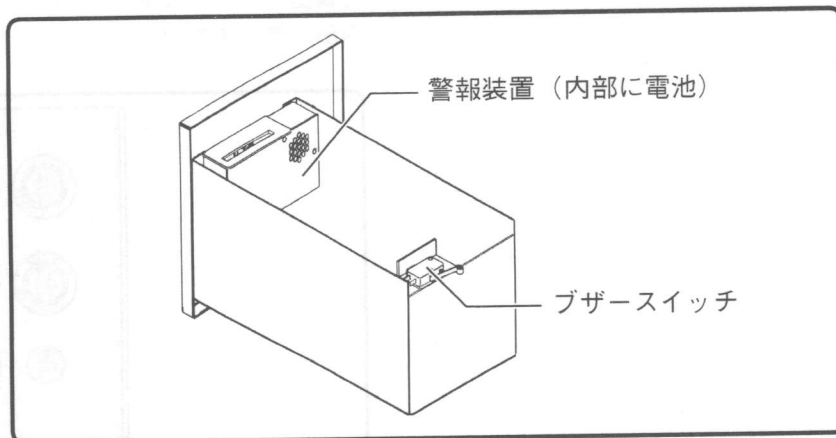
画面に色むらがあるときに使用します。

（モニター画面の色むら調整→104ページ）



■ 3-10. 警報装置 (オプション品)

「バトルギア2：シングルタイプ」はコインの盗難防止のために、オプション品でキャッシュボックス内に警報装置が装備できます。(下図参照)
これにより、付属品のキャッシュキーを使わずにこじ開けると、「ピーツ」と警報音が鳴り響きます。



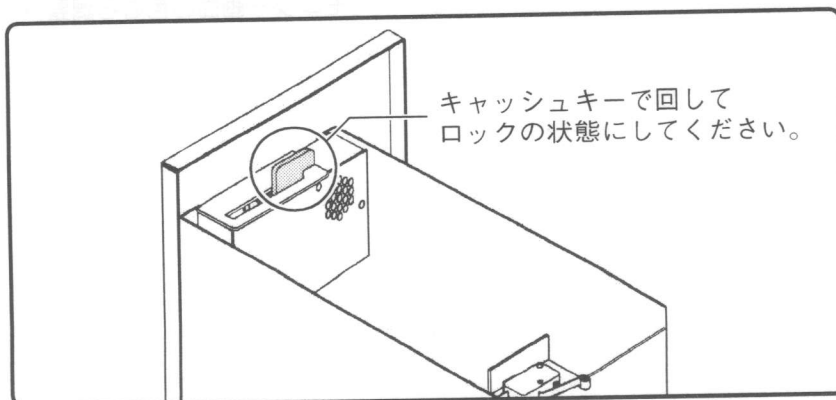
● 警報装置について

警報装置は本体の電源がOFFのときでも働かせるため、9ボルトの電池により作動しています。

- ① 日常点検や、コイン回収時において、警報機が作動するか確認してください。(警報装置の動作確認参照)
- ② 警報装置の動作確認をしたところ、音が出ないまたは、電池の消耗により音量が十分でないときは、電池交換を行ってください。

● 警報装置の動作確認

キャッシュボックスを取り出し、キャッシュキーを回してロックの状態にしてください。正常であれば警報音が鳴り響きます。音量が十分でないときは、電池交換を行ってください。(電池交換方法→次ページ)



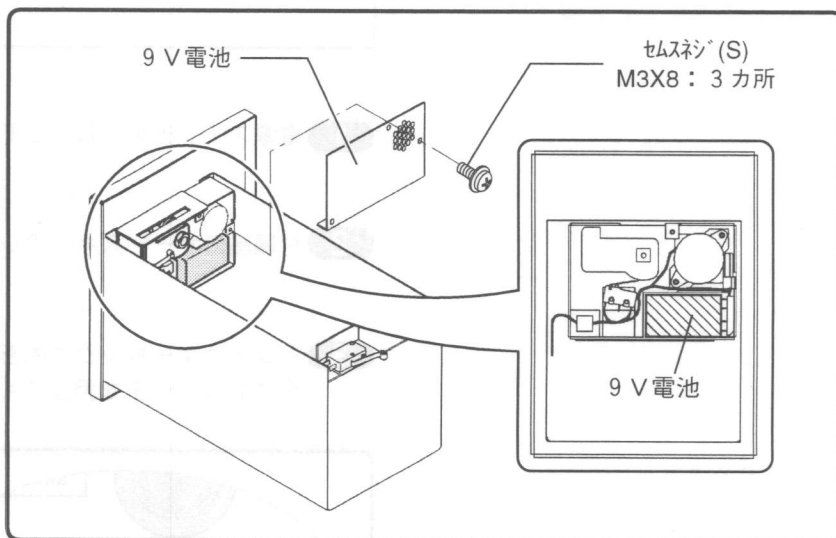
● 電池交換方法

▲ 注意

作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。

1 警報装置から下図に示すブザーカバーを取り外してください。作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。

2 電池を取り出して、新しい電池と交換してください。
電池は市販されている9ボルトの物をお求めください。



3 電池の交換が済みましたら、動作確認をしてください。正常に動作していればブザーカバーをもとのように取り付け、キャッシュボックスを戻してください。

第4章 設定

■4-1. テストモード

ゲーム仕様の設定、音量の調整、各スイッチのテストなどを行います。

重要!

・テストモードの設定変更は、店舗メンテナンスマンまたは技術者が行ってください。

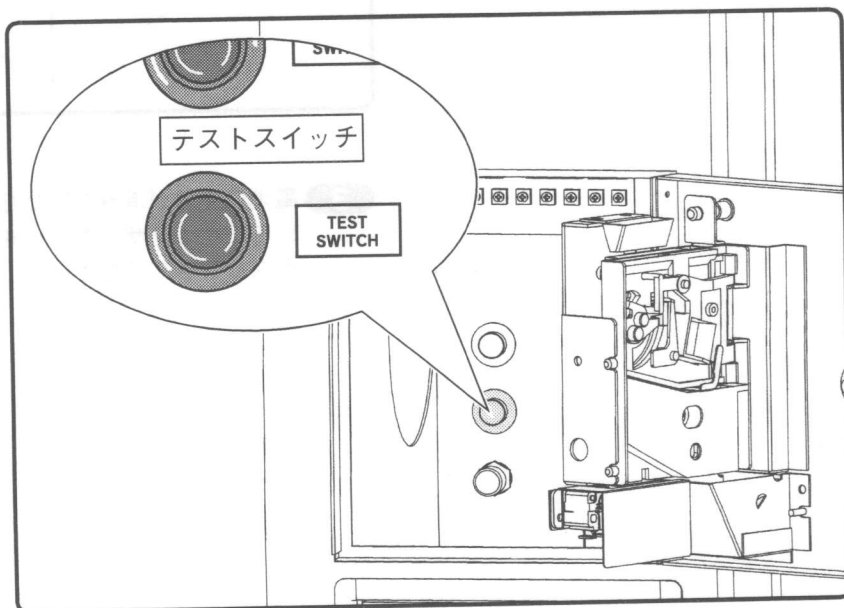
■4-2. テストモードの起動方法

テストモードを起動すると、残っているクレジットは全て消去されます。クレジットが残っていないか確認したうえで、起動してください。

重要!

・テストモードを起動すると、残っているクレジットは全て消去されます。

- 1 電源スイッチをONにしてください。
- 2 付属品のサービスキーでレジェクタードアを開けます。
- 3 レジェクターボックス内部、セントラルコントロールにある、テストスイッチを押してください。



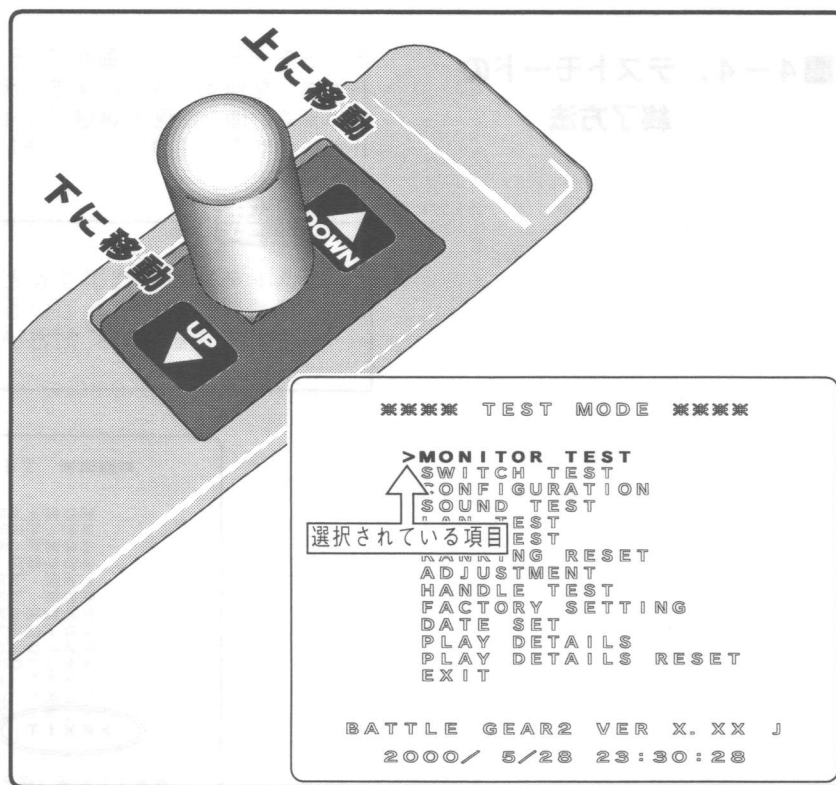
- 4 テストモードが起動し、モニター画面にはテストモードメニュー画面が表示されます。



■ 4-3. テストモード操作方法

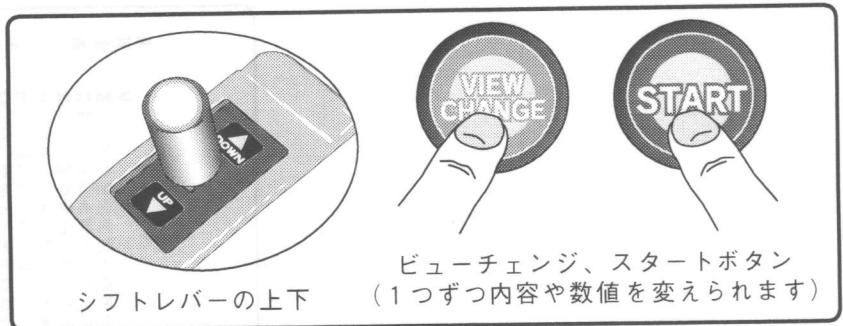
●各項目の選択：「シフトレバーで選択」という操作について

選択されている項目には「>」が付き、字が赤くなります。選択項目の移動は、シフトレバーを奥に倒すと、「>」が上に移動、手前に倒すと下に移動します。



●設定内容の変更

内容や数値の変更は、シフトレバーの上下またはビューチェンジボタンかスタートボタンで行います。(各ボタンは一つずつ内容や数値を変えられます)



●設定内容の決定

項目、設定内容の決定は、スタートボタンで行います。

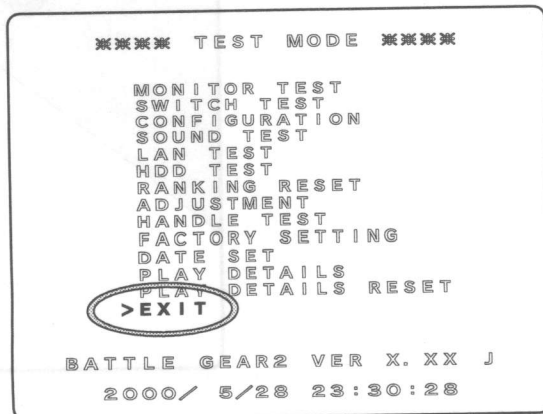


■4-4. テストモードの
終了方法

テストモードメニュー画面で「EXIT」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押すと終了します。テストモードを終了すると、リセットがかかります。他の座席と通信プレイを行っているときは、他の座席もリセットされますので注意してください。(筐体同士の接続→116ページ)

重要!

テストモードを終了すると、リセットがかかります。他の座席と通信プレイを行っているときは、他の座席もリセットされますので注意してください。

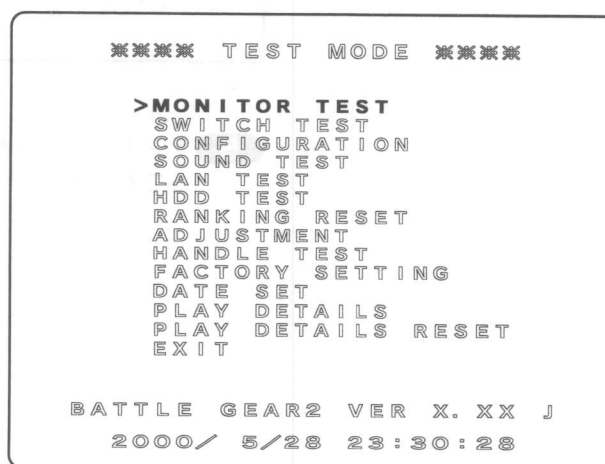


■ 4-5. 画像の表示サイズと色合いの確認

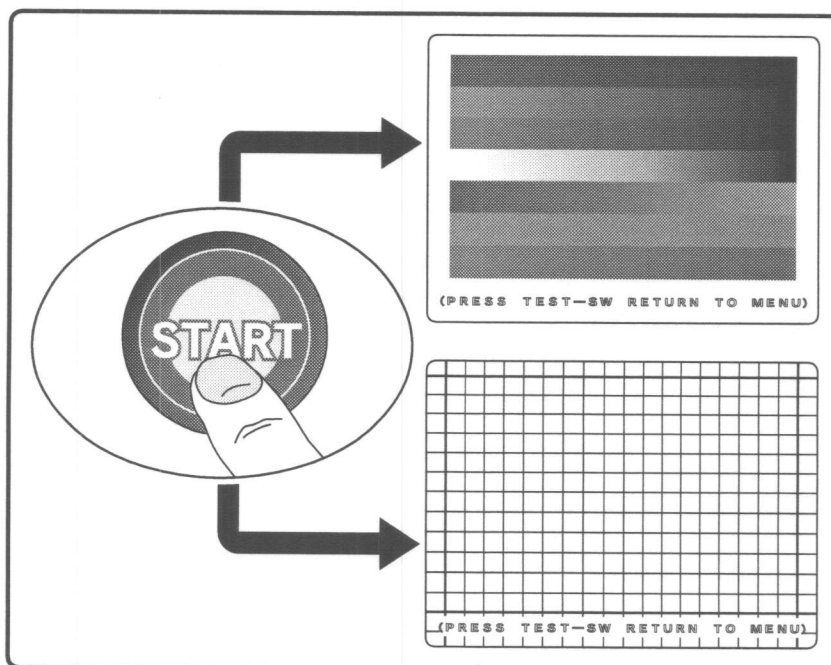
「MONITOR TEST (モニターテスト)」では、画面サイズや色合いの確認をします。

1 テストモードを起動します。

2 メニュー画面で「MONITOR TEST」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押します。



3 画面にクロスハッチが表示されます。スタートボタンを押す度に、カラーバーとクロスハッチが切り替わります。

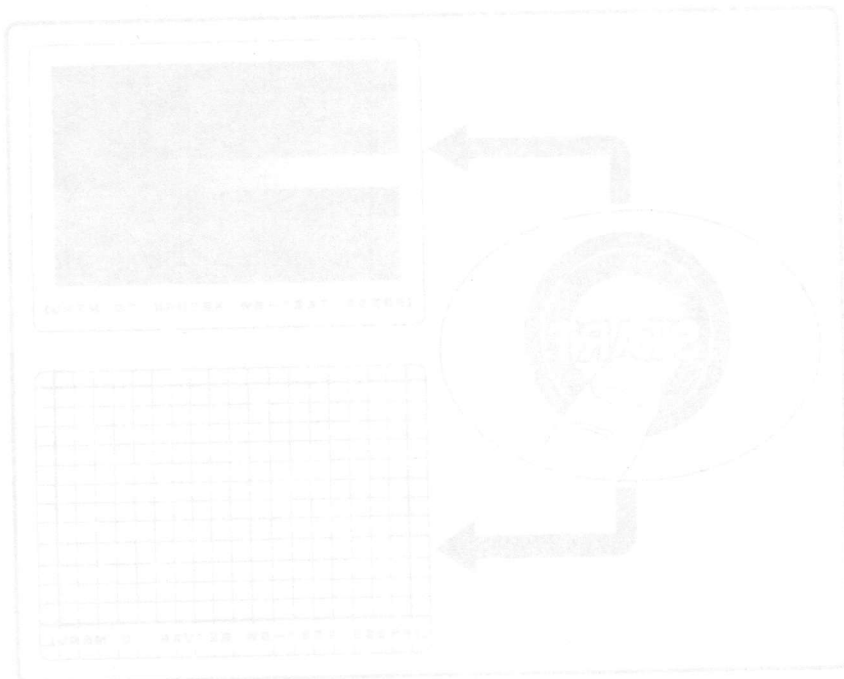


- 4 画像の表示サイズや色合いが正常でないときは、「第5章 調整／モニター画面の調整」を参照し、調整を行ってください。
(モニター画面の調整→101ページ)

重要!

- ・モニター調整は、「第5章 調整／モニター画面の調整」を参照してください。
- ・モニター調整は、店舗メンテナンスマンまたは、技術者が行ってください。

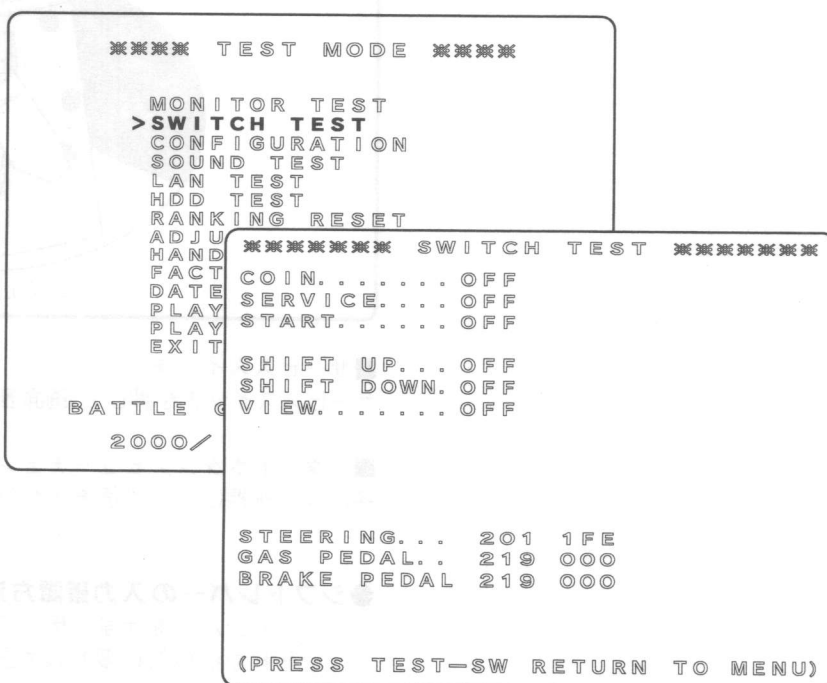
- 5 テストスイッチを押すとクロスハッチ、カラーバーどちらの画面からでも、メニュー画面に戻ります。



■ 4-6. 入力機器の確認

「SWITCH TEST (スイッチテスト)」では、各スイッチ、ハンドル、各ペダルの状態や、ランプの点灯確認が行えます。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「SWITCH TEST」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



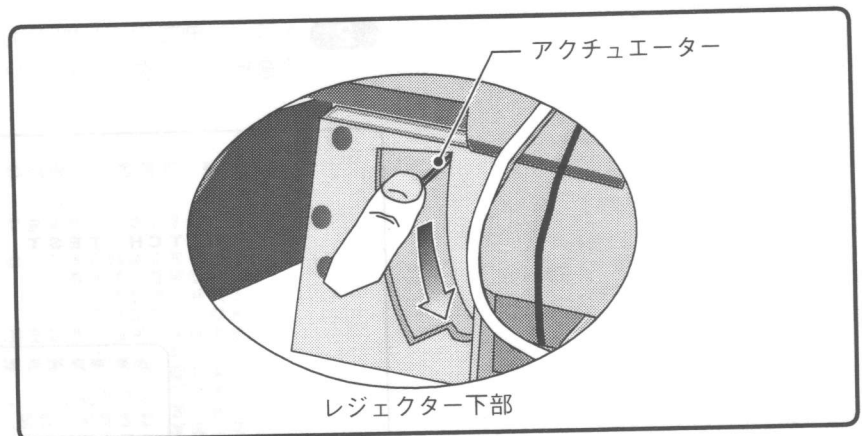
項目	表示の内容	検出結果
COIN	コインスイッチの入力を検出	・入力があったとき「ON」を表示し、入力がなかったとき「OFF」を表示します。
SERVICE	サービススイッチの入力を検出	
START	スタートボタンの入力を検出	
SHIFT UP	シフトレバーの入力を検出	・各ボタンは、押すとランプが点灯します。スタートボタンは、押すと同時にコインロックアウトコイルが動作します。
SHIFT DOWN	シフトレバーの入力を検出	
VIEW	ビューチェンジボタンの入力を検出	・シフトレバーを手前に倒すとオーバーレブランプが点灯します。
STEERING	ハンドルの入力を検出	・「000～3FF」の範囲で表示します。
GAS PEDAL	アクセルペダルの入力を検出	
BRAKE PEDAL	ブレーキペダルの入力を検出	

●スイッチ類の入力確認方法

各スイッチを操作して、画面表示がOFFからONに変われば正常です。

■コインスイッチ

レジェクタードア下部、コインスイッチの入力確認です。コインスイッチのアクチュエーターを軽く下に下げます。画面表示がOFFからONに変われば正常です。



■サービススイッチ

サービススイッチを押して、画面表示がOFFからONに変われば正常です。

■スタートボタン/ビューチェンジボタン

各ボタンを押して、画面表示がOFFからONに変われば正常です。

●シフトレバーの入力確認方法

・シフトレバーを手前に倒して「SHIFT_UP」の画面表示がOFFからONに変われば正常。

・シフトレバーを奥に倒して「SHIFT_DOWN」の画面表示がOFFからONに変われば正常。

●コインロックアウトコイルと各ランプの動作確認方法

画面表示での確認ができないので、以下の方法で動作すれば正常です。

- ・オーバーレップランプの点灯確認→シフトレバーを手前に倒す。
- ・コインロックアウトコイル動作確認→スタートボタンを押す。
- ・スタート、ビューチェンジボタンランプ点灯確認→各ボタンを押す。

異常時の対象方法

入力機器が異常のときは、お手数ですが弊社までご連絡ください。
(お問い合わせ先→1ページ)

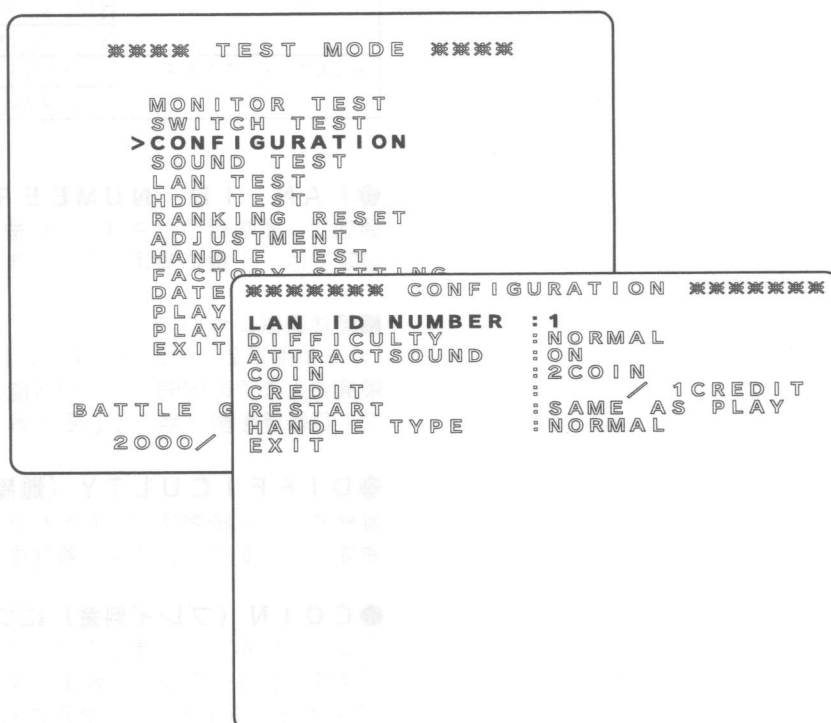
3 テストスイッチを押すと、メニュー画面に戻ります。

■ 4-7. ゲーム仕様の設定

「CONFIGURATION (コンフィグレーション)」では、難易度の設定、アトラクトサウンド (デモ中に流れる音楽) の有無や、コイン設定、ID番号の設定などを行います。

1 テストモードを起動します。

2 メニュー画面で「CONFIGURATION」の項目をシフトレバーで選択しスタートボタンを押してください。



重要!

通信プレイを行うときは、「DIFFICULTY」「COIN」「CREDIT」の設定は、各座席同じ設定にしてください。

●コンフィグレーション操作方法

シフトレバーで各項目を選択し、ビューチェンジボタンかスタートボタンで行います。(各ボタンを押すと、数値が一つずつ変えられます)

項目	画面表示	表示の内容
LAN ID NUMBER	1~4	通信プレイに必要なID番号
DIFFICULTY	EASY	簡単
	NORMAL	普通
	HARD	難しい
	HARDEST	とても難しい
ATTRACTSOUND	ON	デモンストレーション中の音楽あり
	OFF	デモンストレーション中の音楽なし
COIN	1~4COIN(S)	何コインで1プレイさせるかの設定
	FREE PLAY	コインを投入せずにプレイできる
CREDIT	1~6CREDIT(S)	何回プレイできるかの設定
RESTART	1~3COIN(S)	リスタートする際のプレイ料金設定
	SAME AS PLAY	プレイ料金と同じコイン数にする設定
	NO CONTINUE	リスタートを無しにする設定
HANDLE TYPE	AFSS	ハンドルモーター有り(デラックス筐体)
	NORMAL	ハンドルモーター無し(スタンダード筐体)

●LAN ID NUMBERについて

通信プレイを行うときは、ID番号の設定が必要になります。工場出荷時設定では、1番に設定されています。

■筐体通信について

「バトルギア2：シングルタイプ」は筐体同士をLANケーブルで接続し、最高4人までの同時プレイが可能になります。この場合は、各座席に1~4のID番号を割り当てる必要があります。(筐体同士の接続→116ページ)

●DIFFICULTY (難易度) について

難易度は、4種類ありそれぞれスタート時のタイムが異なります。通信プレイを行うときは、難易度の設定を各座席、同じにしてください。

●COIN (プレイ料金) について

1コイン~4コインまでのプレイ料金の設定と、フリープレイの設定があります。フリープレイに設定しますと、デモンストレーション時、画面に「FREE PLAY」が表示され、スタートボタンを押すとプレイできるようになります。

●CREDIT (プレイ回数) について

1~6クレジットの設定が可能です。また、フリープレイ設定時には「---」で表示され、クレジット設定は無効になります。

●RESTARTについて

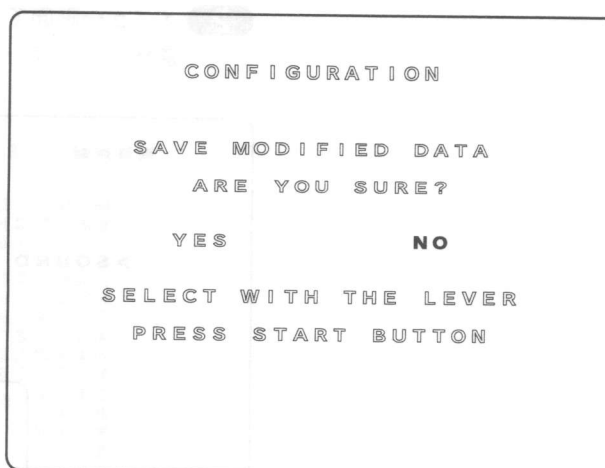
プレイ料金と同じかそれ以下に設定できます。リスタートをさせない場合には、「NO CONTINUE」に設定してください。
 なお、クレジット設定を2クレジット以上に設定している場合には、必ず「SAME AS PLAY」か「NO CONTINUE」の2者択一となります。

●HANDLE TYPEについて

ハンドルタイプは、ハンドルモーターが付いているデラックス筐体は、「AFSS」、ハンドルモーターの付いてないスタンダード筐体は、「NORMAL」を選択してください。

3 コンフィグレーションの設定が終了しましたら、シフトレバーで「EXIT」を選択し、スタートボタンを押してください。

4 変更した設定内容を保存するかどうかの選択画面に切り替わります。画面の指示にしたがい「YES・NO」を選択してください。



・保存する : 「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

・保存しない : 「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

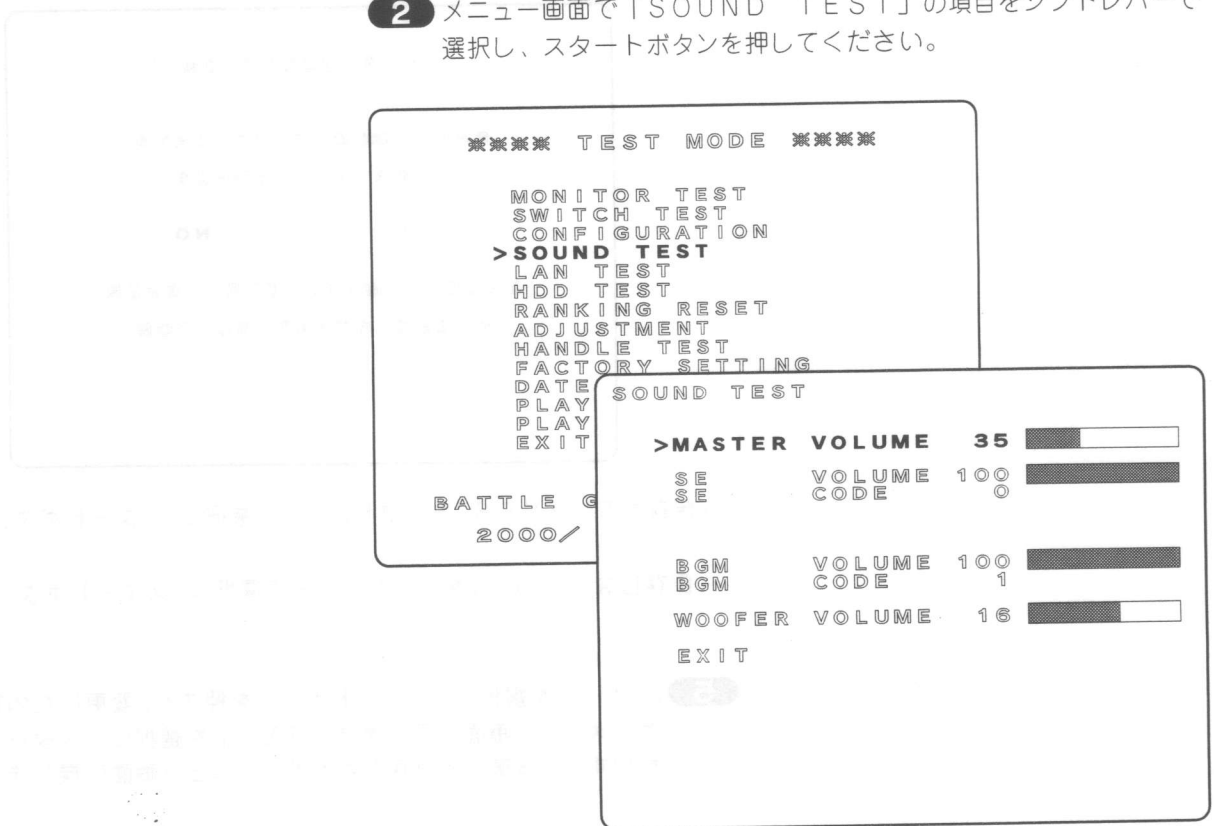
5 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、変更した内容が保存されメニュー画面に戻ります。(「NO」を選択し、スタートボタンを押すと、変更内容は保存されず、メニュー画面に戻ります)

項目名	内容	単位
電源電圧	5V	V
電源電流	100mA	mA
電源電力	0.5W	W
電源効率	10%	%
電源損失	0.45W	W
電源温度	50°C	°C
電源寿命	10000h	h

■4-8. サウンドテスト

「SOUND TEST (サウンドテスト)」では、ゲーム内で使われているサウンド(曲や効果音)の試聴確認と音量の調整を行います。またウーハーボリュームの音量調整も行います。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「SOUND TEST」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



項目	表示の内容	数値の範囲(工場出荷設定)
MASTER VOLUME	スピーカーから流れる全体の音量	0~100 (35)
SE VOLUME	効果音が占める音量	0~100 (100)
SE CODE	試聴できる効果音の曲番号	0~76 (0)
BGM VOLUME	曲が占める音量	0~100 (100)
BGM CODE	試聴できる曲の曲番号	0~23 (1)
WOOFER VOLUME	ウーハーの音量	0~32 (16)

●操作方法

シフトレバーで各項目を選択し、数値の変更はハンドルの左右で行い、音の再生はスタートボタンで行います。

●MASTER (マスター) ボリュームの調整方法

シフトレバーで「MASTER VOLUME」を選択します。ハンドルの左右で音量を調整します。スタートボタンを押すと調整した音量で、「BGM CODE」で選択されている曲が鳴ります。(CODE「0」は鳴りません)

●SE (効果音) の試聴方法

効果音の試聴ができます。シフトレバーで「SE CODE」を選択し、スタートボタンを押します。コードの所に表示されている数字に対応した効果音が鳴ります。このときの音量は、「SE VOLUME」で表示されている音量です。

●BGM (曲) の試聴方法

曲の試聴ができます。シフトレバーで「BGM CODE」を選択し、スタートボタンを押します。コードの所に表示されている数字に対応した曲が鳴ります。このときの音量は、「BGM VOLUME」で表示されている音量です。(CODE「0」は鳴りません)

●SE (効果音) ボリューム調整方法

シフトレバーで、「SE VOLUME」を選択します。ハンドルの左右で好みの音量を調整します。スタートボタンを押すと調整した音量で、効果音が鳴ります。このときの効果音は「SE CODE」で表示されている音が鳴ります。

●BGM (曲) ボリューム調整方法

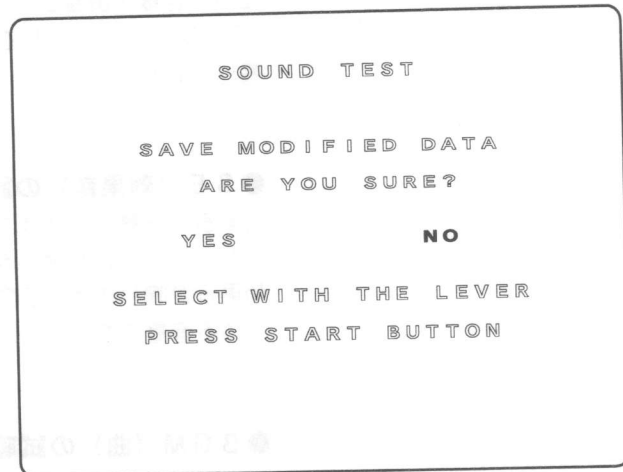
シフトレバーで、「BGM VOLUME」を選択します。ハンドルの左右で好みの音量を調整します。スタートボタンを押すと調整した音量で、曲が鳴ります。このときの曲は「BGM CODE」で表示されている曲が鳴ります。

●WOOFER (ウーハー) ボリューム調整方法

シフトレバーで、「WOOFER VOLUME」を選択します。ハンドルの左右で好みの音量を調整します。スタートボタンを押すと調整した音量で、音が鳴ります。このときの音は、ウーハーボリューム用に用意されている効果音が鳴ります。

- 3** サウンドの確認、音量の設定が済みましたら、シフトレバーで「EXIT」を選び、スタートボタンを押します。

- 4** 変更した設定内容を保存するかしないかの選択画面に切り替わります。画面の指示にしたがい「YES・NO」を選択してください。



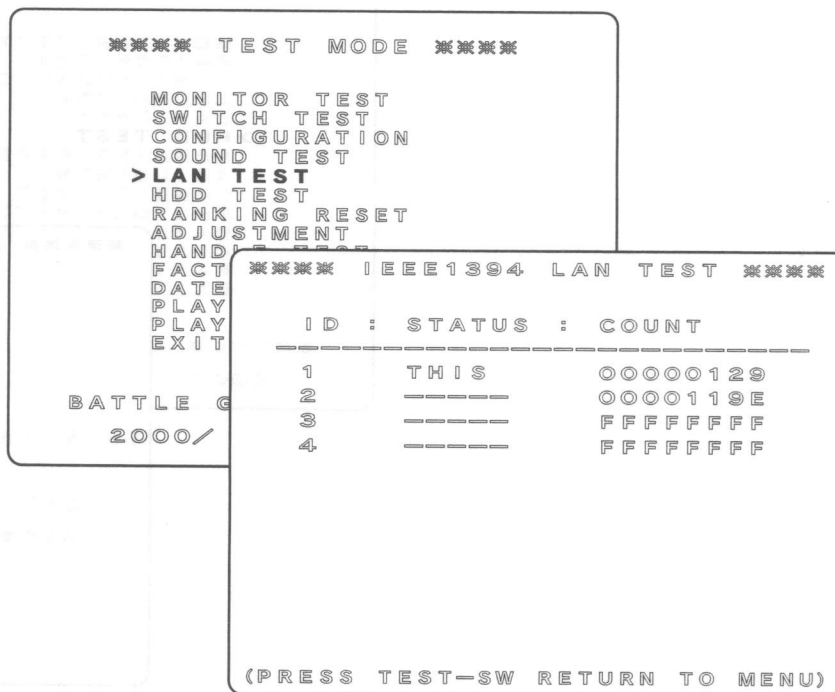
- ・保存する : 「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。
- ・保存しない : 「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

- 5** 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、変更した内容が保存されメニュー画面に戻ります。(「NO」を選択し、スタートボタンを押すと、変更内容は保存されずに、メニュー画面に戻ります)

■4-9. ランテスト

「LAN TEST (ランテスト)」では、通信プレイを行っている他の座席の通信状態とID番号の確認ができます。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「LAN TEST」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



項目	画面表示	表示の意味
ID	1~4	ID番号
STATUS	THIS	この画面を表示している座席
	EXIST	通信をしている他の座席

●LAN TESTについて

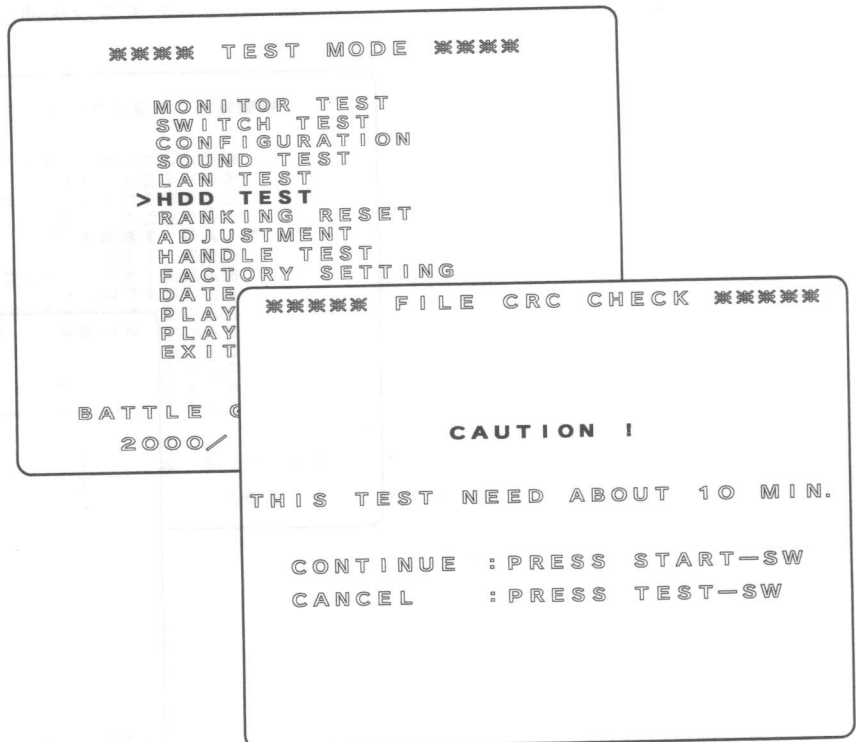
このテストを行っている座席のID番号と、通信プレイを行っている他の座席の通信状態を見るためのテストです。他の座席と通信が正常に行われていれば、STATUSの表示に「EXIST」と表示されます。通信がないときは「-----」で表示されます。

- 3 テストスイッチを押すと、メニュー画面に戻ります。

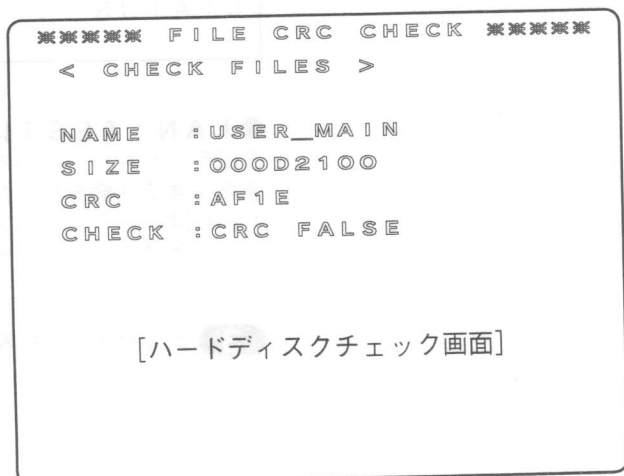
■4-10. ハードディスク テスト

「HDD TEST (ハードディスクテスト)」では、搭載されているハードディスクの内容チェックを行います。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「HDD TEST」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



- 3 ハードディスクのチェックを行うときは、スタートボタンを押します。内容チェックには、約10分程度かかります。チェックしないときは、テストスイッチを押します。



項目	表示の意味
NAME	チェックしているファイル名
SIZE	ファイルの容量
CRC	チェックしているファイルの整合値
CHECK	データの状態を表示します 「CRC FALSE」と表示されると そのデータが破損している可能性があります

●HDD TESTについて

搭載しているハードディスクの内容をチェックします。ハードディスクに異常があれば「CRC FALSE」と表示します。

```

***** FILE CRC CHECK *****
< CHECK FILES >

NAME      : USER_MAIN
SIZE      : 000D2100
CRC       : AF1E
CHECK     : CRC FALSE

```

■ハードディスクに異常がない

チェックしたハードディスクに異常がないと、画面上に「COMPLETE」と表示し、スタートボタンの押されるのを待ちます。

■ハードディスク異常時の対応

「CRC FALSE」と表示されたときハードディスクが故障している可能性があります。お手数ですが弊社までお問い合わせしていただき、早急にハードディスクの交換を行ってください。

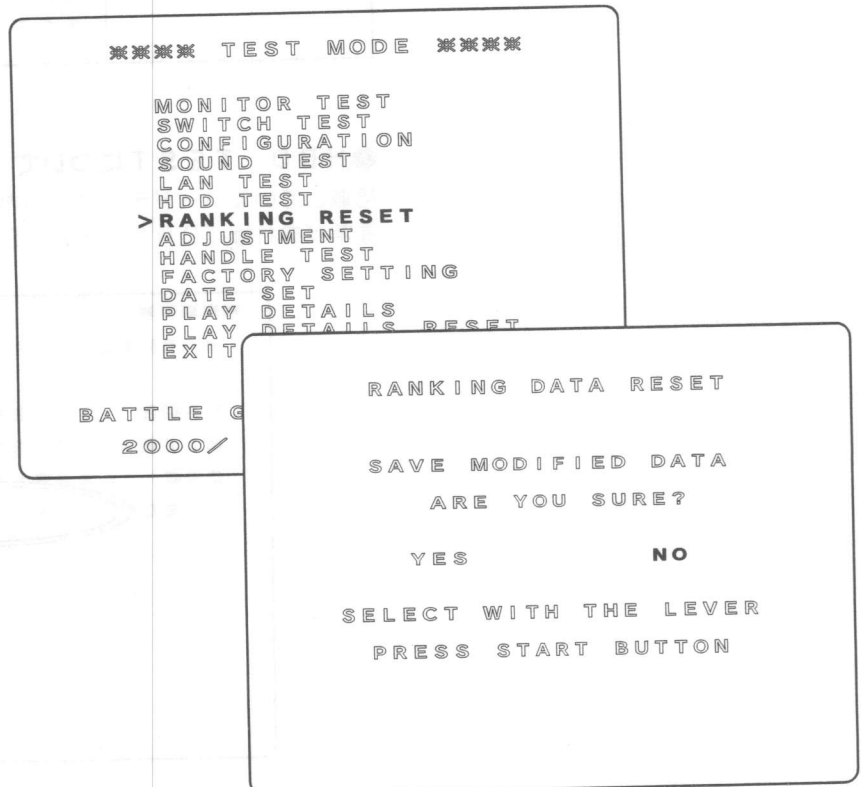
(第8章 メンテナンス/ハードディスクASSYの交換→157ページ)

4 チェック終了後、スタートボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

■4-11. ランキングの初期化

「FRANKING RESET (ランキングリセット)」では、スコアランキングおよびゴーストカーのデータを消去します。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「FRANKING RESET」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



- 3 ランキングリセットを実行するかしないかの選択画面に切り替わります。画面の指示にしたがい「YES・NO」を選択してください。

- ・実行する : 「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。
- ・実行しない : 「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

- 4 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、スコアランキングがリセットされメニュー画面に戻ります。データの消去に数秒時間がかかります。(「NO」を選択し、スタートボタンを押すと、リセットされずに、メニュー画面に戻ります)

■4-12. アジャストメント 「ADJUSTMENT (アジャストメント)」では、ハンドル、アクセルペダル、ブレーキペダルの調整 (位置合わせ) を行います。

重要!

- ・筐体設置後、必ずアジャストメントを行ってください。アジャストメントを行わないと、操作系の調整位置が合っていないため、ゲームが正常にプレイできなくなります。
- ・アジャストメント作業は、店舗メンテナンスマンまたは技術者が行ってください。

●アジャストメントについて

工場出荷時にアジャストメントが行われていますが、輸送時の振動などで操作系の位置調整がずれるときがあります。

筐体設置後は、必ずテストモード内のアジャストメントを行い、各操作系の基準値を更新させてください。

1 テストモードを起動します。

2 メニュー画面で「ADJUSTMENT」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。

TEST MODE

```

MONITOR TEST
SWITCH TEST
CONFIGURATION
SOUND TEST
LAN TEST
HDD TEST
RANKING RESET
>ADJUSTMENT
HANDLE TEST
FACTORY SETTING
DATE SET
PLAY DETAILS
PLAY DETAILS RESET
EXIT
  
```

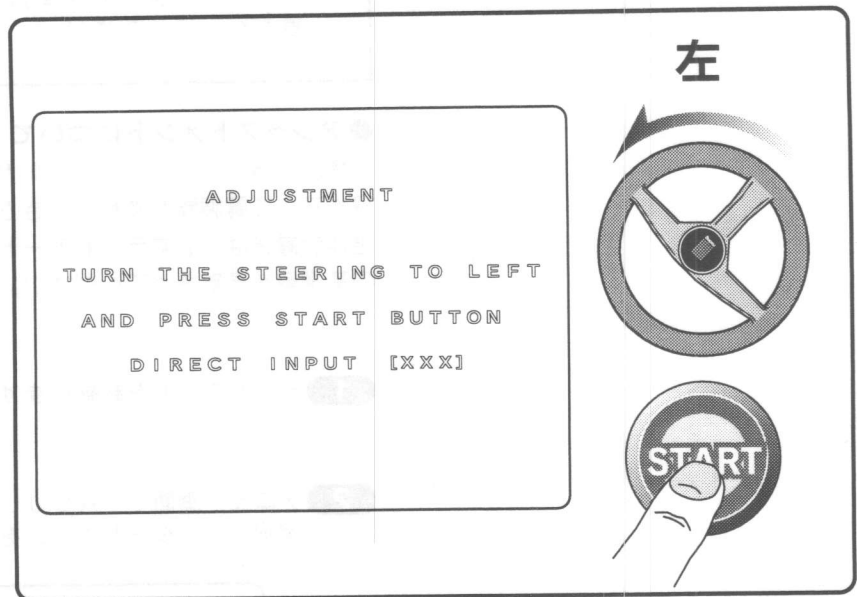
BATTLE GEAR2 VER X.XX J
2000 / 5/28 23:30:28

●アジャストメント調整方法

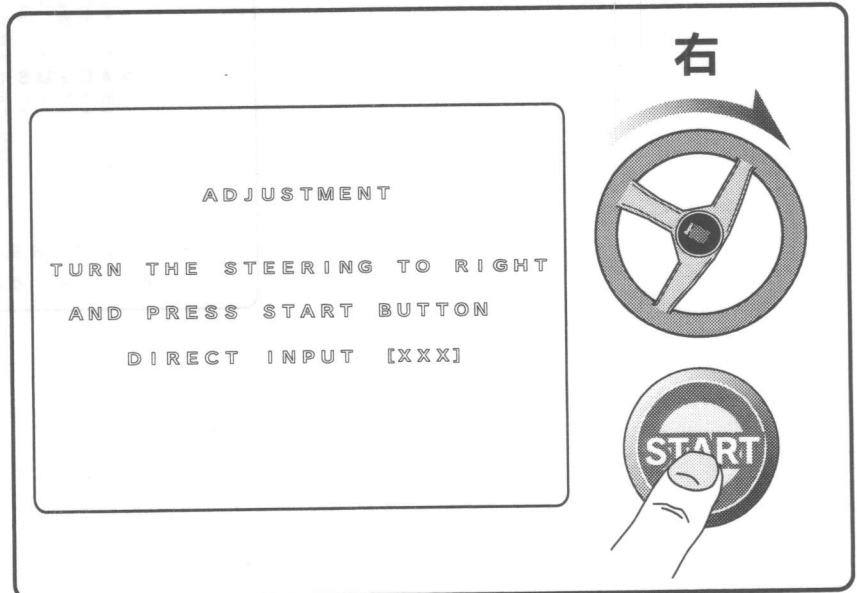
アジャストメントに入ると、「ハンドル」→「アクセルペダル」→「ブレーキペダル」の順に調整します。各調整位置の決定はスタートボタンを押すと決まります。

■ハンドルの調整

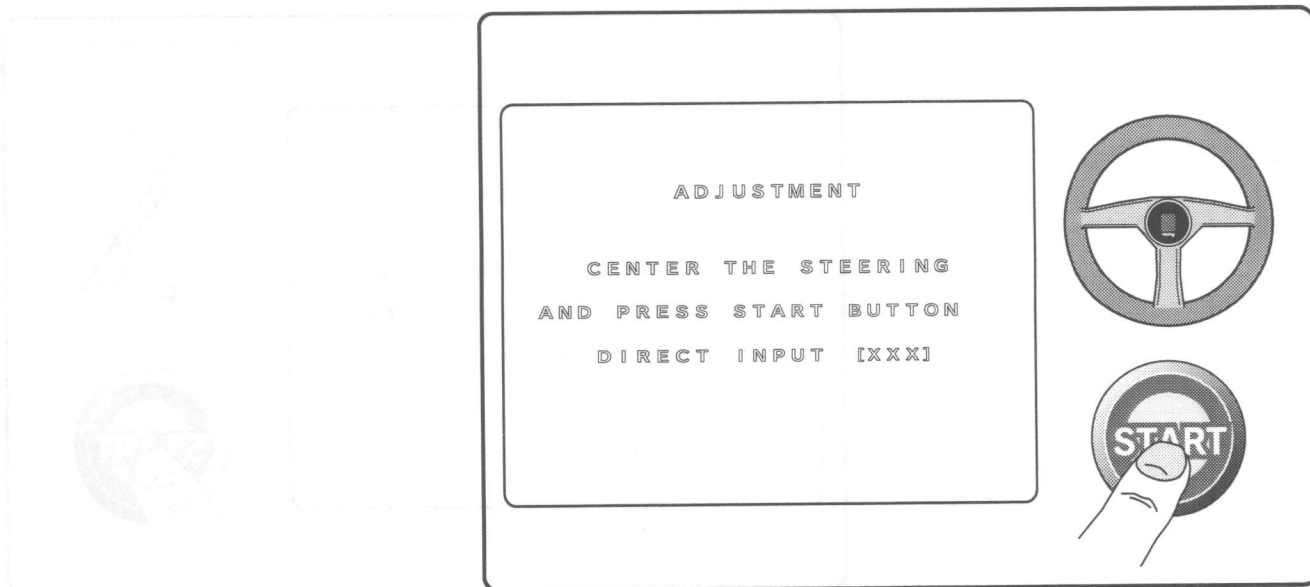
- 1 ハンドルを左いっぱいに戻したまま、スタートボタンを押します。



- 2 ハンドルを右いっぱいに戻したまま、スタートボタンを押します。

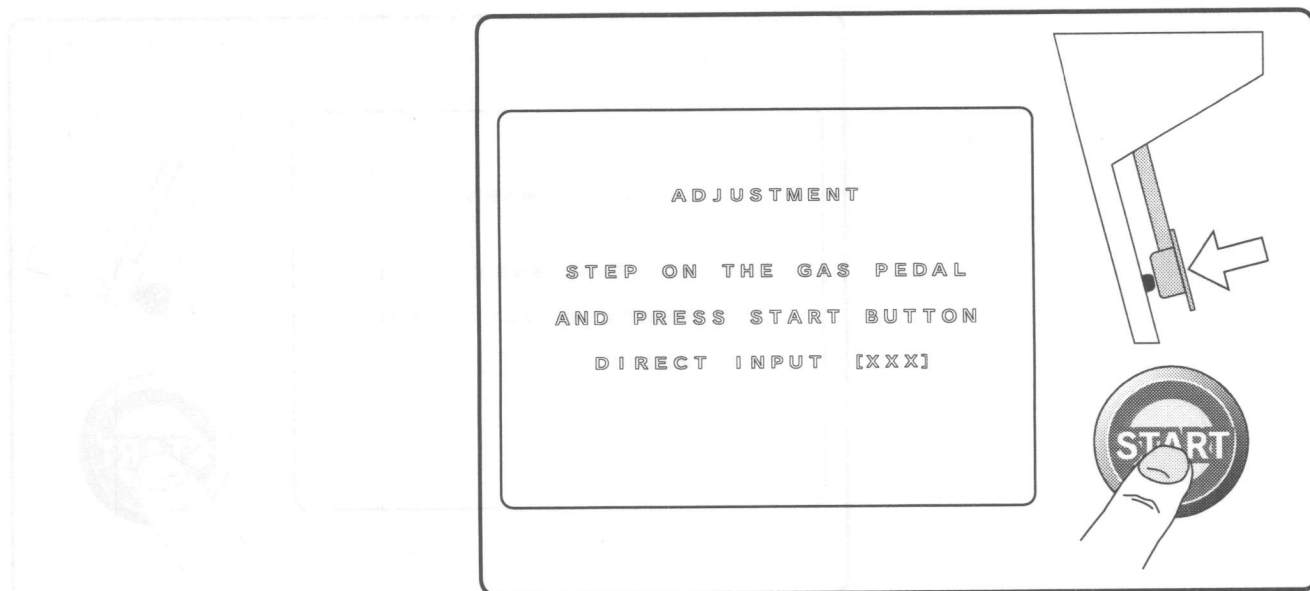


3 ハンドルを中央に合わせ、スタートボタンを押します。

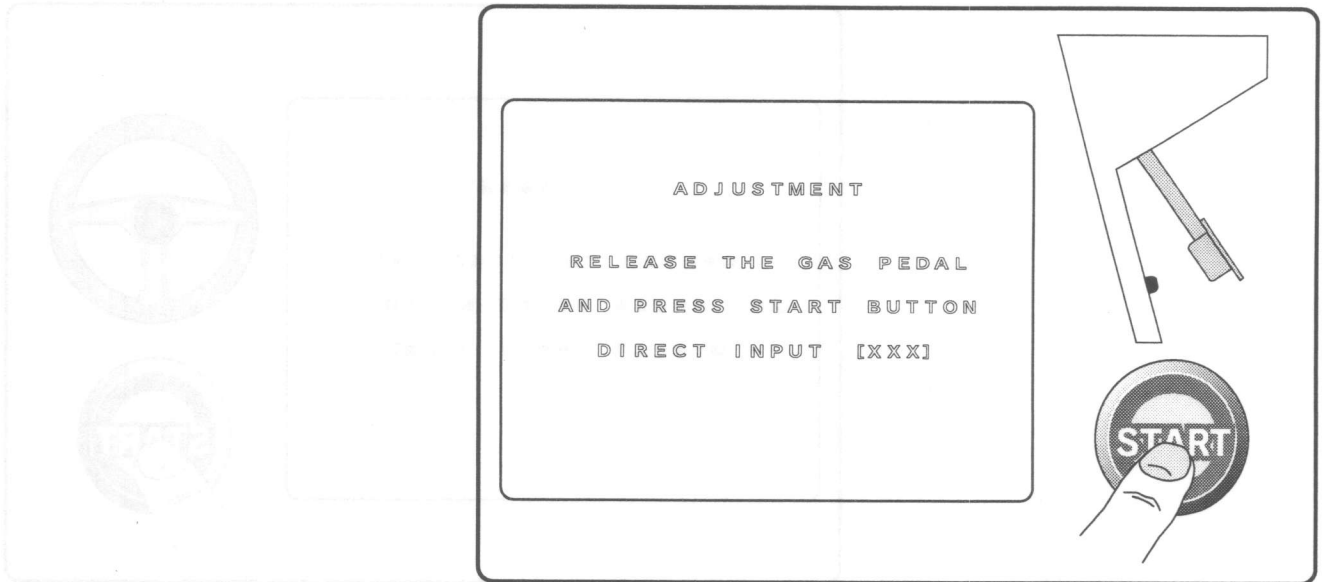


■アクセルペダルの調整

4 アクセルペダルをいっぱい踏み込んで、スタートボタンを押します。

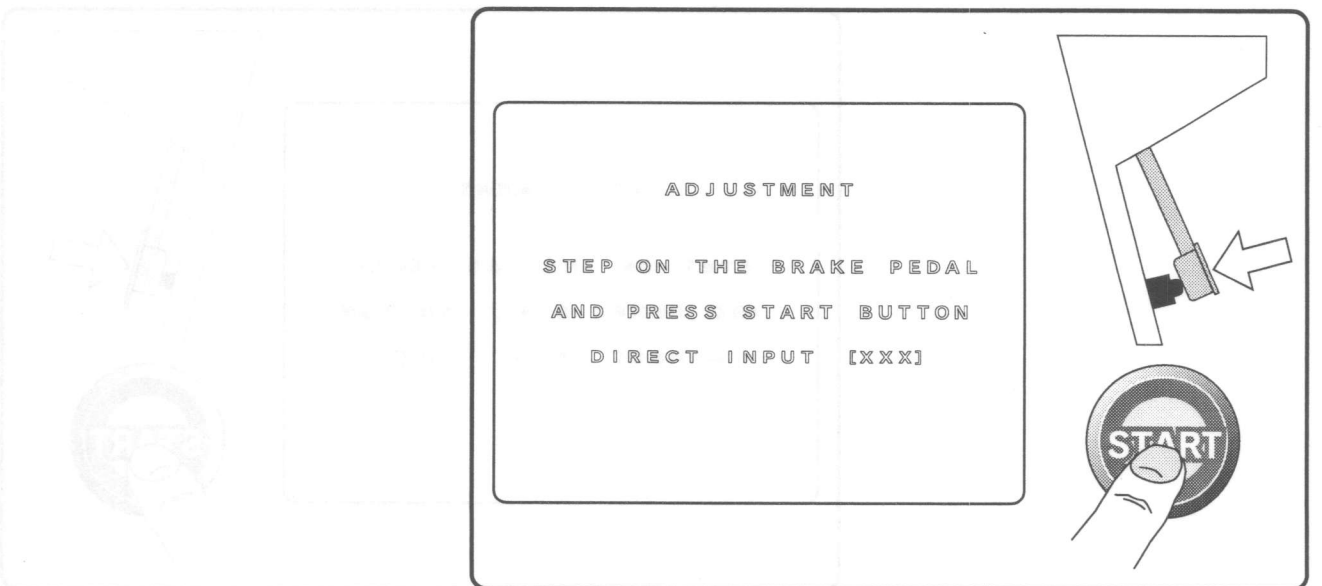


5 アクセルペダルを離して、スタートボタンを押します。

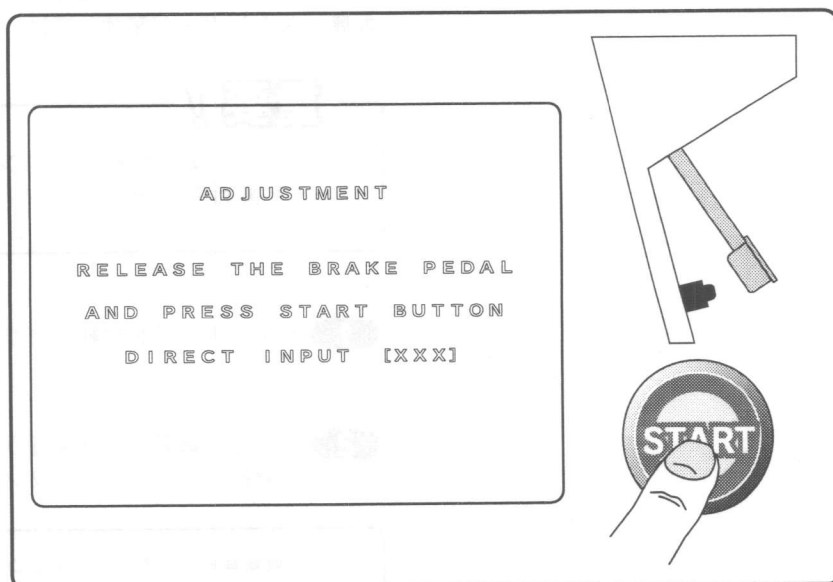


■ ブレーキペダルの調整

6 ブレーキペダルをいっぱい踏み込んで、スタートボタンを押します。

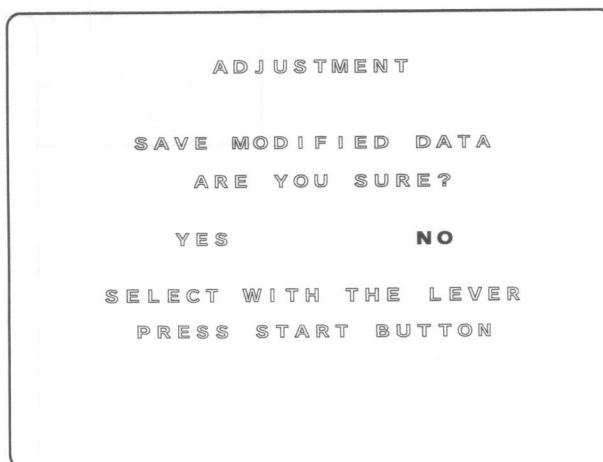


- 7 ブレーキペダルを離して、スタートボタンを押します。



- 調整位置データの保存
最後に調整位置データの保存をします。

- 8 これまでに行った調整位置を保存するかしないかの選択画面に切り替わります。画面の指示にしたがって「YES・NO」を選択してください。



- ・保存する : 「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。
- ・保存しない : 「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

- 9 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、変更した内容が保存されメニュー画面に戻ります。「NO」を選択し、スタートボタンを押すと、変更内容は保存されずに、メニュー画面に戻ります。

■4-13. ハンドルテスト

「HANDLE TEST (ハンドルテスト)」では、ハンドルモーターが付いている（デラックス筐体）のモーターテストを行います。本機（スタンダード筐体）では、使用しません。

重要!

・テストを実行すると、ハンドルが急に動作しますので、テストを実行する前に、ハンドルから手を離してください。

1 テストモードを起動します。

2 メニュー画面で「HANDLE TEST」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。

TEST MODE

MONITOR TEST
SWITCH TEST
CONFIGURATION
SOUND TEST
LAN TEST
HDD TEST
RANKING RESET
ADJUSTMENT
> HANDLE TEST
FACTORY SETTING
DATE SET
PLAY DETAILS
PLAY DETAILS RESET
EXIT

BATTLE G
2000/

HANDLE SET 1086
DON'T TOUCH!
DANGER
PLEASE WAIT!

●ハンドルテストについて

ハンドルモーターのテストと同時に、原点ポジションの初期化を行います。

3 テストが終了すると、自動的にメニュー画面に戻ります。

■4-14. ゲーム仕様の 初期化

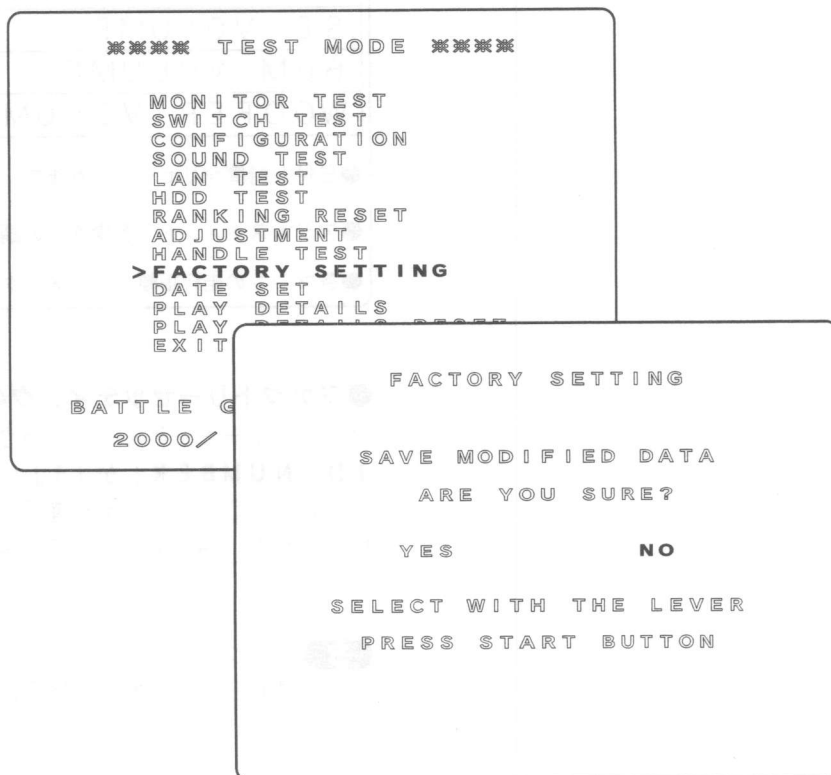
「FACTORY SETTING (ファクトリーセッティング)」では、ゲーム仕様の設定を初期化します。(工場出荷設定に戻す)

重要!

- ・ファクトリーセッティングを行うと、強制的にアジャストメントとデートセット作業に移行します。画面の指示にしたがって、必ず行ってください。
- ・通信プレイを行っているときは、必ずコンフィグレーションのID番号を設定し直してください。ファクトリーセッティングを行うと、そのシートのID番号は「1」となります。

1 テストモードを起動します。

2 メニュー画面で「FACTORY SETTING」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



●ファクトリーセッティングについて

ファクトリーセッティングを実行すると、ゲーム仕様の設定（コンフィグレーション）、サウンドの設定、日付と時間、アジャストメントがリセットされ次のように設定されます。

●コンフィグレーション	
項目	設定内容
LAN ID NUMBER	1
DIFFICULTY	NORMAL
ATTRACTSOUND	ON
COIN	2 COIN
CREDIT	1 CREDIT
RESTART	SAME AS PLAY
HANDLE TYPE	NORMAL
●サウンド設定	
項目	設定内容
MASTER VOLUME	35
SE VOLUME	100
BGM VOLUME	100
WOOFER VOLUME	16
●日付と時間がリセットされます。	
●アジャストメント（各操作系の調整位置）がリセットされます。	
●各マシンの走行距離（オドメーター）がリセットされます。	

●ファクトリーセッティングの注意

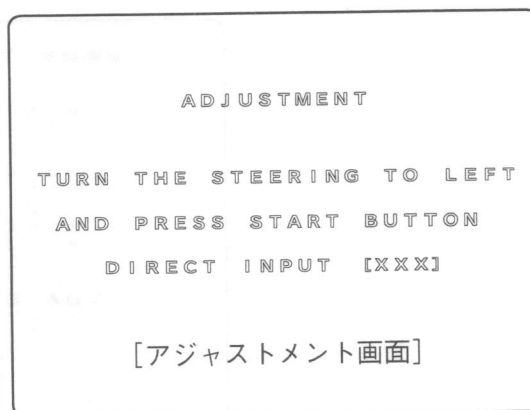
ファクトリーセッティングを行うとコンフィグレーション内の「LAN ID NUMBER」が「1」になります。通信プレイを行っているときは、必ずID番号の設定を確認してください。他の座席に「1」が設定されていると、通信プレイができなくなります。

- 3** ファクトリーセッティングを実行するかしないかの選択画面に切り替わります。画面の指示にしたがい「YES・NO」を選択してください。

- ・実行する：「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。
- ・実行しない：「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

- 4 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、各設定を工場出荷設定に戻します。また記憶していた各データも初期化されるので、強制的にハンドル、各ペダル、日付および時間の設定を行う画面になります。画面の指示にしたがって再調整を行ってください。また、データの消去に数秒時間がかかります。

- ①ハンドル、各ペダルの調整
アジャストメント画面になります。調整方法は、87ページ「4-12.アジャストメント調整方法」を参照してください。



アジャストメントの調整が終わると、日付と時間の設定画面に切り替わります。日付と時間の設定を必ず、合わせてください。

重要!

- ・日付と時間の設定を必ず、合わせてください。

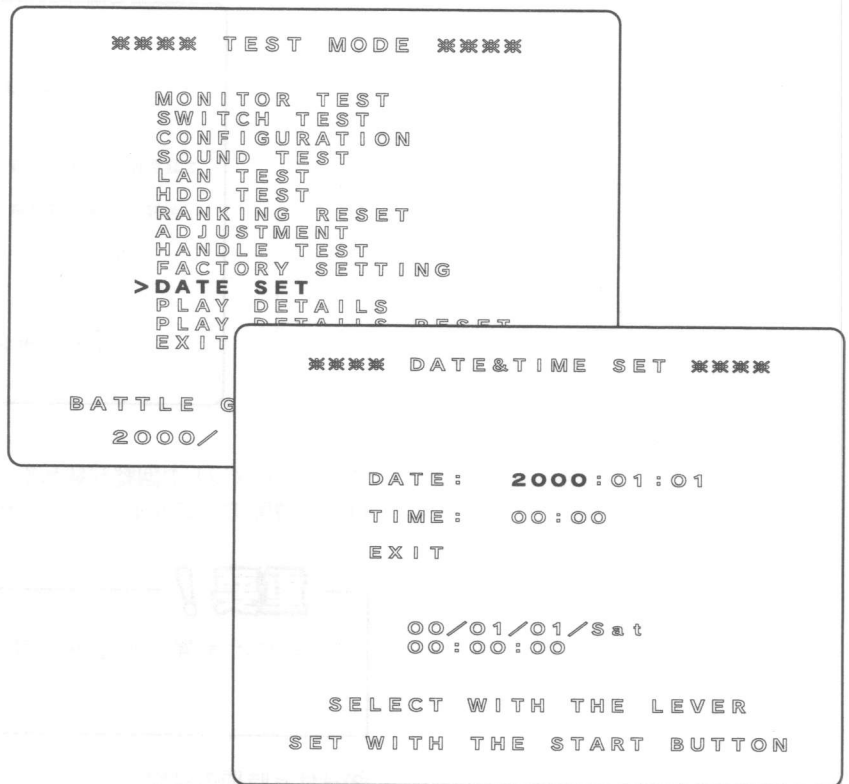
- ②日付と時間の設定
日付と時間の設定画面になります。調整方法は、次ページ「4-15.日付と時間の設定」を参照してください。



- 5 日付と時間の調整が終わると、メニュー画面に戻ります。

■4-15. 日付と時間の設定 「DATE SET (デートセット)」では、日付と時間の設定を行います。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「DATE SET」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。

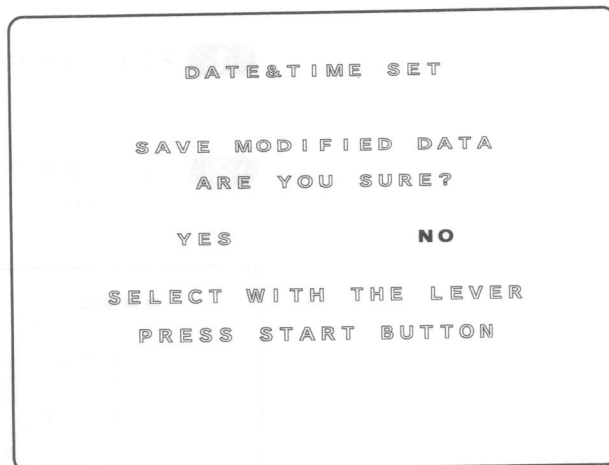


●操作方法

シフトレバーで変更したい項目（西暦・月・日・時・分）を選択します。数値の変更は、スタートボタンまたはビューチェンジボタンで行います。（各ボタンは、数値を一つずつ変えられます）

- 3 数値の変更が終了しましたら「EXIT」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押します。

- 4 合わせた日付と時間を保存するかしないかの選択画面に切り替わります。画面にしたがい「YES・NO」を選択してください。



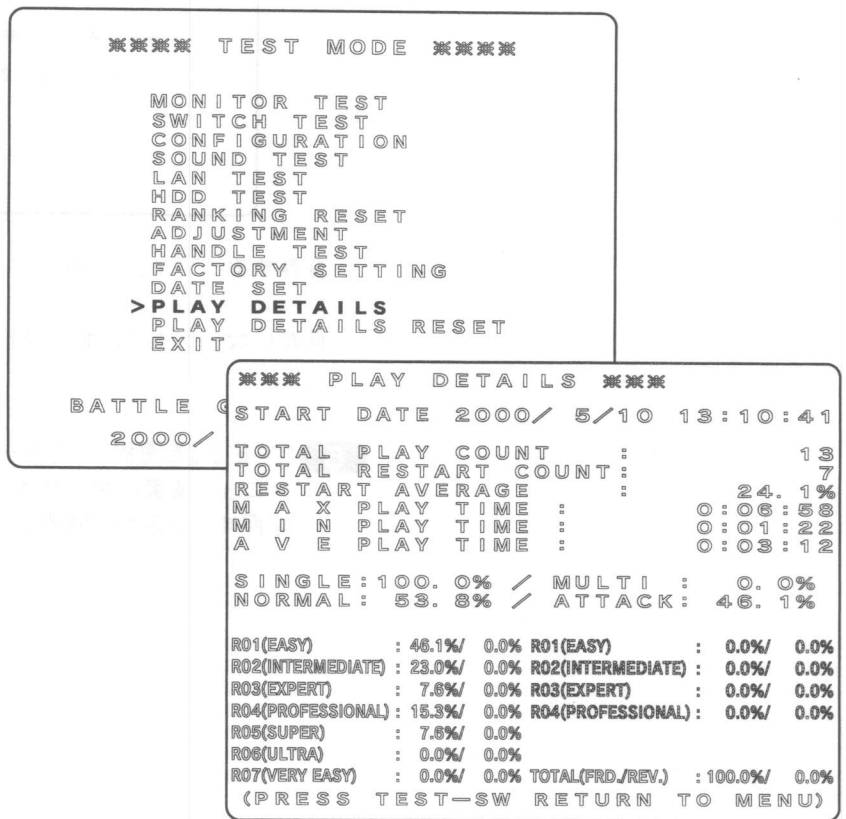
- ・保存する : 「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。
- ・保存しない : 「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

- 5 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、時計が動作を開始し、メニュー画面に戻ります。（「NO」を選択し、スタートボタンを押すと設定前の時間で、メニュー画面に戻ります）

■4-16. プレイディテール 「PLAY DETAILS (プレイディテール)」では、過去のプレイ回数、プレイ時間、各モードのプレイ比率などを履歴として表示します。

1 テストモードを起動します。

2 メニュー画面で「PLAY DETAILS」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。



■上段：全体のプレイ回数、プレイ時間などの履歴を表示

項目	表示の意味
START DATE	初めてプレイされた日付と時間
TOTAL PLAY COUNT	総合プレイ回数
TOTAL RESTART COUNT	リスタートを行った総回数
RESTART AVERAGE	リスタートを選択した割合
MAX PLAY TIME	過去プレイされた中で最も長いプレイ時間
MIN PLAY TIME	過去プレイされた中で最も短いプレイ時間
AVE PLAY TIME	平均プレイ時間
SINGLE	1人でプレイした割合
MULTI	通信プレイを行った割合
NORMAL	ノーマルモードを選択した割合
ATTACK	アタックモードを選択した割合

■下段：プレイしたコースに関する履歴

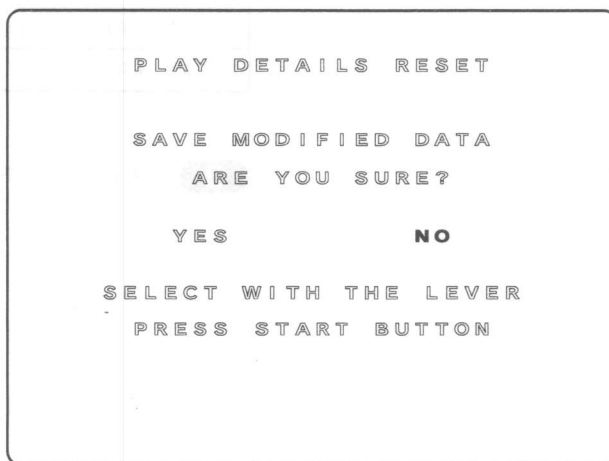
項目	表示の意味
R01 (EASY)	初級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R02 (INTERMEDIATE)	中級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R03 (EXPERT)	上級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R04 (PROFESSIONAL)	超上級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R05 (SUPER)	弩級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R06 (ULTRA)	超弩級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R07 (VERY EASY)	超初級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R01 (EASY)	隠し初級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R02 (INTERMEDIATE)	隠し中級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R03 (EXPERT)	隠し上級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
R04 (PROFESSIONAL)	隠し超上級コースを選択した割合と、逆走を選択した割合
TOTAL (FRD./REV.)	順走と逆走が選ばれた比率

3 テストスイッチを押すと、メニュー画面に戻ります。

■4-17. プレイディテールの初期化

「PLAY DETAILS RESET (プレイディテールリセット)」では、プレイディテールのデータを初期化することができます。

- 1 テストモードを起動します。
- 2 メニュー画面で「PLAY DETAILS RESET」の項目をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押してください。
- 3 プレイディテールリセットを実行するかしないかの選択画面に切り替わります。画面の指示にしたがい「YES・NO」を選択してください。



- ・実行する : 「YES」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。
- ・実行しない : 「NO」をシフトレバーで選択し、スタートボタンを押す。

- 4 「YES」を選択し、スタートボタンを押すと、プレイディテールがリセットされメニュー画面に戻ります。(「NO」を選択し、スタートボタンを押すと、リセットされずにメニュー画面に戻ります)

第5章 調整

■5-1. 調整について

調整作業は、店舗メンテナンスマンか技術者が行ってください。

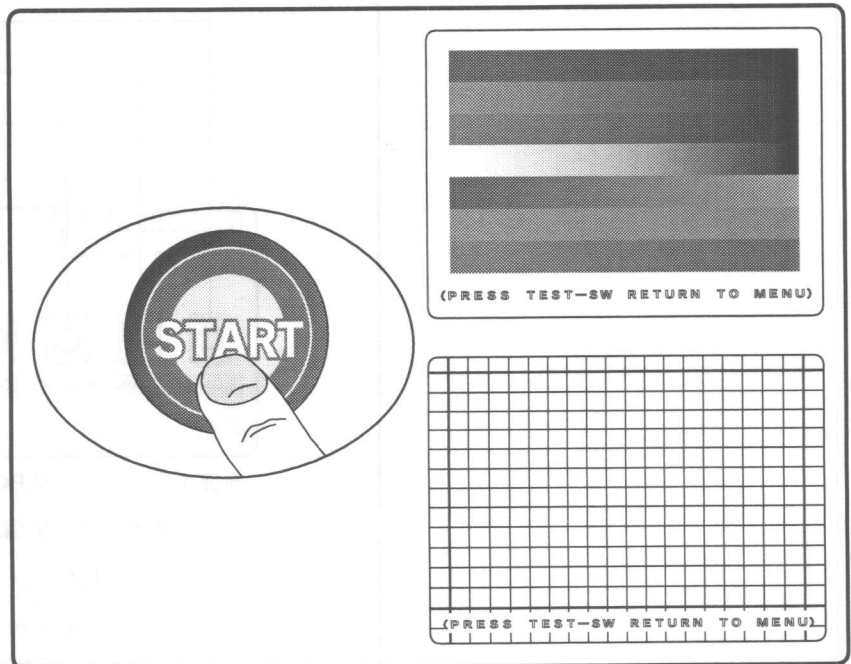
重要!

調整は、店舗メンテナンスマンか技術者が行ってください。

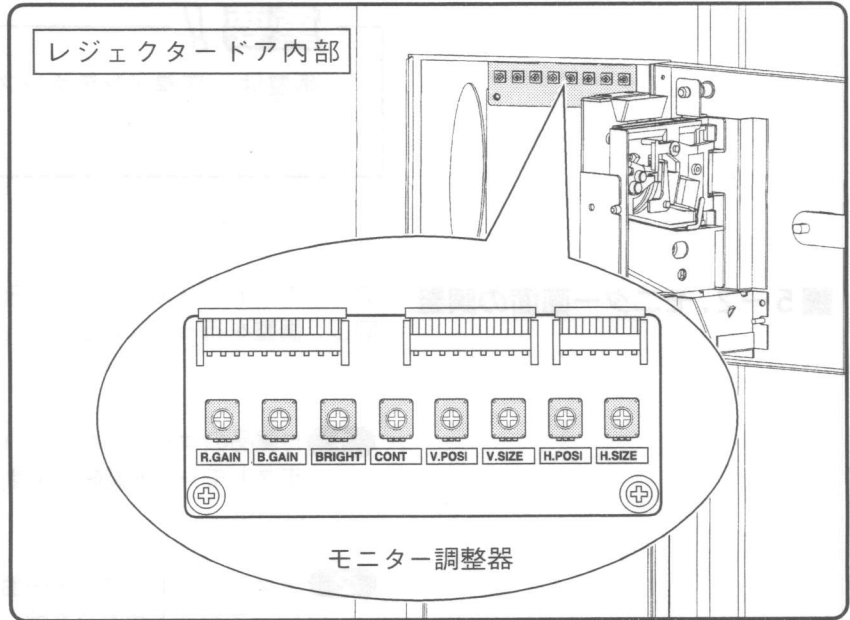
■5-2. モニター画面の調整

テストモードの「MONITOR TEST」で画面を見ながらつまみを回し、調整を行ってください。

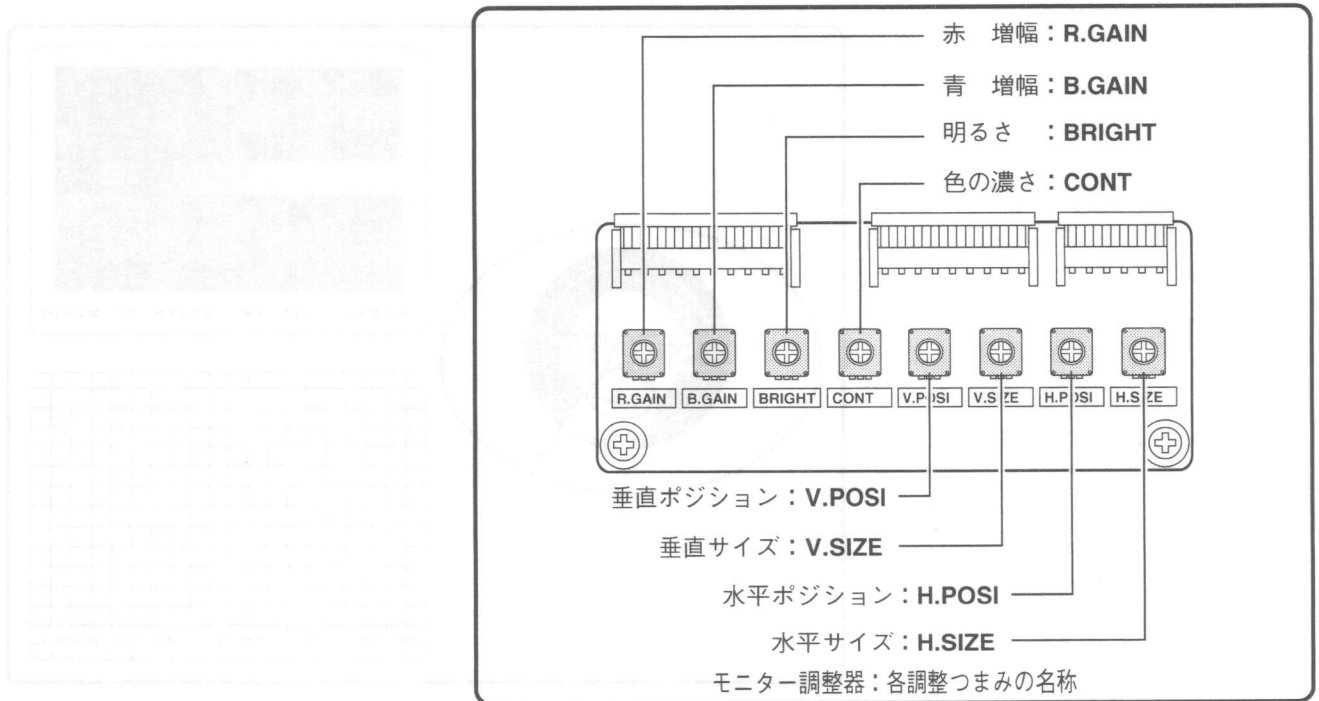
- 1 付属品のサービスキー(LY-1153)でレジェクタードアを開け、テストモードを起動します。(テストモード起動方法→68ページ)
- 2 テストモードメニュー画面で「MONITOR TEST」を選択し、スタートボタンを押します。
- 3 画面にクロスハッチが表示されます。スタートボタンを押すとクロスハッチとカラーバーが交互に切り替わります。



4 モニター調整器を使用し、調整を行います。



5 画面を見ながら、クロスハッチで画像サイズ、カラーバーで色合いをモニター調整器の調整つまみで調整してください。



●R. GAIN

R. GAIN：赤色の濃さが調整できます。

●B. GAIN

B. GAIN：青色の濃さが調整できます。

●BRIGHT（輝度調整）

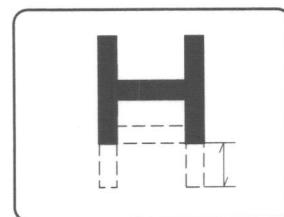
画像の明るさを調整します。

●CONTRAST（濃淡調整）

画像の濃さを調整します。

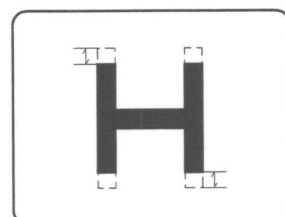
●V. POSI（垂直表示位置調整）

画像を上下に移動させ、希望する位置に調整します。



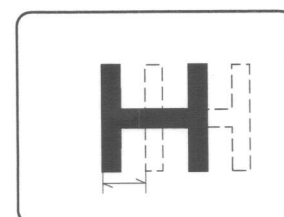
●V. SIZE（垂直振幅調整）

画像の縦の幅を調整します。



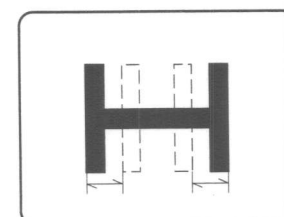
●H. POSI（水平表示位置調整）

画像を左右に移動させ、希望する位置に調整します。



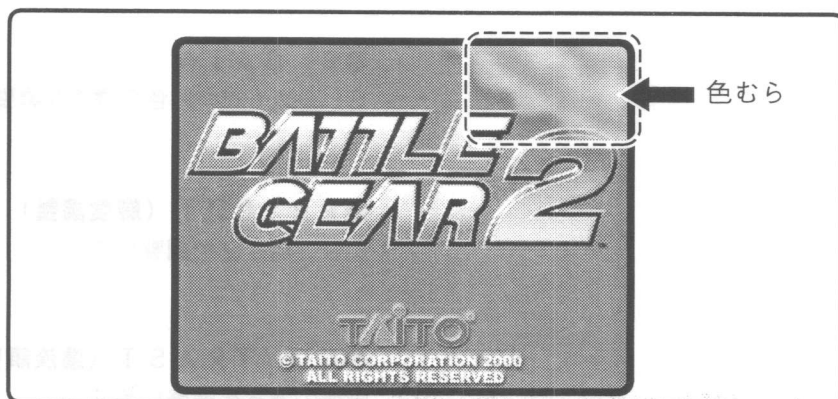
●H. SIZE（水平振幅調整）

水平の画面寸法を調整します。

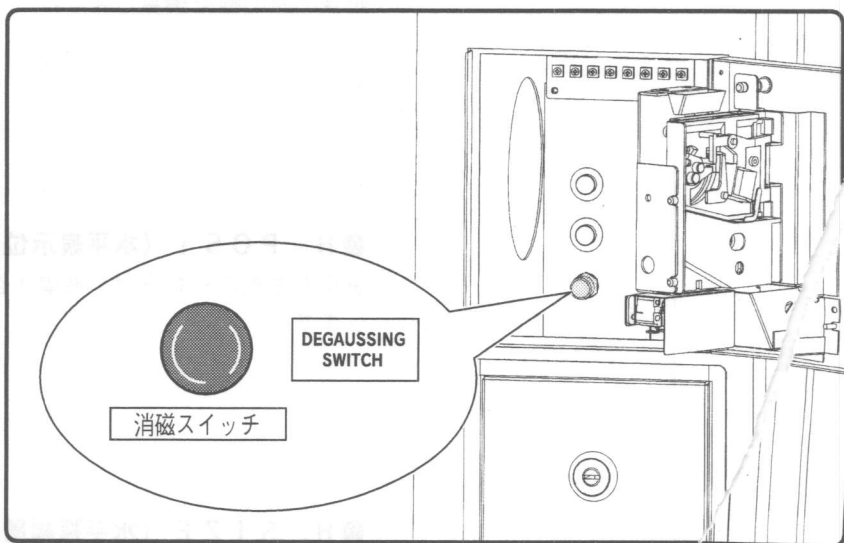


■5-3. モニター画面の色 むら調整

モニター画面の色むらを消磁スイッチで修正します。



- 1 電源スイッチをONにしてください。
- 2 付属品のサーブスキー (LY-1153) でレジェクタードアを開けます。
- 3 セントラルコントロールの消磁スイッチを押し、画面のゆれが治るまで押してください。再度スイッチを押すときは、約10分間、間隔をおいてください。



重要!

一度消磁スイッチを押した後、再び消磁スイッチを押すときは約10分間、間隔を開けてください。

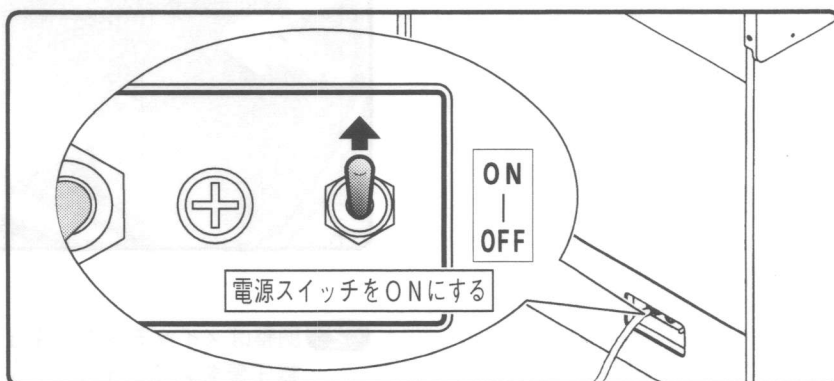
■ 5-4. 電圧調整

DC+5V・DC+3.3Vの調整を行います。調整は、ビデオキャビネット内部にあるスイッチングレギュレーターで行います。

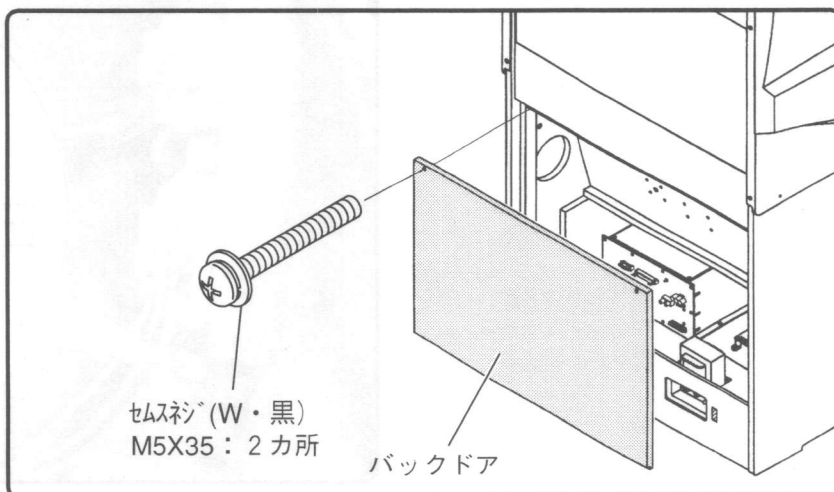
▲ 注意

スイッチングレギュレーターの電圧調整で、出力電圧を規定値より高くすると、PCボード上のICを破壊してしまいますので注意してください。

1 電源スイッチをONにしてください。

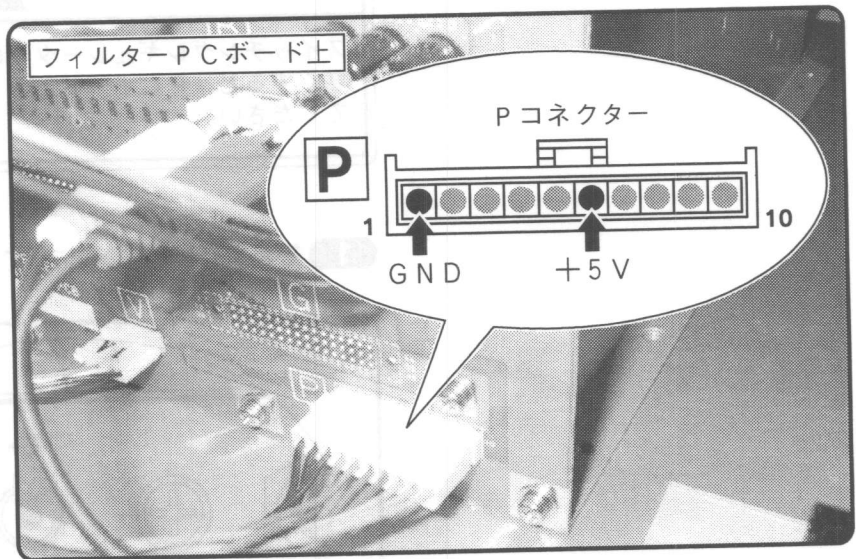


2 バックドアを開けます。(ネジ2カ所)

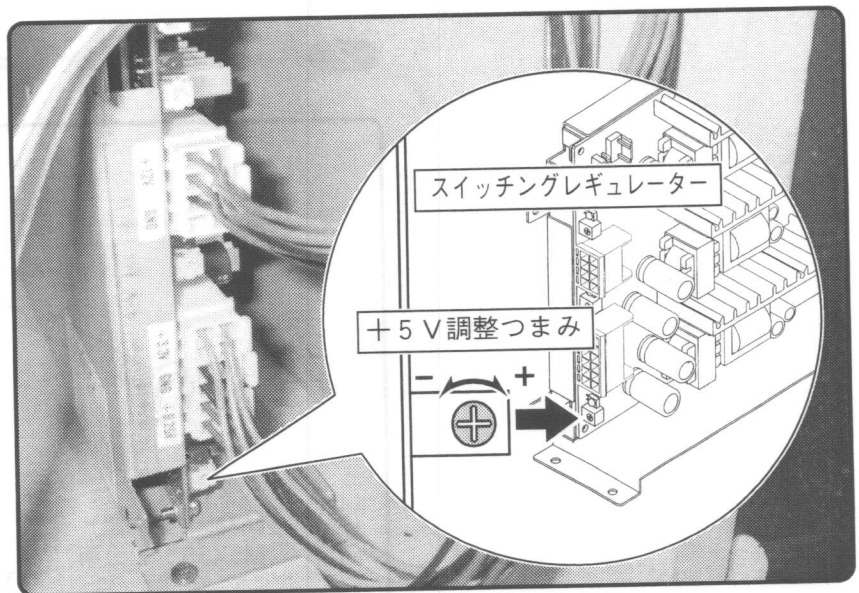


● DC + 5 V 調整方法

- 1 計測はフィルターPCボード上のPコネクターの1番「GND」と、6番「+5V」(位置は下図参照)で行います。



- 2 調整はスイッチングレギュレーターの+5V調整つまみで行います。電圧値を必ず、+5.15Vに合わせてください。

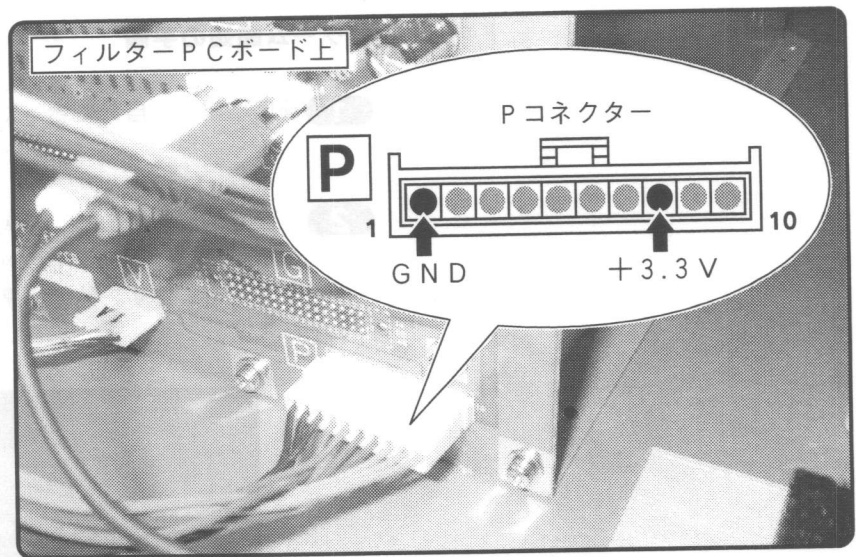


重要!

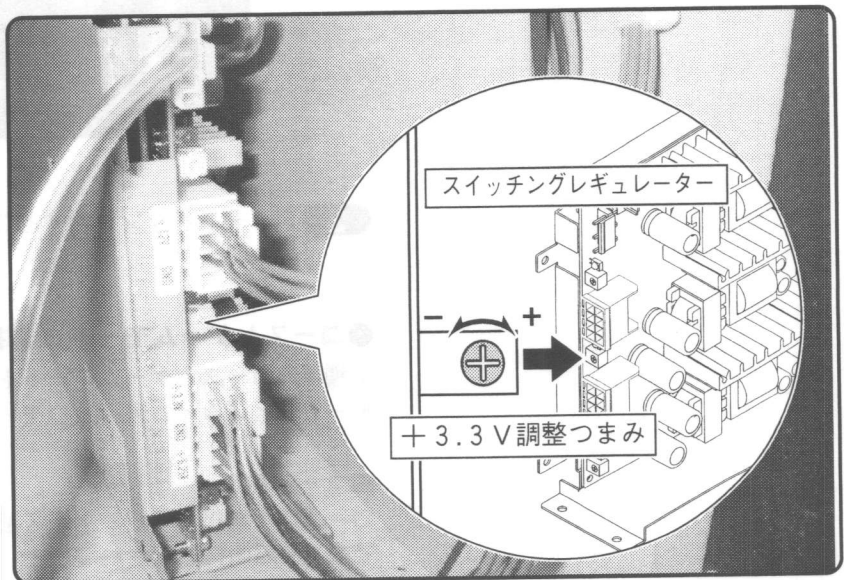
・スイッチングレギュレーターの電圧調整は、必ず+5.15Vに合わせてください。

● DC + 3.3 V 調整方法

- 1 計測はフィルターPCボード上のPコネクターの1番「GND」と、8番「+3.3V」（位置は下図参照）で行います。



- 2 調整はスイッチングレギュレーターの+3.3V調整つまみで行います。電圧値を必ず、+3.3Vに合わせてください。

**重要!**

- ・スイッチングレギュレーターの電圧調整は、必ず+3.3Vに合わせてください。

第6章

ゲーム内容

■6-1. ゲーム概要

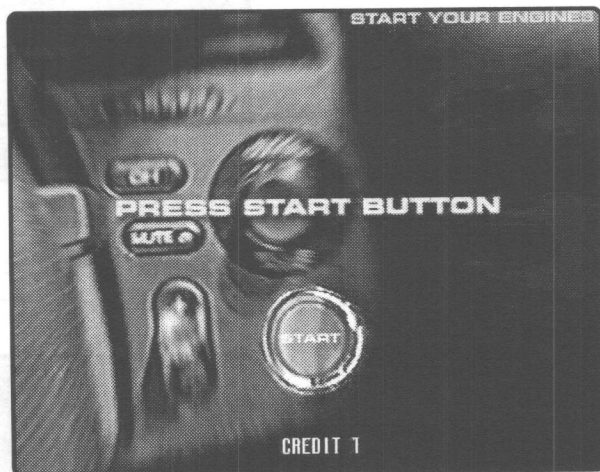
「バトルギア2」は、CGドライブゲームです。コースは7種類から選べ、最大4人までの通信プレイが可能です。

また、タイムアタックモードでは、各コースの最速タイム保持者のゴーストカーと対戦することができます。

●ゲーム開始の手順

1 座席に座り、自分に合った座席位置をレバーで調整します。

2 100円硬貨をコイン投入口に入れます。投入すると「PRESS START BUTTON」が表示され、スタートボタンが押されるのを待ちます。他の座席には、画面に「求む！挑戦者」の表示をします。



3 スタートボタンを押すとコースの選択となります。

●コースとゲームモードの選択

7種類のコースとゲームモードを選択します。ゲームモードは「ノーマルモード」と「タイムアタックモード」があります。

■コース選択

コースは「初級・中級・上級・超上級・警級・超警級・超初級」の7種類です。時間内に選択されないと、自動的に初級が選択され、通信プレイ時は、多数決でコースが決定されますが、同数の場合は、難易度の優しいコースが優先されます。

■「NORMAL MODE (ノーマルモード)」

シフトレバーで「NORMAL MODE」を選択します。
このモードでは、コンピュータカーとの対戦となります。ピーチエンジ
ボタンを押すと、コンピュータカーのレベルを選択できます。
画面左下「Com. car level☆☆☆☆★」と表示され、星の数
が多いほど難易度が高くなります。



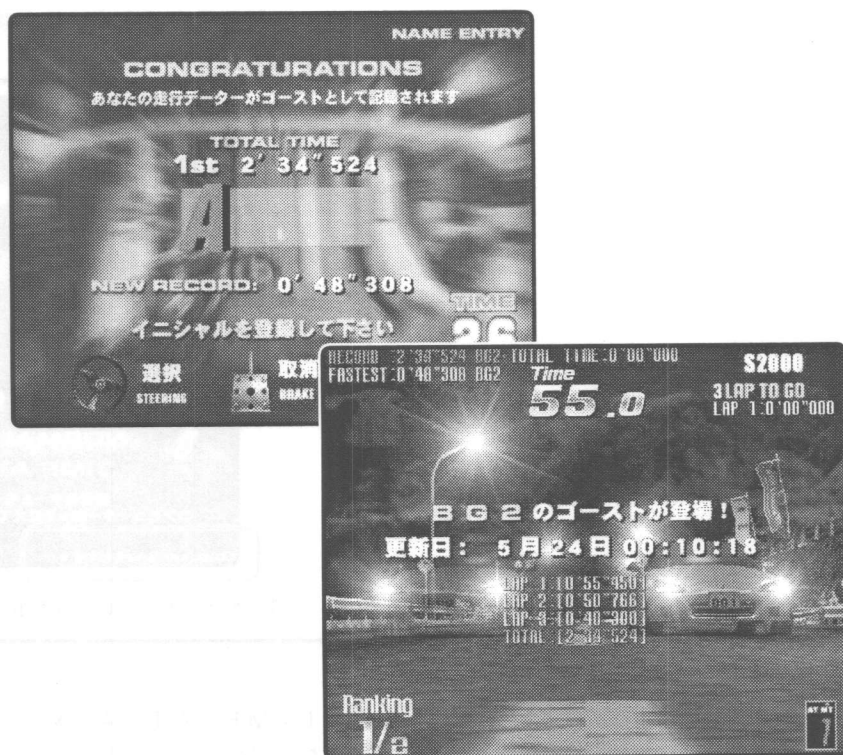
■「TIME ATTACK (タイムアタック)」

シフトレバーで「TIME ATTACK」を選択します。
このモードでは、コンピュータカーは出現せず、選択したコースの最速タ
イム保持者のゴーストカーとの対戦となります。また、通信プレイ時、
1人がタイムアタックモードを選択すると、同時にエントリーしている他
の座席もタイムアタックモードとなり、エントリーしているプレイヤー
カーだけの対戦となります。(ゴーストカーは出現しません)



■ゴーストカーについて

タイムアタックモードでゴーストカーに勝つと、プレイヤーの走行データが記憶され、新たなゴーストカーとなります。タイムアタック終了後、イニシャルを登録することができます。

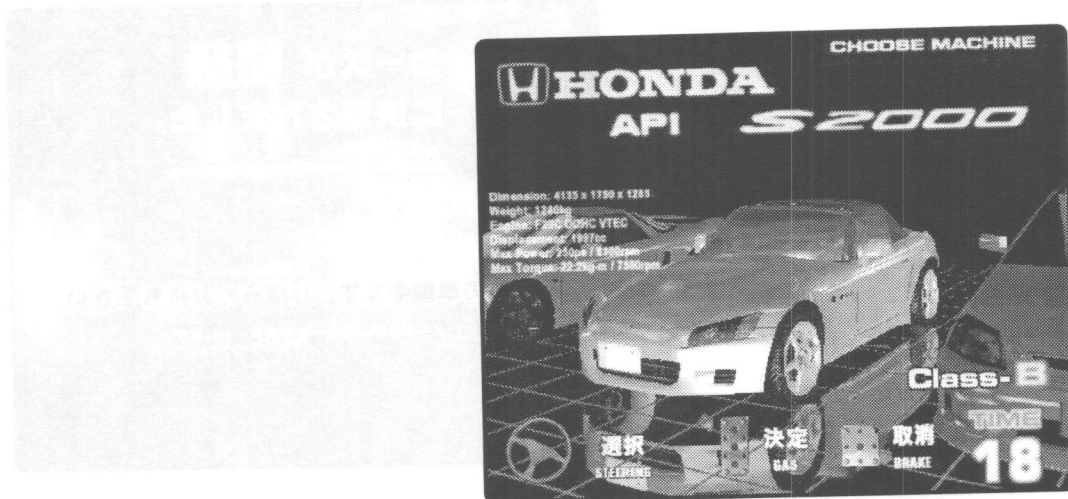


●メーカー、車種、ギアの選択

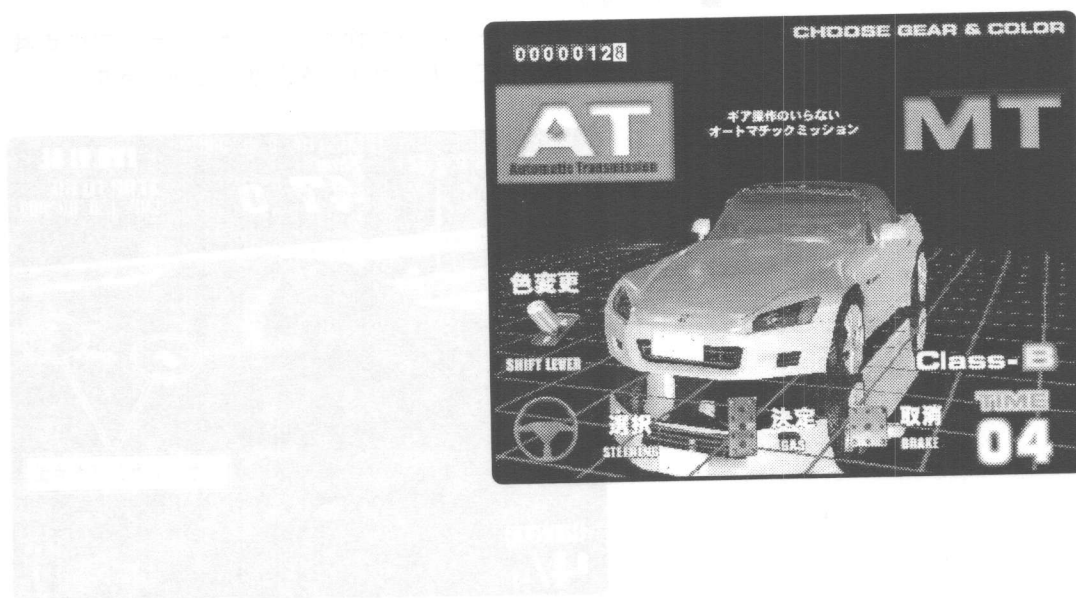
- 1 コースとモードの選択が終了すると、メーカー選択画面になります。ハンドルでメーカーを選択し、アクセルペダルを踏んでください。



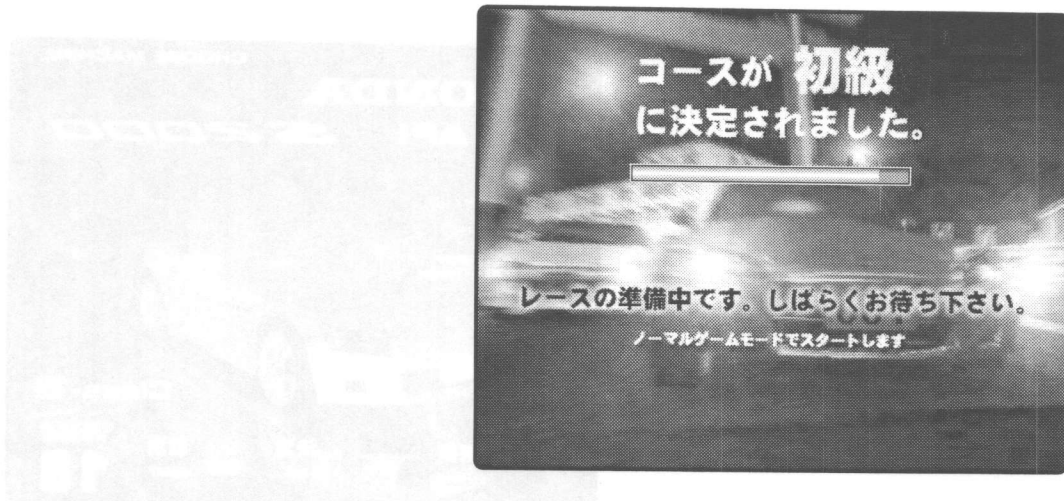
- 2 メーカーの選択が終わると、カー選択画面になります。ハンドルで車を選択しアクセルペダルを踏んでください。この画面でブレーキペダルを踏むと、メーカー選択画面に戻ります。



- 3 車の選択が終わると、ギア選択画面になります。ハンドルでギアを選択し、アクセルペダルを踏んでください。また、シフトレバーで車の色を変えることができます。この画面でブレーキペダルを踏むと、カー選択画面に戻ります。



- 4 ギアの選択が終了すると、コースデータを読み込みレーススタートとなります。

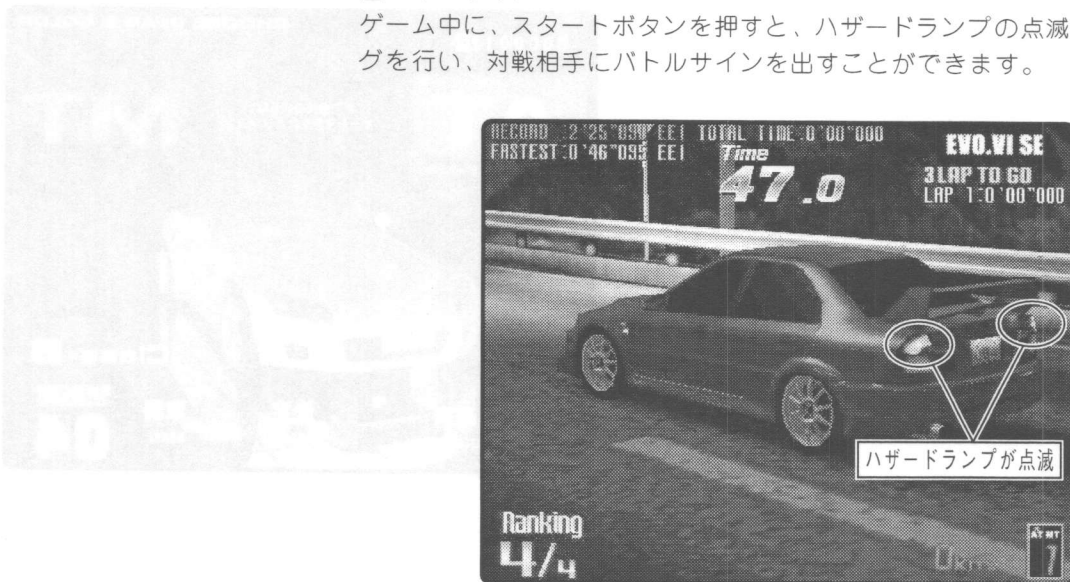


■6-2. ゲームルール

コンピュータカーを含め合計4台でレースを行います。(タイムアタックモードは除く) 制限時間内にチェックポイントまたは、ゴールラインを通過してください。完走か制限時間が「0」になるとゲーム終了です。

■バトルサイン

ゲーム中に、スタートボタンを押すと、ハザードランプの点滅とパッシングを行い、対戦相手にバトルサインを出すことができます。

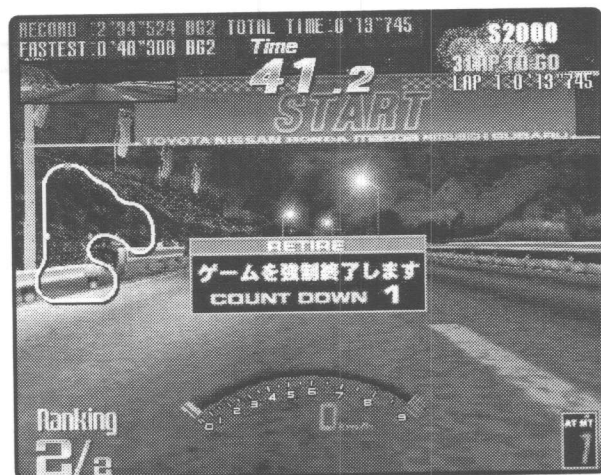


■6-3. リタイア(強制終了)

単独プレイ時(1人でプレイ)において、ゲームをリタイア(強制終了)することができます。

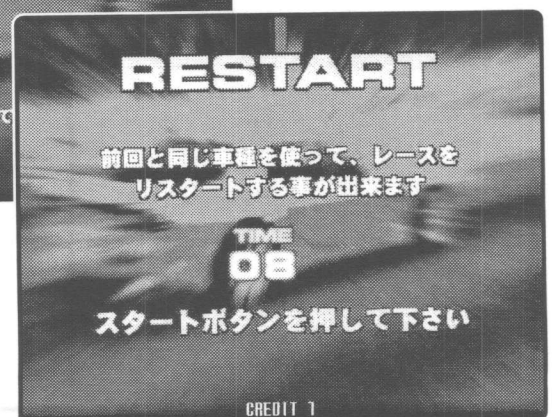
■リタイア方法

ゲーム中にビューチェンジボタンとスタートボタンを同時に押し続けている間、画面にダイアログが表示され、カウントダウンが開始されます。カウントが「0」になるまで同時押しを続けると、ゲームは強制終了されます。



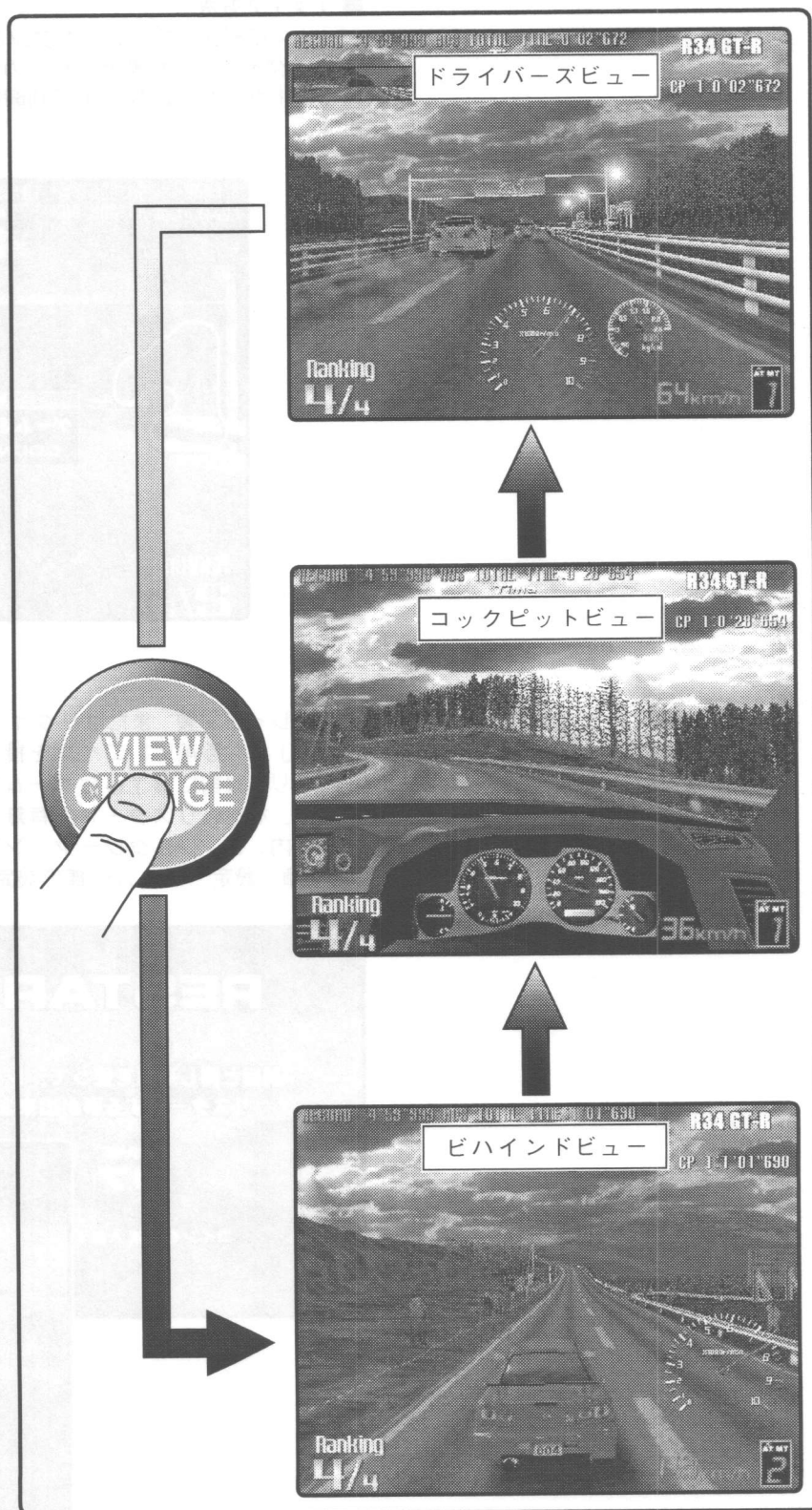
■6-4. リスタート

単独プレイ終了後、またはリタイア後、「RESTART」画面のタイマーが「0」になる前に、コインを投入し、スタートボタンを押すとリスタートとなり、直前に終了したゲームのコース、車種、ギアがそのまま選択されます。なお、リスタートの有無、リスタート時のコイン設定は、テストモード内、コンフィグレーションで設定することができます。
(第4章 設定/ゲーム仕様の設定→77ページ)



■6-5. ビューチェンジ

ゲーム中に、ビューチェンジボタンを押すと、3種類の視点を切り替えることができます。



■6-6. ネームエントリー

周回タイムが上位8位以内に入賞したときは、ゲーム終了時にネームエントリーができます。ハンドルで文字を選択し、アクセルペダルで決定します。3文字まで入力でき、ブレーキペダルを踏むと、選択した文字を削除できます。



Drivers Ranking

初級 総合

	Name	Time	Machine
1 st	OKB	2'30"000	R34 GT-R MT
2 nd	JNY	2'31"000	SUPRA MT
3 rd	ROS	2'32"000	R32 GT-R MT
4 th	B G 2	2'33"000	IMPREZA RA MT
5 th	B G 2	2'34"000	IMPREZA RA MT
6 th	B G 2	2'34"524	S2000 MT
7 th	B G 2	2'35"000	FD35 RX-7 MT
8 th	B G 2	2'36"000	IMPREZA 22B MT

■パスワードについて

ランキング表示の後に、パスワード画面が表示されます。ここで表示されるパスワードは、インターネットタイムアタックランキングに申請するときに必要です。



第7章

筐体同士の接続

■7-1. 筐体同士の接続

「バトルギア2：シングルタイプ」は、筐体同士をLANケーブルで接続し、最大4人までの同時プレイを行うことができます。

●接続できる筐体について

接続できる筐体は3種類です。「バトルギア2（ツイン）筐体」、「バトルギア2（シングル）筐体」、「バトルギア2（前バトルギア）筐体」だけです。「バトルギア」、「バトルギア（サイドバイサイド改）筐体」との通信はできません。

▲ 注意

接続できる筐体は3種類です。「バトルギア2（ツイン）」、「バトルギア2（シングル）」、「バトルギア2（バトルギア改）」だけです。「バトルギア」、「バトルギア（サイドバイサイド改）」との通信プレイはできません。

▲ 注意

設置場所を厳守してください。

▲ 注意

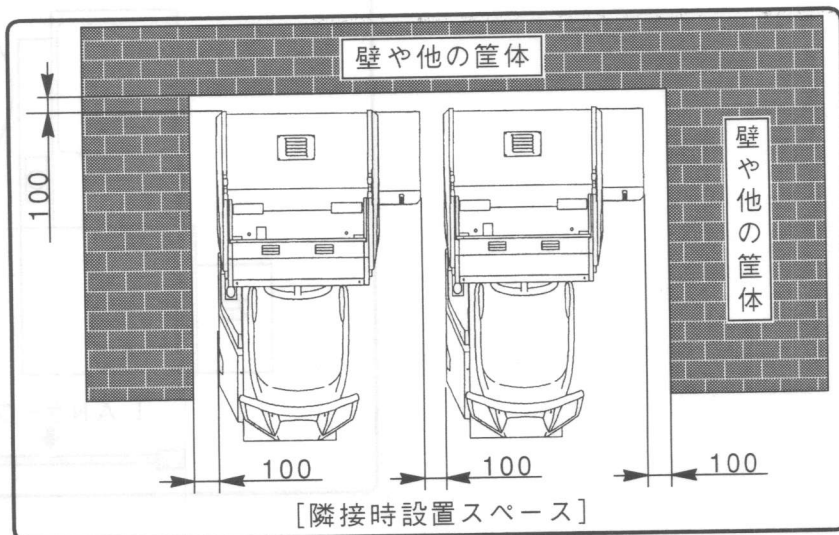
LANケーブルを通路にはみ出させないでください。プレイヤーやギャラリーがつまづく原因となります。

■バトルギア2（ツイン・前バトルギア）筐体について

この筐体は、「バトルギア」から「バトルギア2：KIT」で「バトルギア2」に組み立てられた筐体です。

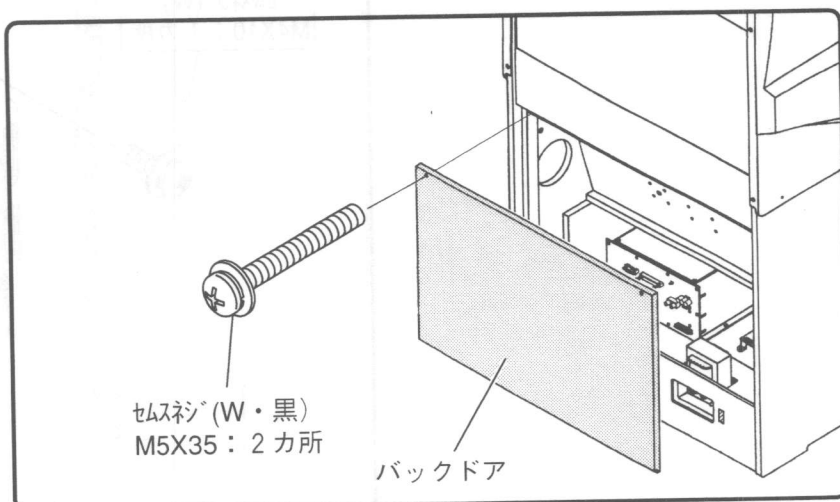
● シングル筐体 2 台の接続方法

- 1 シングル筐体を 2 台隣接して設置します。
 設置場所、設置スペースを厳守してください。
 (ビデオキャビネットの固定→46 ページ)
 (シート&コンソールASSYの接続→47 ページ)



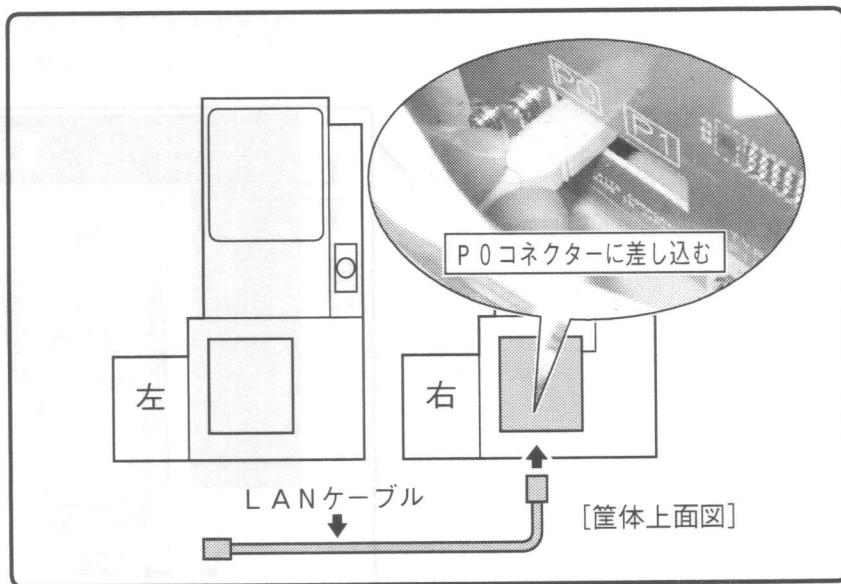
- 2 筐体 2 台の電源スイッチが OFF になっていることを確認します。

- 3 バックドアを開けます。(ネジ 2 カ所)

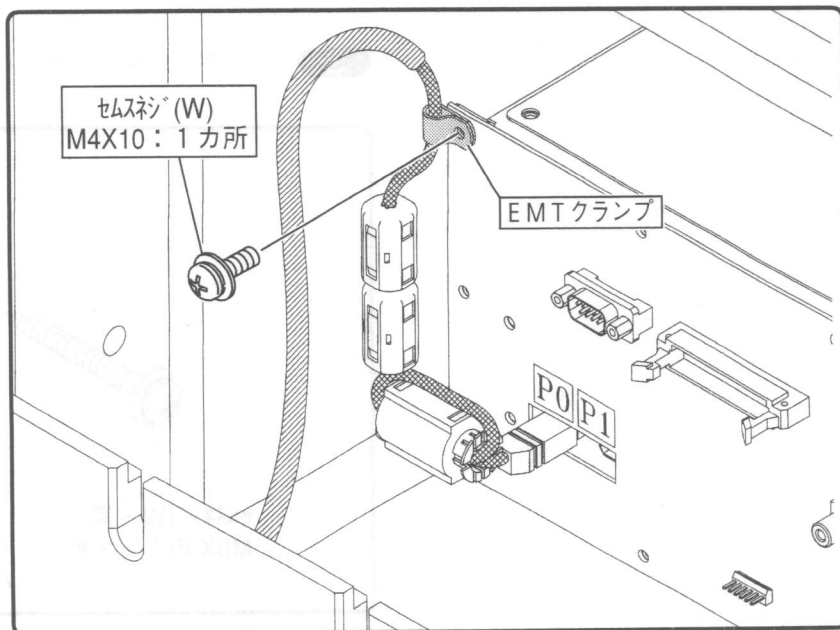


■後部向かって、右側筐体への接続

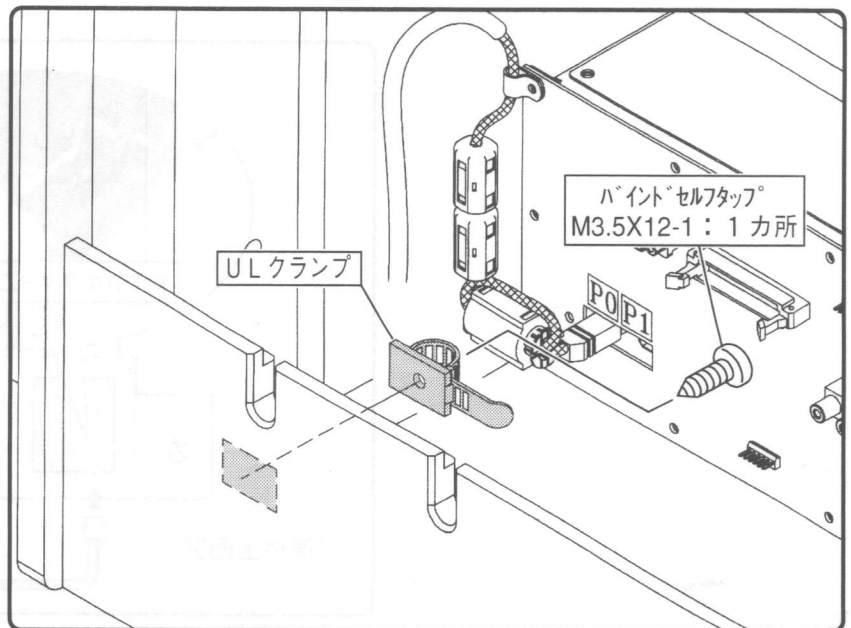
- 1 LANケーブルをフィルターPCボード「P0」に差し込みます。



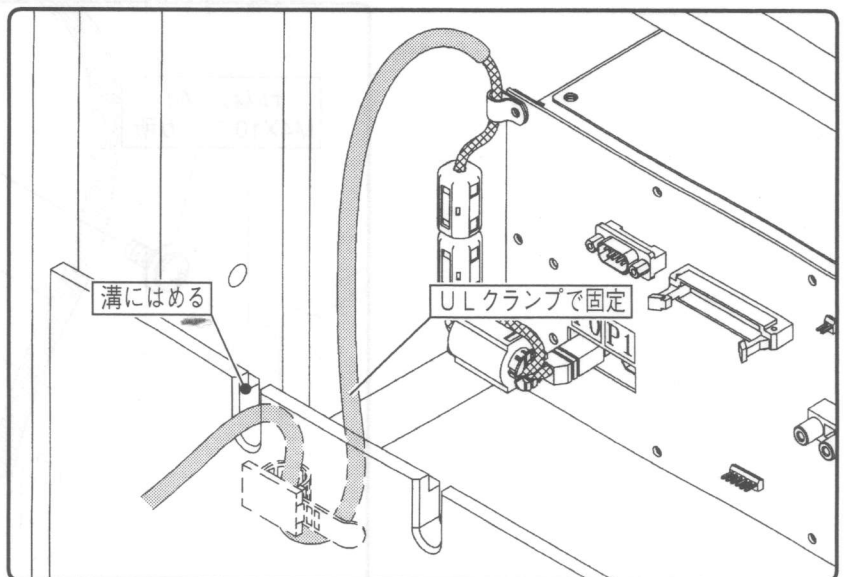
- 2 フィルターPCボードのネジを外し、付属品のEMTクランプと共締めします。必ず銀色の部分で固定してください。



- 3 付属品のULクランプをビデオキャビネットにネジ止めします。
(ネジ1カ所)



- 4 LANケーブルをULクランプで固定し、溝にはめバックドアを閉めます。(ネジ2カ所)

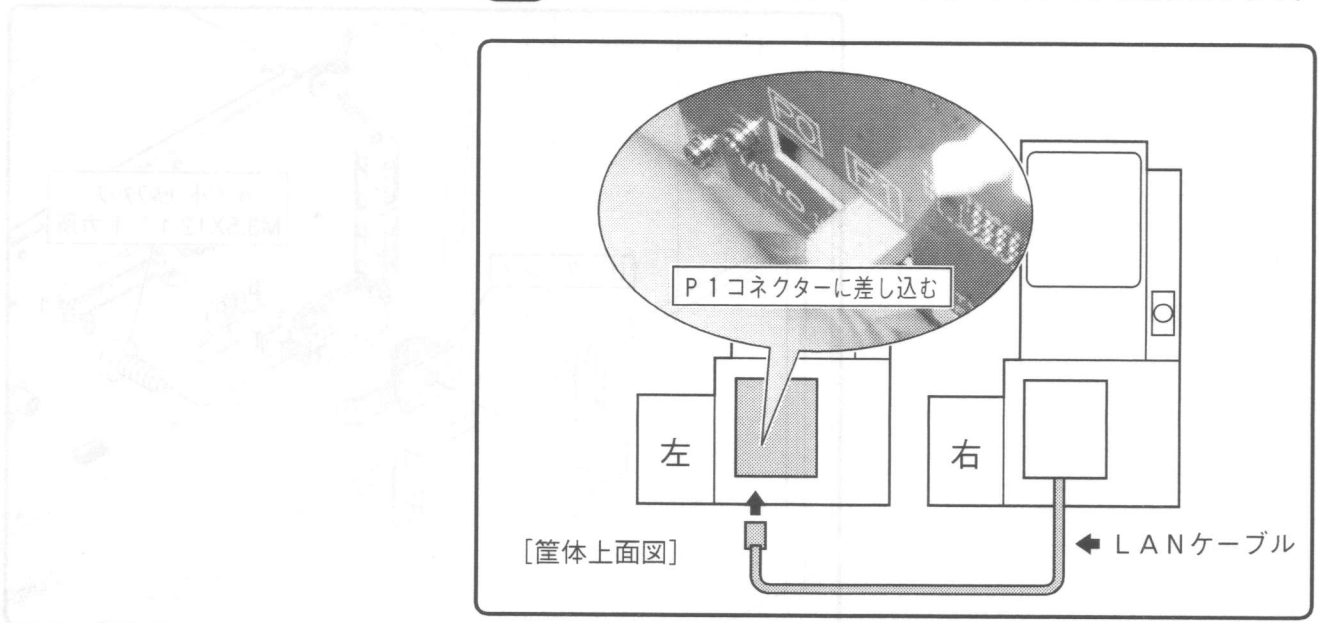


重要!

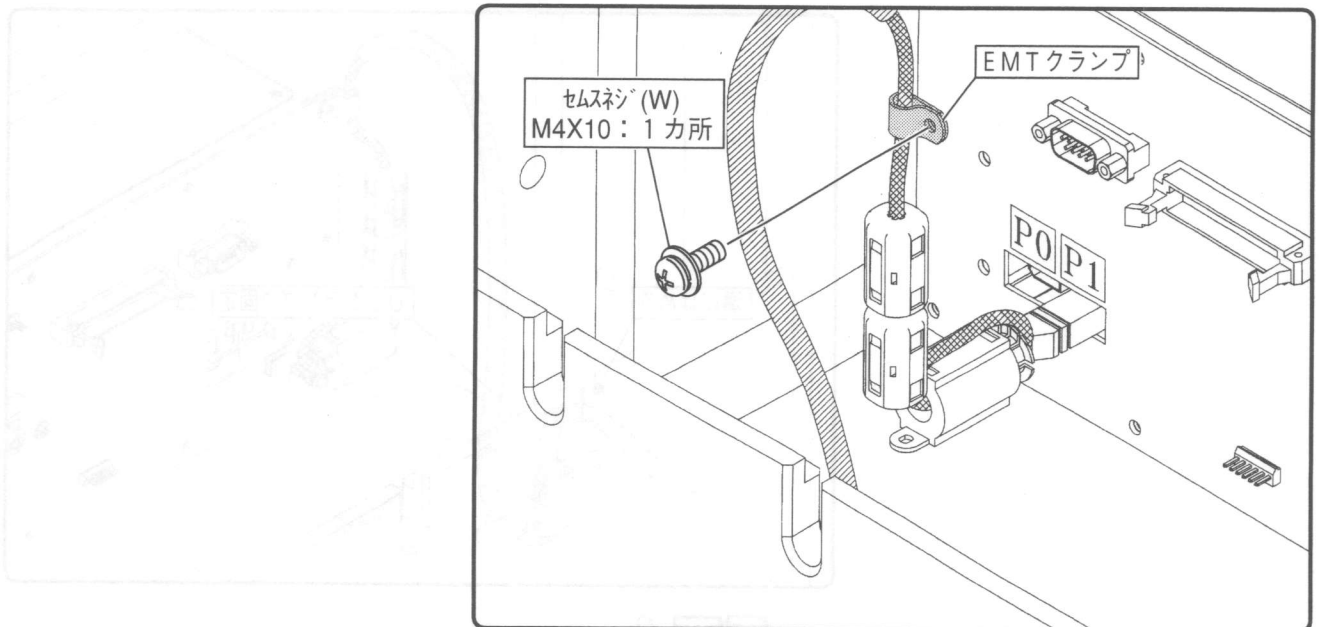
- バックドアでLANケーブルを挟まないように注意してください。

■後部向かって、左側筐体への接続

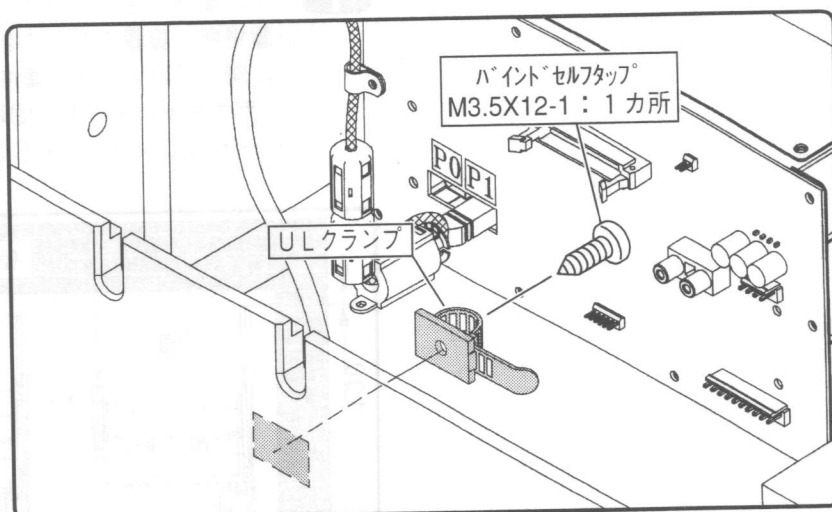
- 1 LANケーブルをフィルターPCボード「P1」に差し込みます。



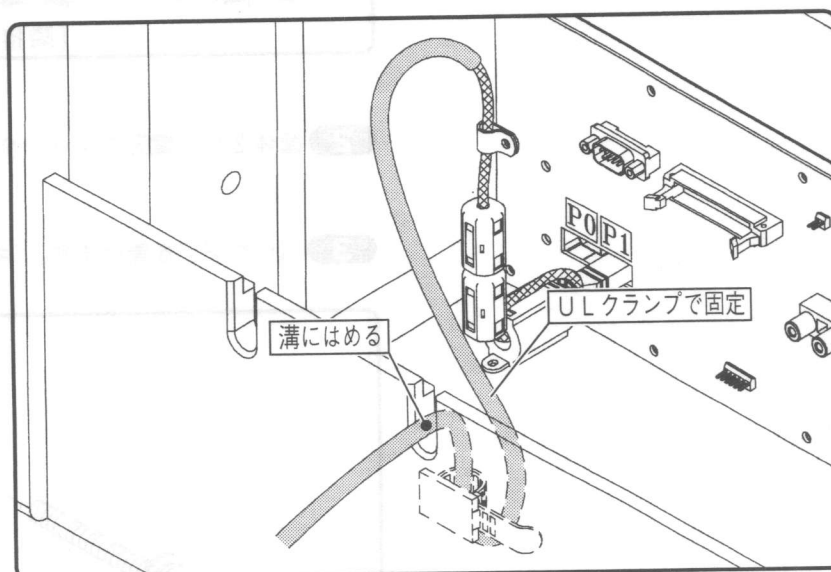
- 2 フィルターPCボードのネジを外し、付属品のEMTクランプと共締めします。必ず銀色の部分で固定してください。



- 3 付属品のULクランプをビデオキャビネットにネジ止めします。
(ネジ1カ所)



- 4 LANケーブルをULクランプで固定し、溝にはめバックドアを閉めます。



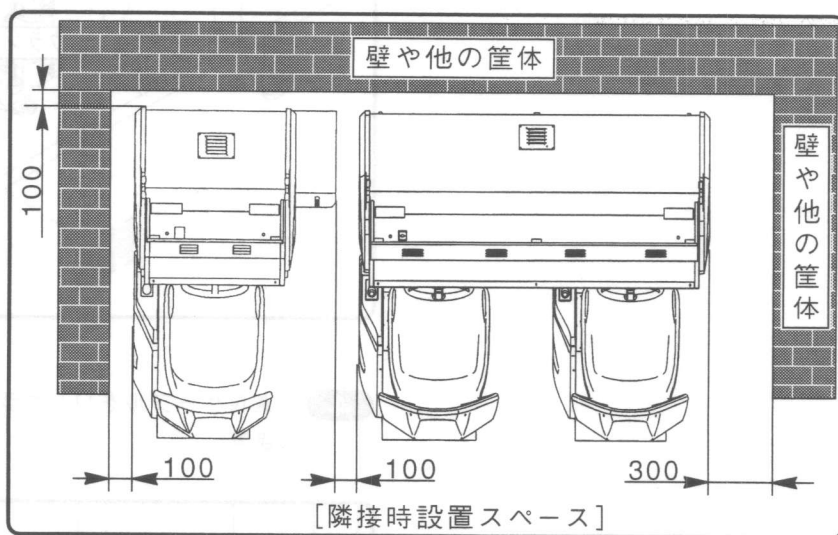
重要!

・バックドアでLANケーブルを挟まないように注意してください。

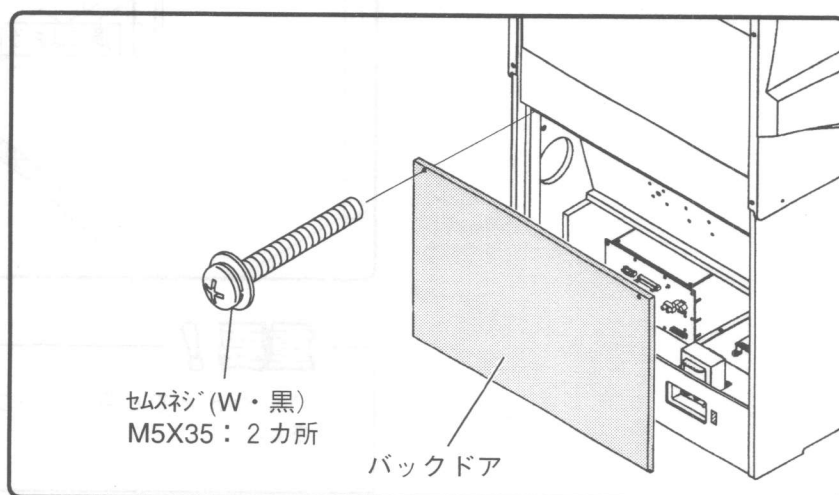
- 5 LANケーブル接続作業は終了です。引き続き、ID番号の設定を行ってください。(LAN ID NUMBER の設定→130ページ)

● ツイン筐体とシングル筐体の接続方法

- 1 ツイン筐体1台とシングル筐体1台を隣接して設置します。
設置場所、設置スペースを厳守してください。ツイン筐体の設置方法に関しては、ツイン筐体付属の取扱説明書を参照してください。
(ビデオキャビネットの固定→46ページ)
(シート&コンソールASSYの接続→47ページ)

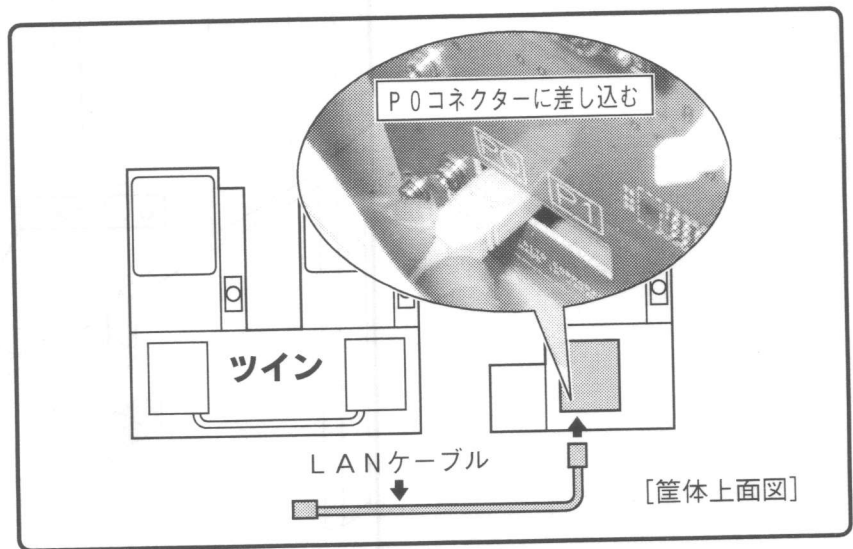


- 2 筐体2台の電源スイッチがOFFになっていることを確認します。
- 3 バックドアを開けます。(ネジ2カ所)

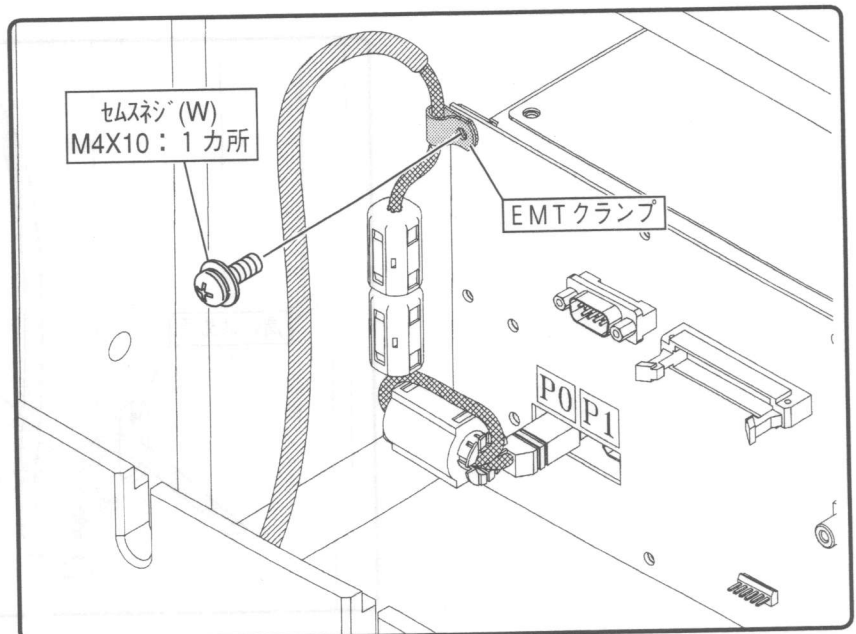


■ シングル筐体への接続

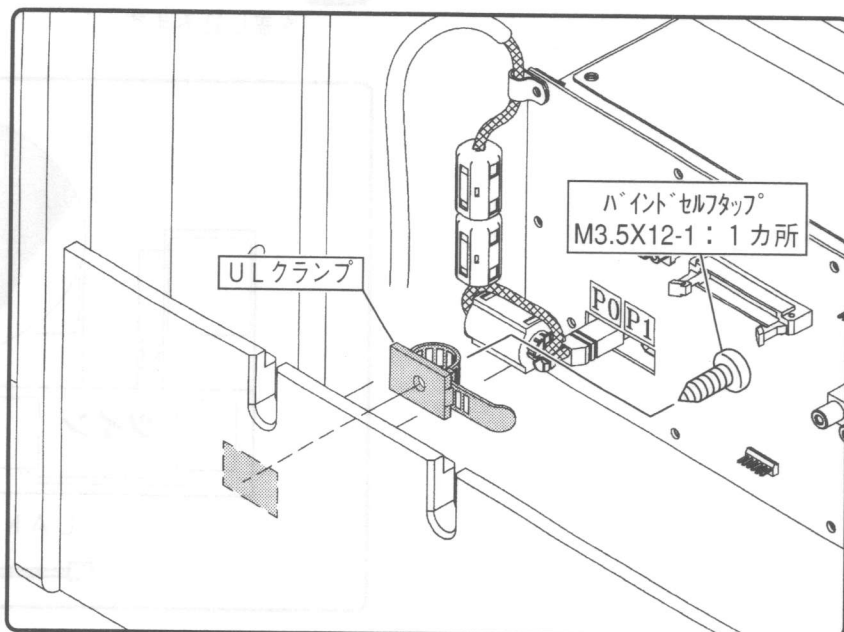
- 1 シングル筐体のフィルターPCボード「P0」にLANケーブルを差し込みます。



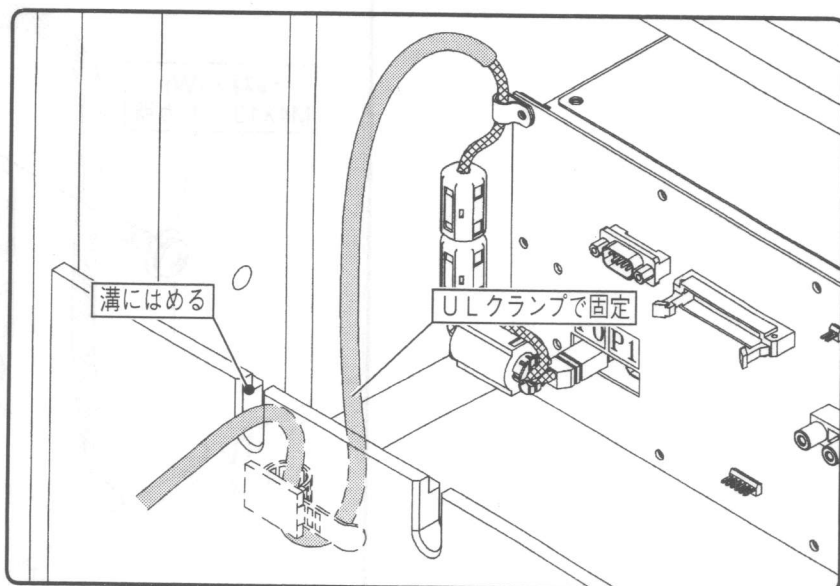
- 2 フィルターPCボードのネジを外し、付属品のEMTクランプと共締めします。必ず銀色の部分で固定してください。



- 3 付属品のULクランプをビデオキャビネットにネジ止めします。
(ネジ1カ所)



- 4 LANケーブルをULクランプで固定し、溝にはめバックドアを閉めます。(ネジ2カ所)



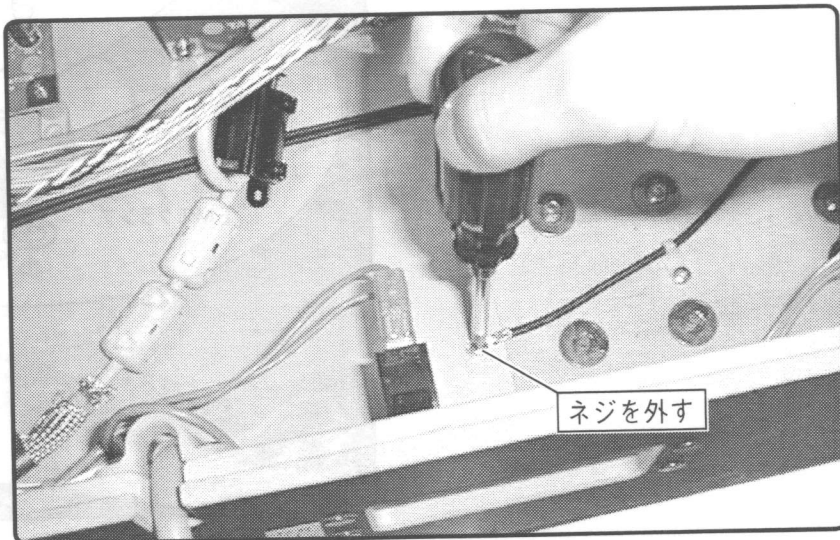
重要!

・バックドアでLANケーブルを挟まないように注意してください。

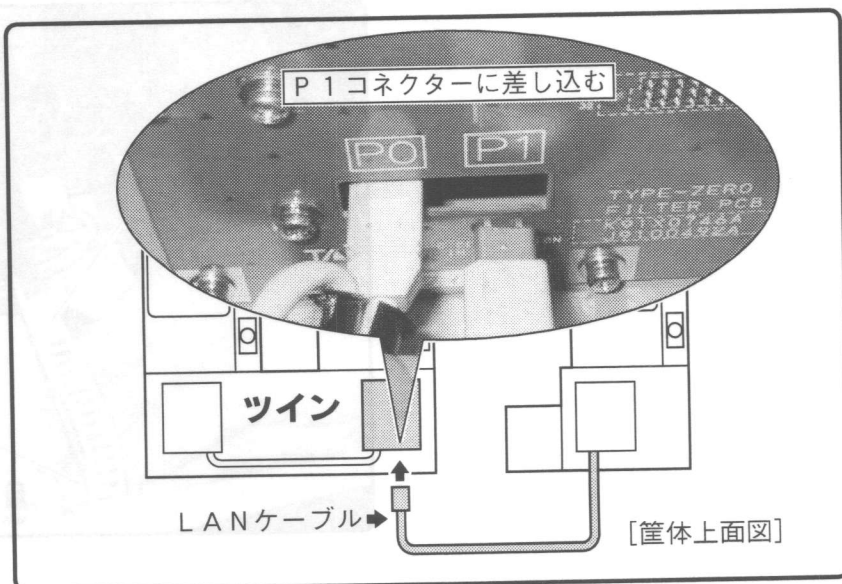
■ ツイン筐体への接続

1 バックドアを開けます。(ネジ3カ所)

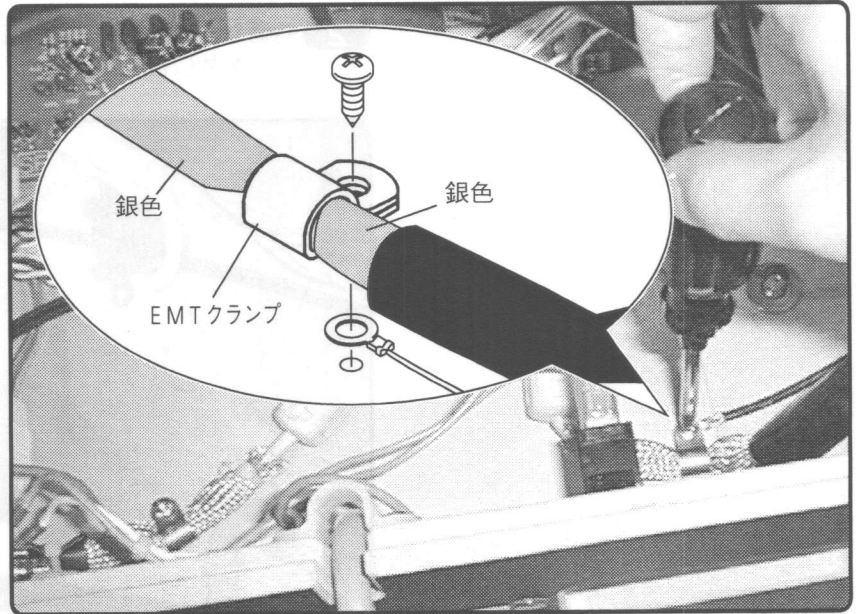
2 右側シールドケース付近に接続されている、グラウンドBハーネスのネジを外します。(ネジ1カ所/外したネジは再度使用します)



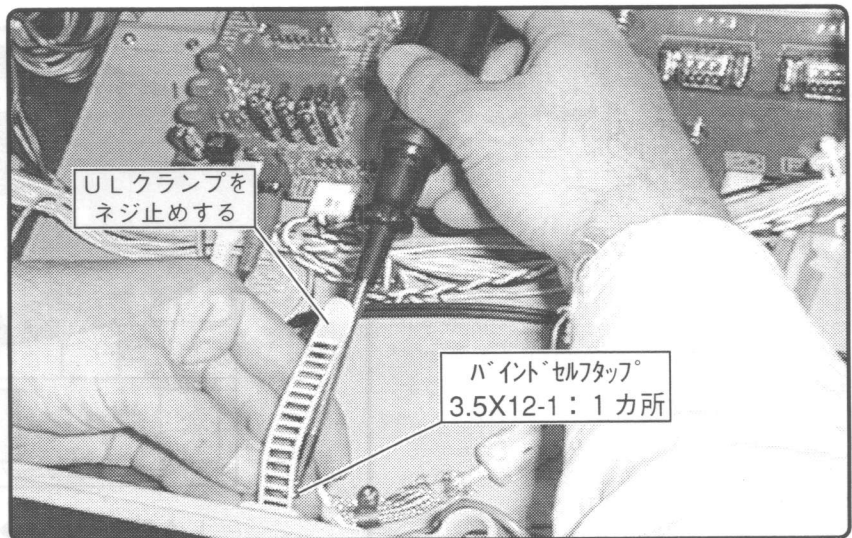
3 LANケーブルを右側シールドケース「P1」コネクタに差し込みます。



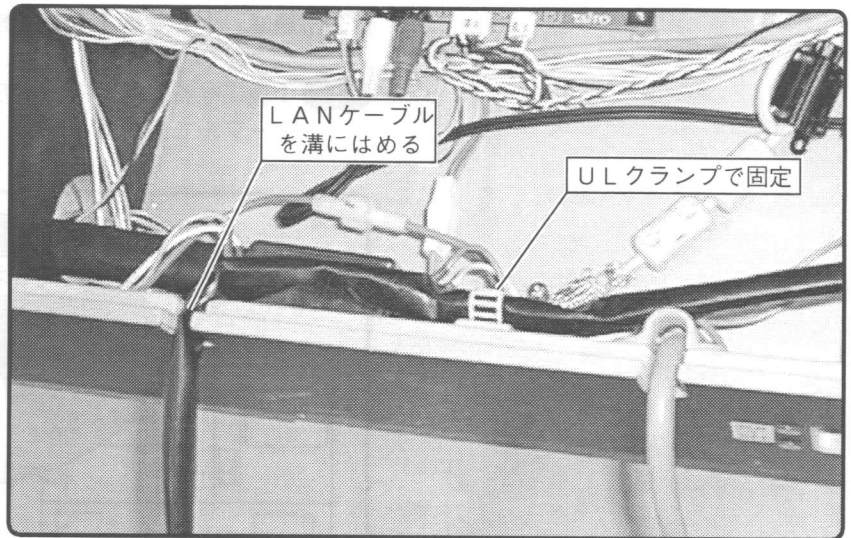
- 4 付属品のEMTクランプでケーブルの銀色部分をはさみ、2で外したグラウンドBハーネスとネジで共締めします。必ず銀色の部分で固定してください。(ネジ1カ所)



- 5 付属品のULクランプをビデオキャビネットにネジ止めします。(ネジ1カ所)



- 6 LANケーブルをULクランプで固定し、溝にはめます。



- 7 バックドアを閉めます。バックドアでLANケーブル、電源コードを挟まないように注意してください。(ネジ3カ所)

重要!

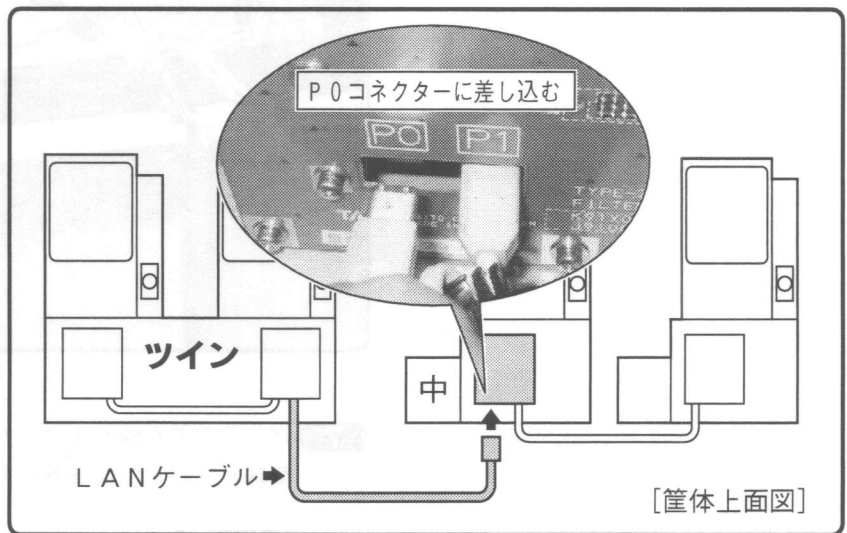
- バックドアでLANケーブル、電源コードを挟まないように注意してください。

- 8 LANケーブル接続作業は終了です。引き続き、ID番号の設定を行ってください。(LAN ID NUMBERの設定→130ページ)

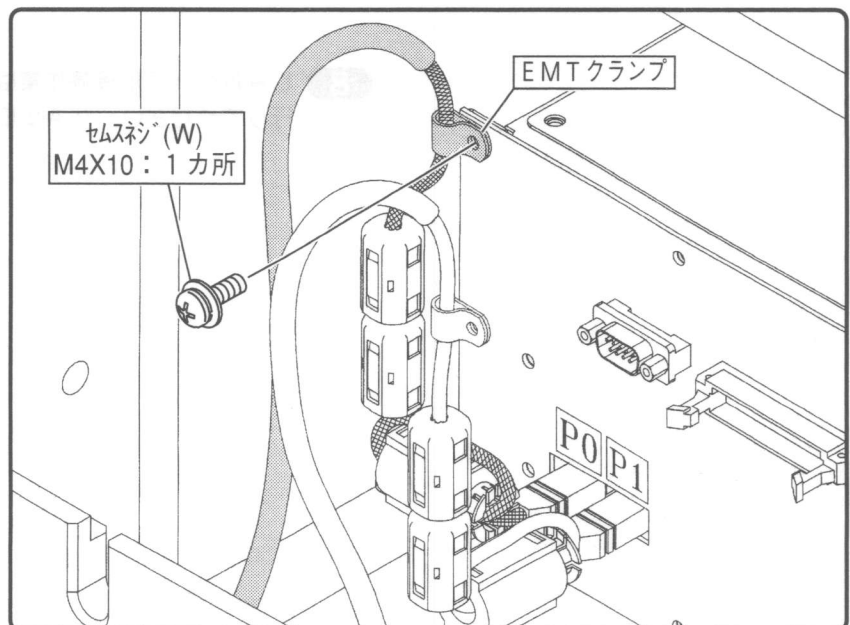
●シングル筐体をもう一台追加する

シングル筐体同士の接続は、117～121ページを参照し、ツイン筐体への接続は、125～127を参照してください。

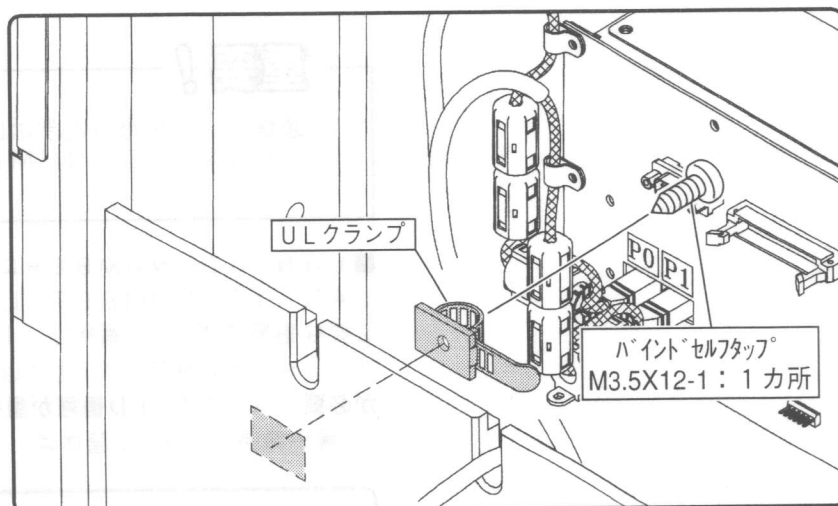
- 1 中央になるシングル筐体のフィルターPCボード「P0」にLANケーブルを差し込みます。



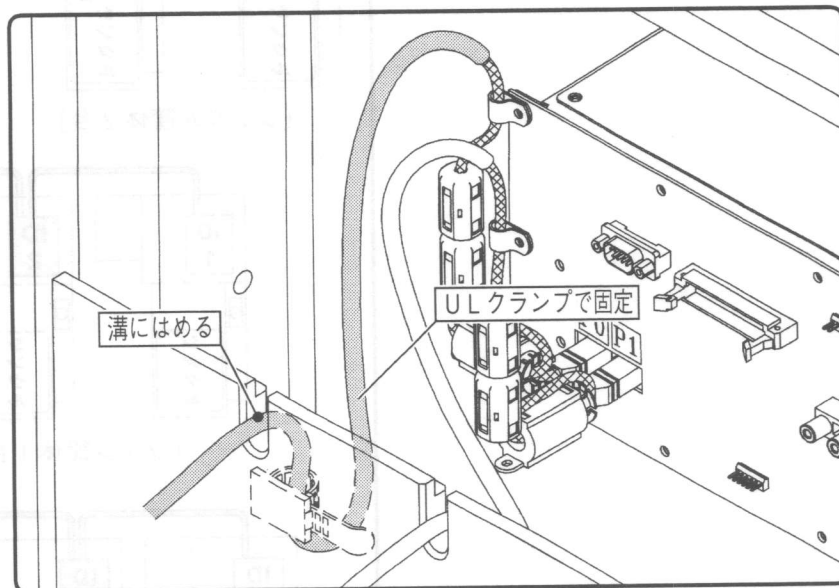
- 2 フィルターPCボードのネジを外し、付属品のEMTクランプと共締めします。必ず銀色の部分で固定してください。



- 3** 付属品のULクランプをビデオキャビネットにネジ止めします。
(ネジ1カ所)



- 4** LANケーブルをULクランプで固定し、LANケーブルを溝にはめバックドアを閉めます。



重要!

・バックドアでLANケーブルを挟まないように注意してください。

- 5** LANケーブル接続作業は終了です。引き続き、ID番号の設定を行ってください。(LAN ID NUMBER の設定→130ページ)

■ 7-2. LAN ID NUMBER の設定

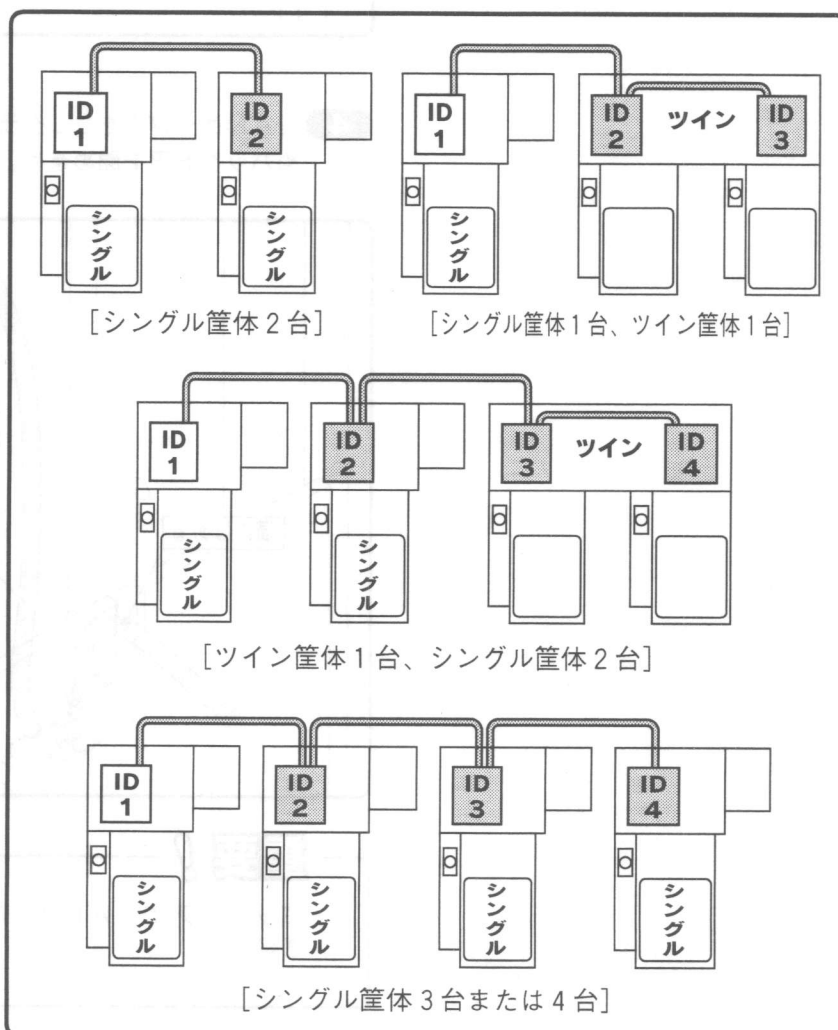
筐体同士で通信プレイを行うときは、必ずコンフィグレーション内「LAN ID NUMBER」の設定を行ってください。この設定を行わないと、通信プレイができません。

重要!

・通信プレイを行うときは、必ずコンフィグレーション内の「LAN ID NUMBER」の設定を行ってください。

■ LAN ID NUMBERについて

LAN ID NUMBER (以下ID番号) は通信プレイを行うときに必要な番号です。ID番号は、1~4まであり、各座席に割り当てられます。2~4人同時プレイのときは、ID番号「2~4」になる座席の設定が必要になります。ID番号が重複していると、通信プレイができません。(工場出荷時のシングル筐体は、ID番号「1」が設定されています)



● ID番号の設定方法

各座席に割り当てられる番号をコンフィグレーション内「LAN ID NUMBER」で設定してください。ID番号の設定方法は各座席とも同じです。ここでは、ID番号「2」の設定方法を説明しています。

■ 2番座席となる、筐体の設定方法

- 1 2番座席となる筐体の電源をONにします。
- 2 テストモードを起動します。
- 3 シフトレバーで「CONFIGURATION」を選択し、スタートボタンを押します。

```

***** TEST MODE *****

MONITOR TEST
SWITCH TEST
> CONFIGURATION
SOUND TEST
LAN TEST
HDD TEST
RANKING RESET
ADJUSTMENT
HANDLE TEST
FACTORY SETTING
DATE SET
PLAY DETAILS
PLAY DETAILS RESET
EXIT

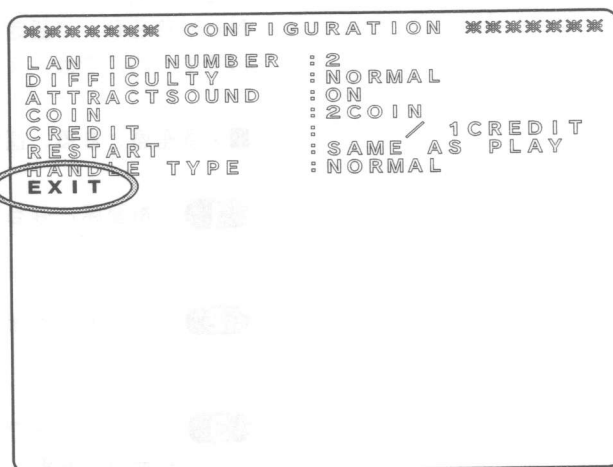
BATTLE GEAR2 VER X.XX
2000/ 5/28 23:30:28
  
```

- 4 「LAN ID NUMBER」が選択されていることを確認し、ビューチェンジボタンで、数値を「2」に設定します。

```

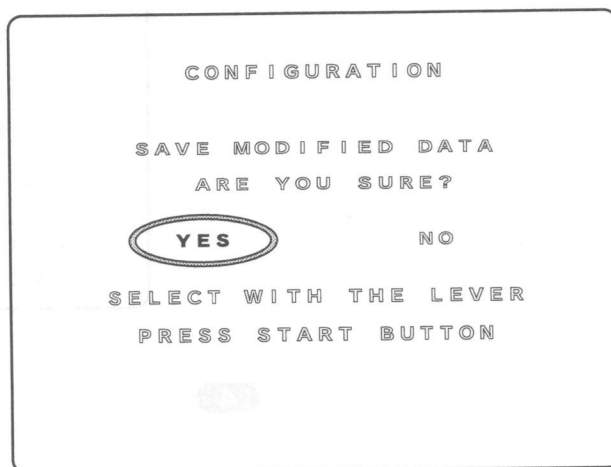
***** CONFIGURATION *****
LAN ID NUMBER : 2
DIFFICULTY : NORMAL
ATTRACTSOUND : ON
COIN : 2COIN
CREDIT : 1CREDIT
RESTART : SAME AS PLAY
HANDLE TYPE : NORMAL
EXIT
  
```

- 5 シフトレバーで「EXIT」を選択し、スタートボタンを押します。



■ ID番号「2」の保存

- 6 シフトレバーで「YES」を選択し、スタートボタンを押します。



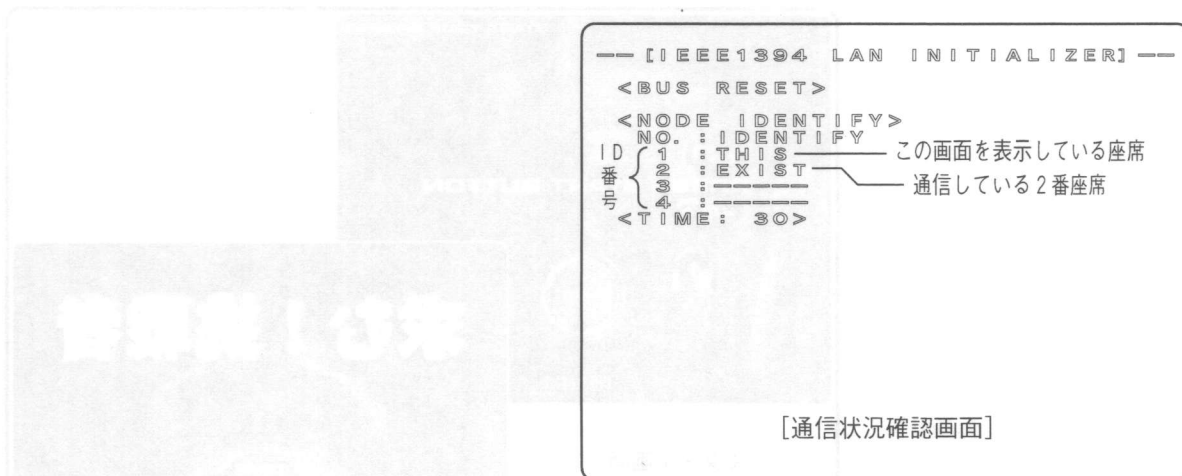
・「YES」を選択すると、テストモードメニュー画面に戻ります。

■ 設定の終了

- 7 他にも筐体を接続しているときは、「3番・4番」となる座席のテストモードを起動し、同じ設定方法で、ID番号の設定を行ってください。
- 8 全ての座席のID番号設定が終了しましたら「EXIT」を選択し、テストモードを終了させます。そのままの状態では通信状況の確認を行います。(次ページ参照)

■ 7-3. 通信状況の確認

- 1 全ての座席の電源をONにしてください。一端、通信エラーとなりどの座席もリセットがかかり、通信状況を確認する画面が表示されます。



■ 通信状況確認画面の見方

「NO.」に表示されている数字は、ID番号1～4に対応しています。「THIS」はこの画面を表示している座席で、「EXIST」は通信している他の座席です。他の座席が「EXIST」で表示されていれば正常です。「-----」などで表示されているときは、ID番号が重複しているか、LANケーブルの接続不良が考えられます。

- 2 通信状況の確認が終了すると、タイトル画面になります。



- 3** 1番座席にコインを投入し、実際にゲームをスタートさせます。
2～4番座席に「求む！挑戦者」が表示されれば正常です。



● 「求む！挑戦者」が表示されない

■ ID番号が重複している

ID番号が重複している場合は、コンフィグレーション内「LAN ID NUMBER」で再設定を行ってください。

(第4章 設定/コンフィグレーション→77)

■ LANケーブルの接続不良

LANケーブルのコネクタがフィルターPCボードにしっかり差し込まれているか確認してください。

■ 7-4. 通信プレイの注意点

通信プレイを行うときは、コンフィグレーション内「DIFFICULTY」「COIN」「CREDIT」の設定を全座席同じ内容にしてください。内容が異なると、通信プレイが正常に行われません。

重要!

- 通信プレイを行うときは、コンフィグレーション内「DIFFICULTY」「COIN」「CREDIT」の設定を全座席同じ設定にしてください。

第8章

メンテナンス

■ 8-1. メンテナンスの注意

▲ 注意

本書におけるメンテナンス作業を行えるのは、店舗メンテナンスマンと技術者のみです。また本書に記載されている以外の作業は、絶対に行わないでください。

▲ 注意

破損・故障を発見したときは、電源をOFFにし、弊社までお問い合わせください。破損・故障したまま運営しますと、故障、事故の原因となります。

▲ 注意

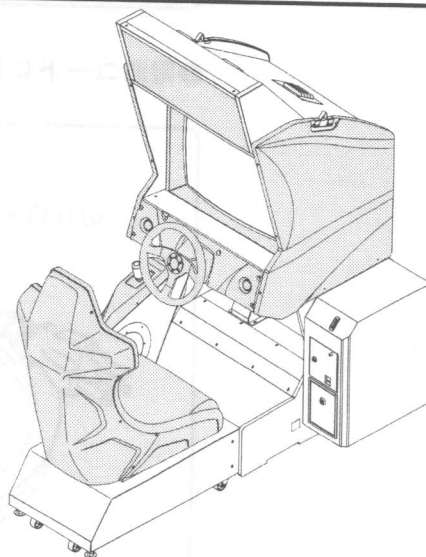
メンテナンスにおいて、タイトー純正部品以外を用いた作業を行ったとき、不正改造とみなします。改造は絶対に行わないでください。故障の原因となります。

■ 8-2. 営業開始前点検

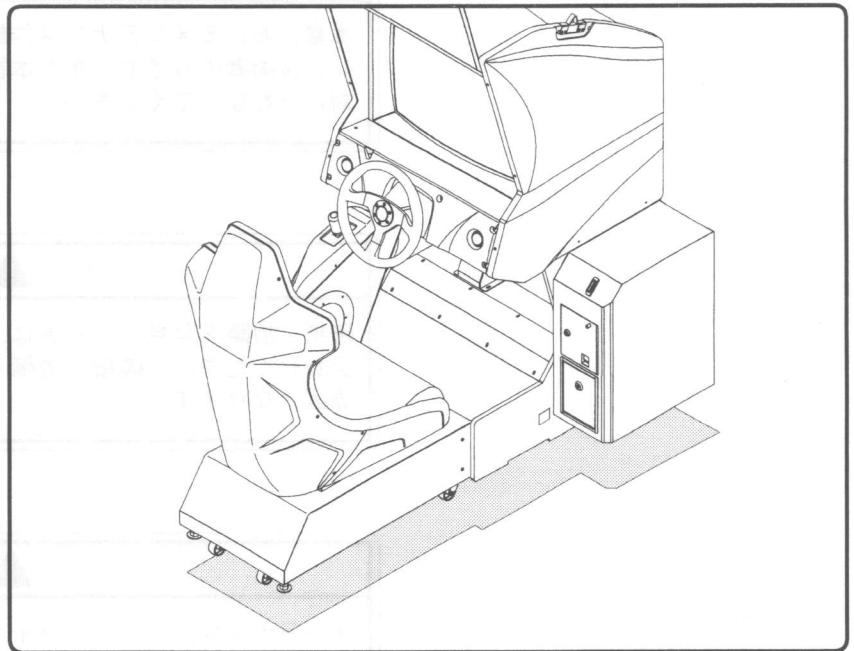
営業を開始する前に以下の項目に従って点検を行ってください。特にプレイヤーが手を触れる場所を重点的に点検してください。

● 外観（樹脂部、板金、木工）破損の有無

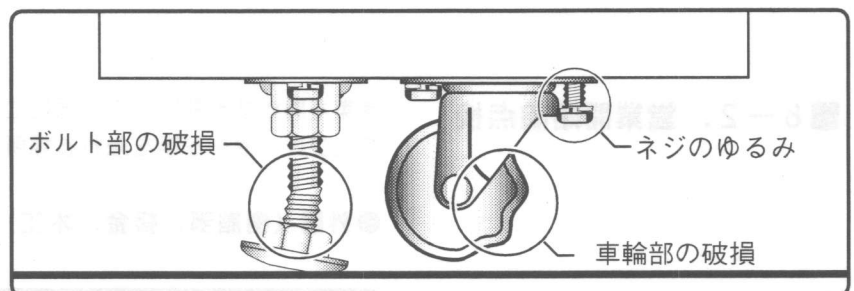
[灰色：樹脂部]



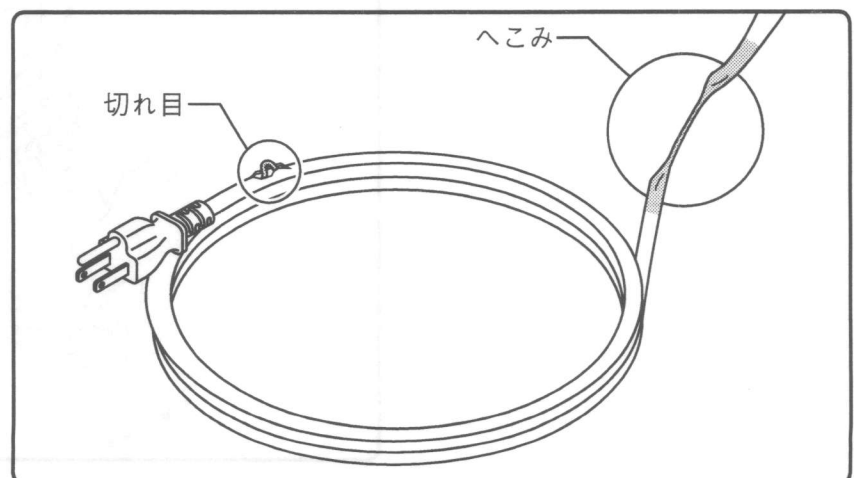
●アジャスターのゆるみによる設置位置のずれ



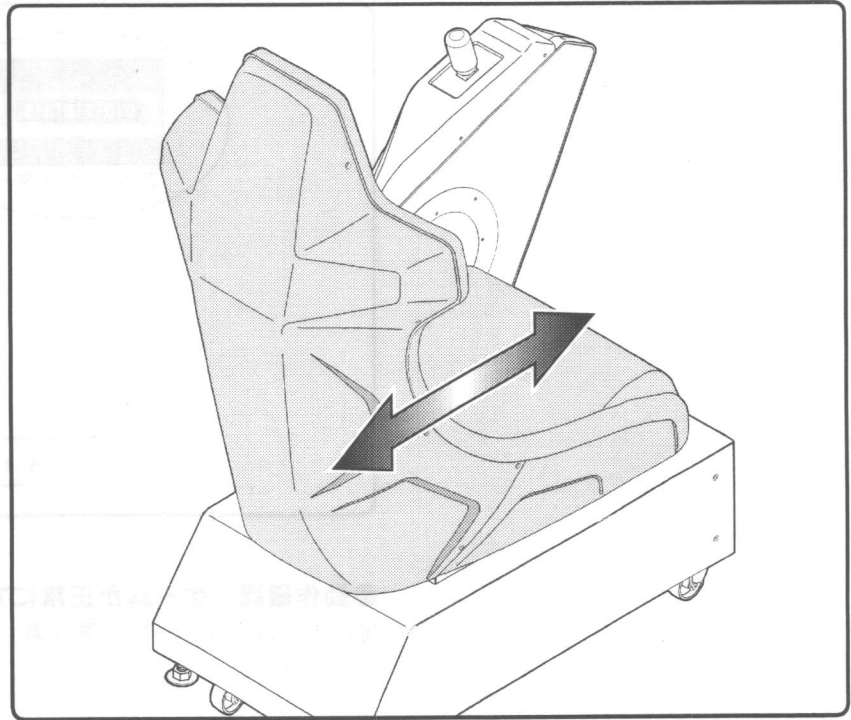
●アジャスターボルト部、キャスター車輪部などに破損個所がないか



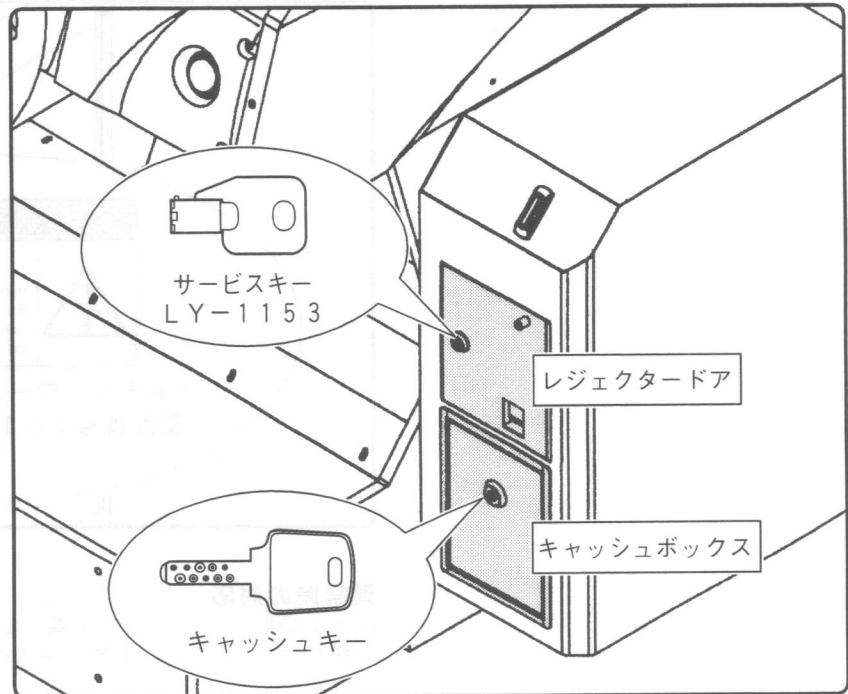
●電源コードに切れ目やへこみはないか



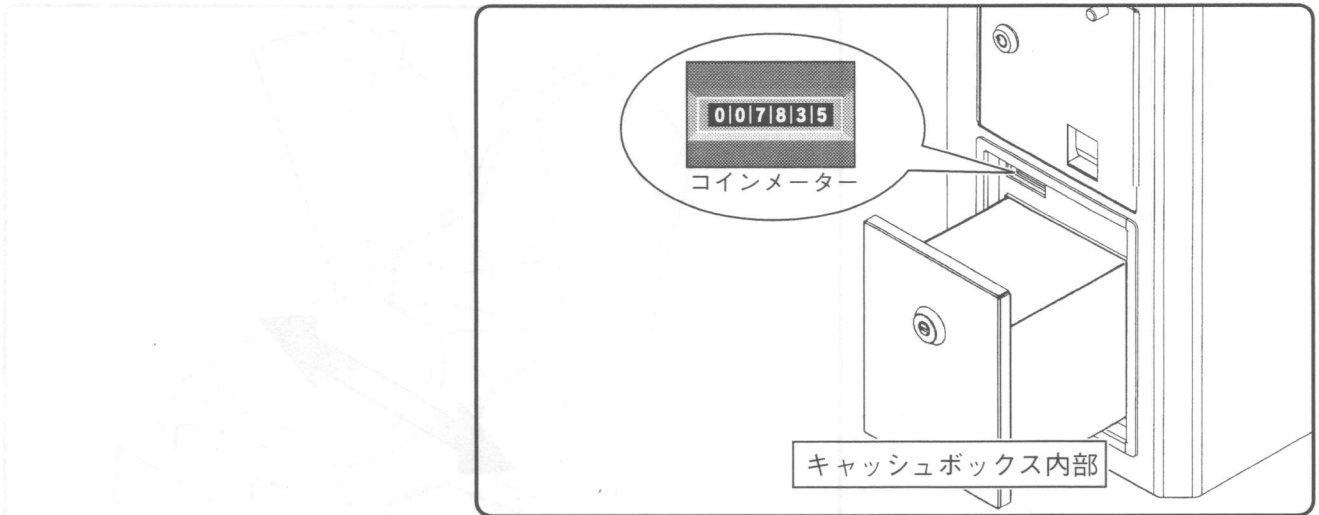
●アジャストレバーで座席がスライドし、固定できるか



●付属品のキーで、ドアが施錠できるか



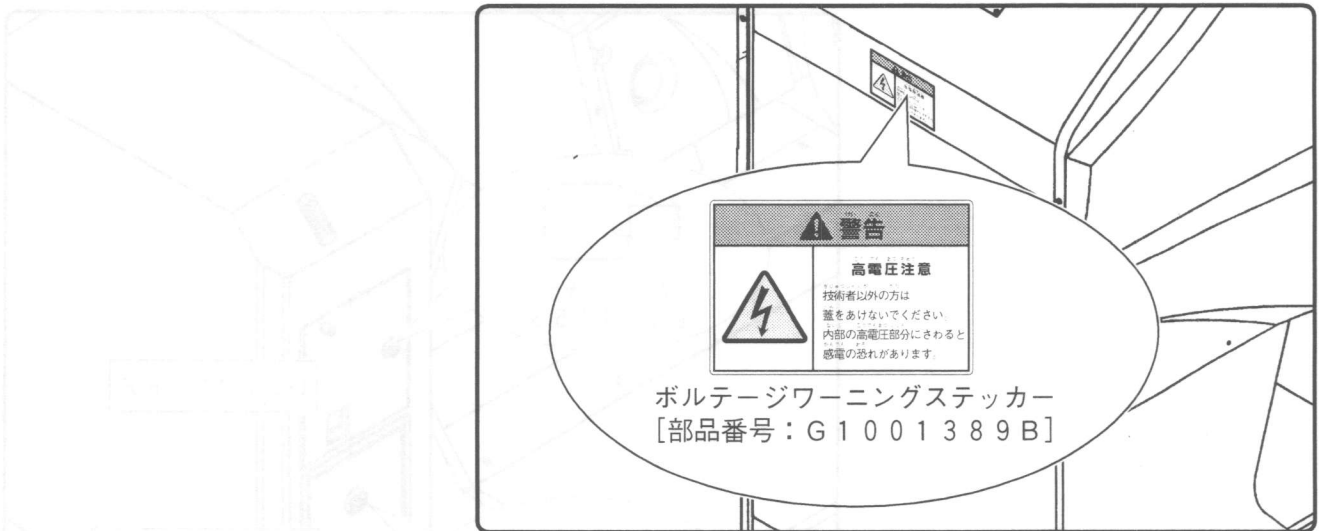
●コインメーターが動作するか



●動作確認（ゲームが正常にできるか）

確認方法は64ページ「第3章 動作確認／ゲーム上での確認」を参照してください。

●ボルテージワーニングステッカーにはがれ、汚れがないか



異常時の対応

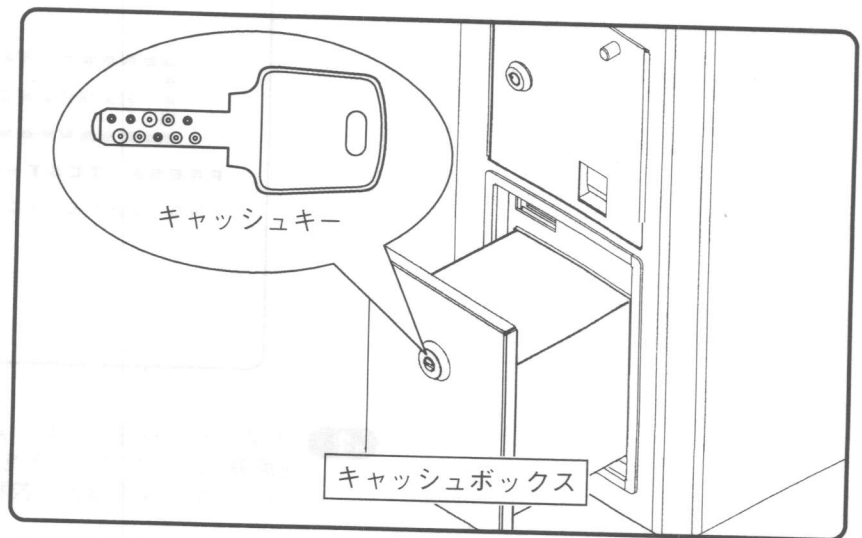
以上の項目で、一つでも不備がありましたら、お手数ですが弊社までお問い合わせください。(お問い合わせ先→1ページ)

■ 8-3. 営業終業時点検

営業終業時の点検は、営業開始前点検に基づき行ってください。

■ 8-4. 集金方法

- 1 付属品のキャッシュキーを使って、キャッシュボックスを引き出します。



- 2 キャッシュボックス内の硬貨を回収してください。

■ 8-5. 清掃

● 清掃方法

・筐体（木工部・板金）、座席（樹脂）、モニターの清掃にシンナー、ベンジンなどを使用しないでください。

・通常は、乾いた柔らかい布で軽く拭いてください。

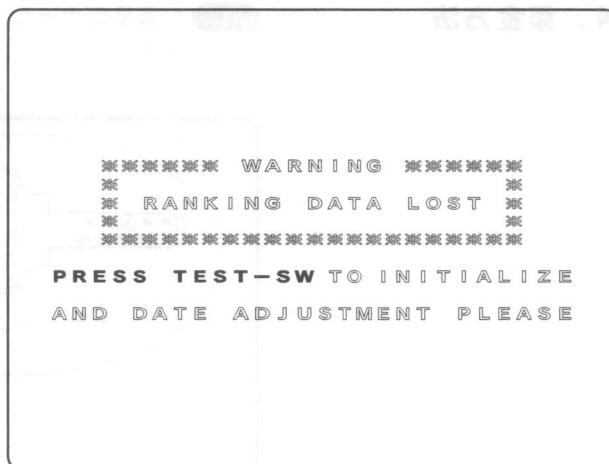
・汚れが落ちないときは、水で薄めた中性洗剤を布に含ませ、強く絞ってから汚れを拭き取り、乾いた布でもう一度拭いてください。

重要!

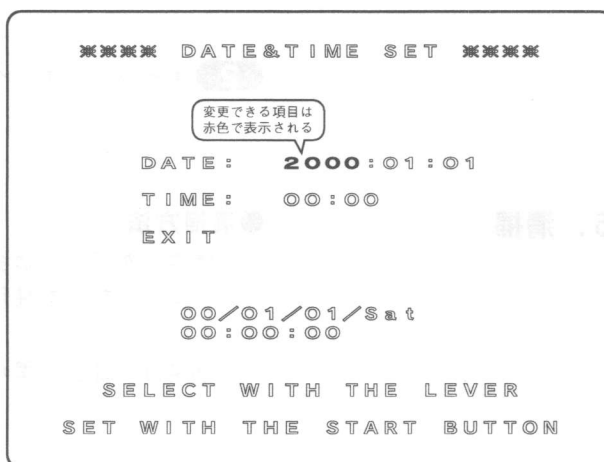
・筐体（木工部・板金）、座席（樹脂）、モニターの清掃にシンナー、ベンジンなどを使用しないでください。

■ 8-6. ランキングデータの消失

「バトルギア2：シングルタイプ」を3日間以上電源をOFFにすると、ランキングデータとデートセット（日付、時間）内容が消失します。故障ではありません。消失後、電源を投入すると、下記画面表示になります。テストスイッチを押し、日付と時間の再設定を行ってください。



- 1 「RANKING DATA LOST」の画面が表示されている座席側のテストスイッチを押し、日付と時間の設定を行ってください。（データの消去に数秒時間がかかります）



■ 設定方法

シフトレバーで変更したい項目（西暦・月・日・時・分）を選択します。数値の変更は、スタートボタンまたはビューチェンジボタンで行います。（各ボタンは、一つずつ数値を変えられます）

- 2 シフトレバーで「EXIT」を選択し、スタートボタンを押します。
- 3 設定した日付を保存するかしないかの画面になります。ハンドルの左右で、「YES」を選択し、スタートボタンを押します。
- 4 テストモードメニュー画面で「EXIT」を選択し終了します。

■ 8-7. 部品の交換

蛍光灯、各ランプ、ハードディスク、ヒューズ、ボリューム、重要保安部品ステッカーの交換作業を行ってください。

▲ 注意

部品交換作業を行う前に、必ず筐体の電源スイッチをOFFにしてください。

▲ 注意

蛍光灯、ランプの交換作業を行うときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにし、電源OFF後3分間放置し、ランプをさましてください。直ぐに作業を始めるとやけどする恐れがあります。

▲ 注意

タイトルパネルの取り外しを行うときは、必ず全てのアジャスターを下げて、ビデオキャビネットを固定してから行ってください。

▲ 注意

ハードディスクは、壊れやすいので、落としたりしないよう取り扱いには十分注意してください。

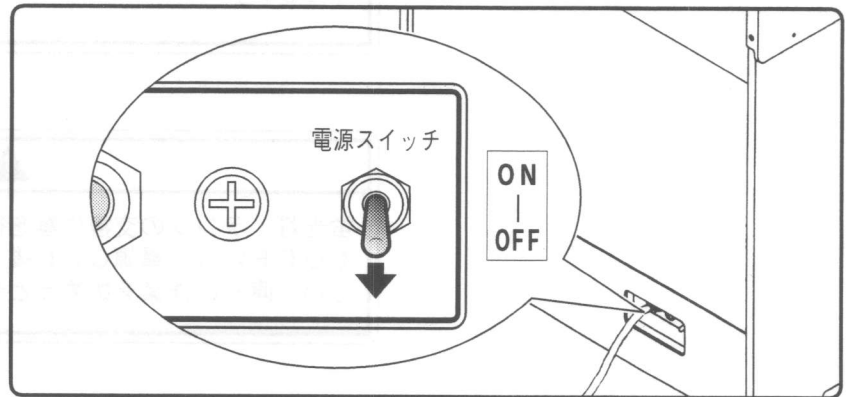
▲ 注意

作業中に板金のふちや角で、手などを怪我しないように注意してください。

● 蛍光灯の交換

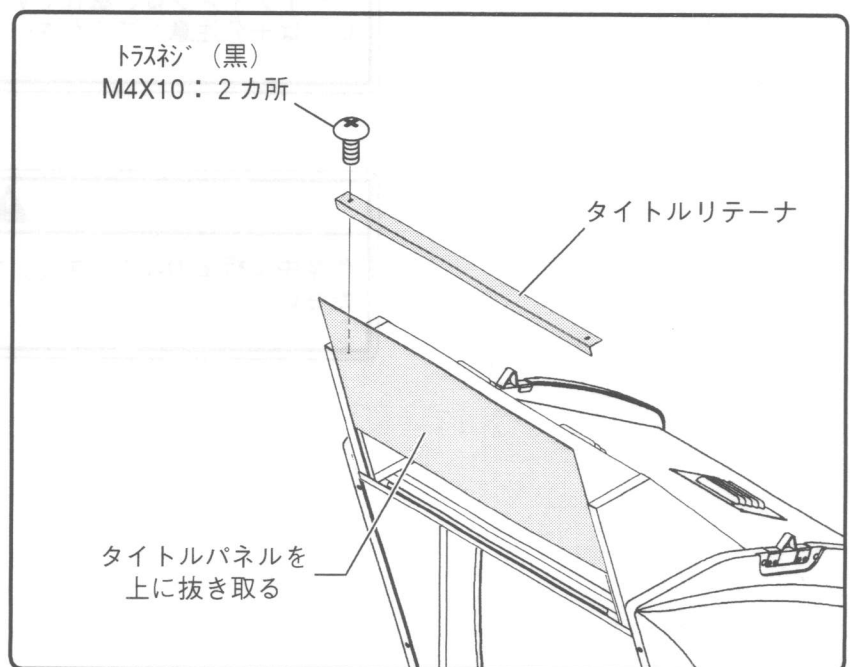
タイトルパネル内部にある、蛍光灯を交換します。また、作業を行うときは必要に応じて、シート&コンソールASSYを分割してから行ってください。

- 1 電源スイッチをOFFにしてください。

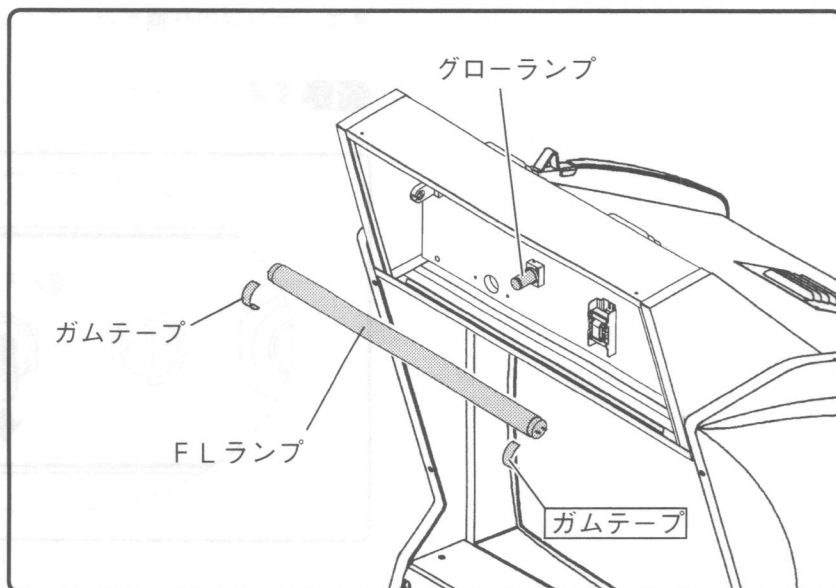


- 2 必要に応じてシート&コンソールASSYを分割します。
(分割作業→18ページ)

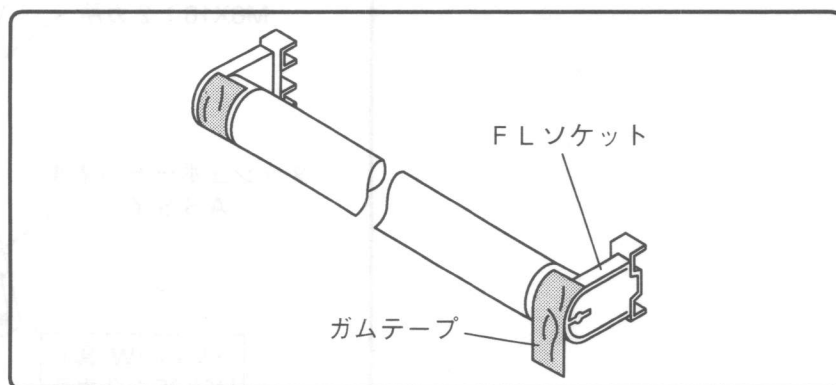
- 3 ビデオキャビネットが全てのアジャスターで固定されている上で、タイトルリテーナを外し、タイトルパネルを上に取り上げます。また、高所での作業となりますので、脚立など丈夫な台を使用してください。(ネジ2カ所)



- 4** FLランプ（20W）またはグローランプを交換します。
FLランプは、両端のガムテープをはがしてから取り外します。



- 5** FLランプの交換を行ってください。FLランプは、脱落防止のため、FLランプとFLソケットをガムテープで固定してください。



■ FLランプ、グローランプの部品番号

部品名 : FL LAMP 20W
部品番号 : C1500062A

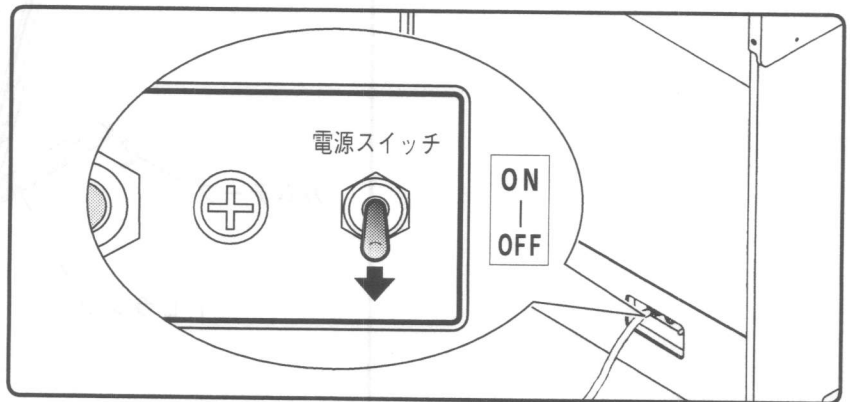
部品名 : GLOW LAMP FG-1P
部品番号 : C1400101A

- 6** 不要になったFLランプ、グローランプは、それぞれの地域に合わせた分別方法で廃棄してください。廃棄のときは、ガラス破片の飛散防止のために、ガムテープなどをランプ全体に貼ることをお勧めします。

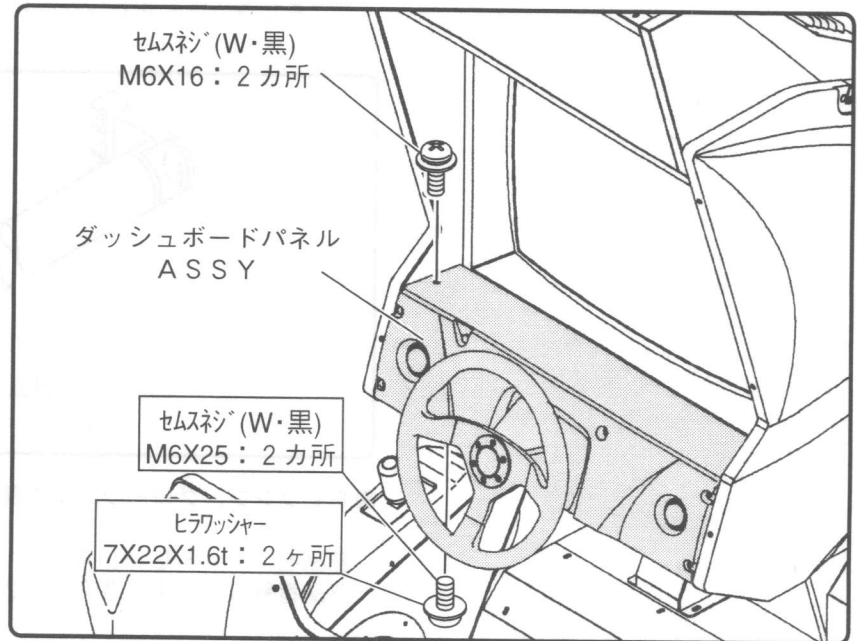
●ダッシュボードパネルASSY上のランプ交換

ダッシュボードパネルASSY上の、スタートボタン、ビューチェンジボタン内部には、ランプが内蔵されています。ランプが点灯しなくなったときは、ランプの交換を行ってください。

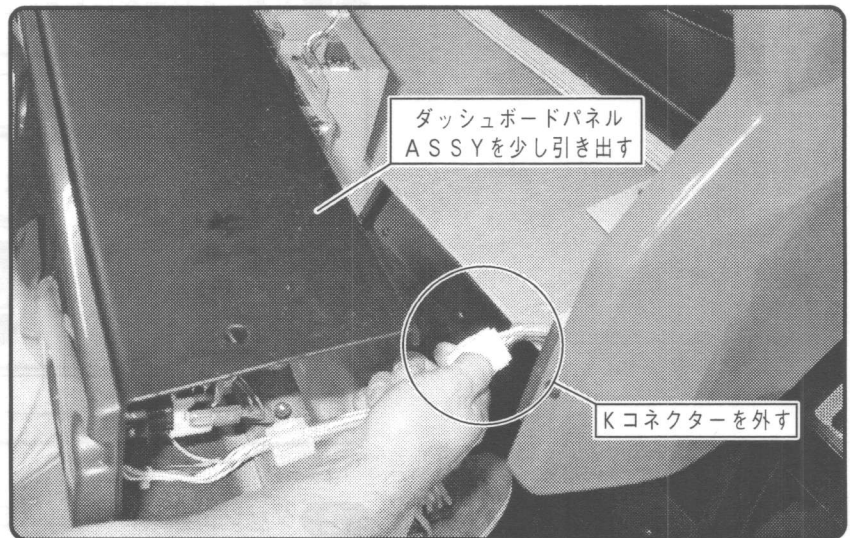
- 1 電源スイッチをOFFにしてください。



- 2 ダッシュボードパネルASSYを固定しているネジを外します。
(ネジ4カ所/ワッシャー2カ所)

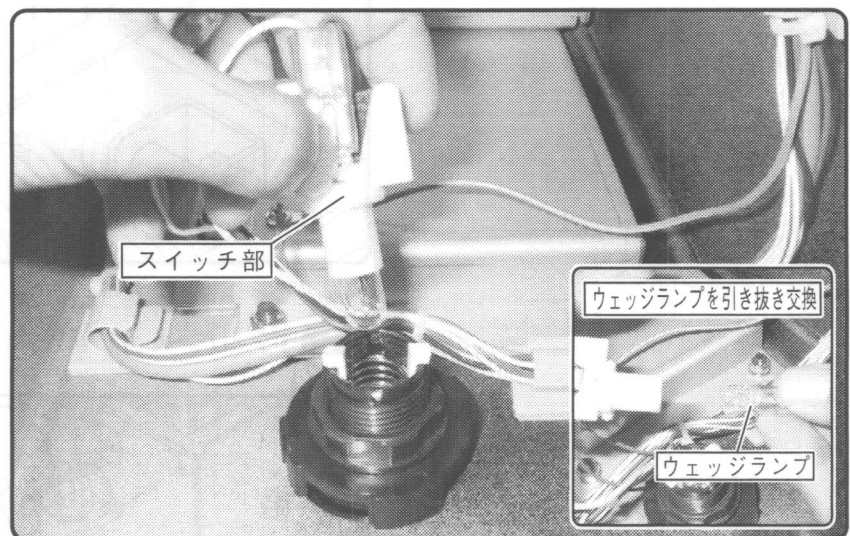


- 3** ダッシュボードパネルASSYを取り外します。外すときは、ダッシュボードパネルASSYを少し引き出し、内部で接続されている「K」コネクタを外します。(コネクタ1カ所)



- 4** 取り外したダッシュボードパネルASSYはハンドルを下にして平らな場所に置きます。

- 5** スイッチ部を上引き抜き、ウェッジランプを交換します。



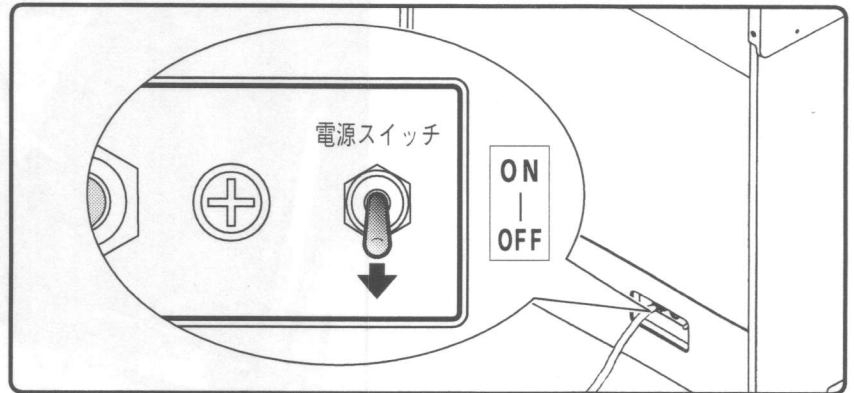
■ランプの部品番号

部品名 : WEDGE LAMP 0.25A 12V
 部品番号 : C1400023A

●ハンドルのポリウム交換

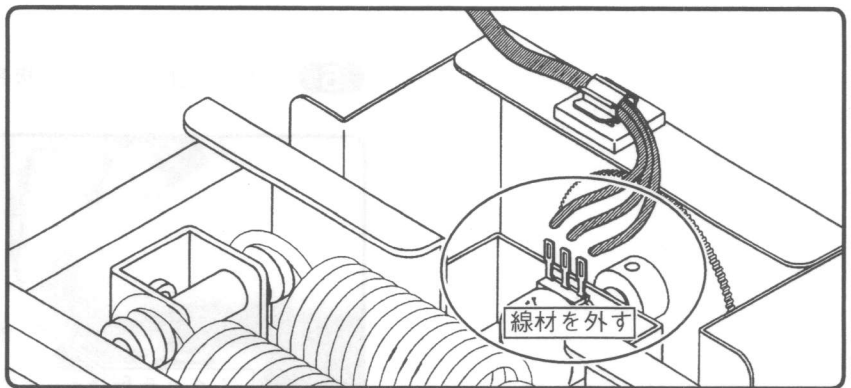
ポリウムの故障により、ハンドルを回しても、操作ができない場合は、ハンドルのポリウムを交換してください。

- 1 電源スイッチをOFFにしてください。

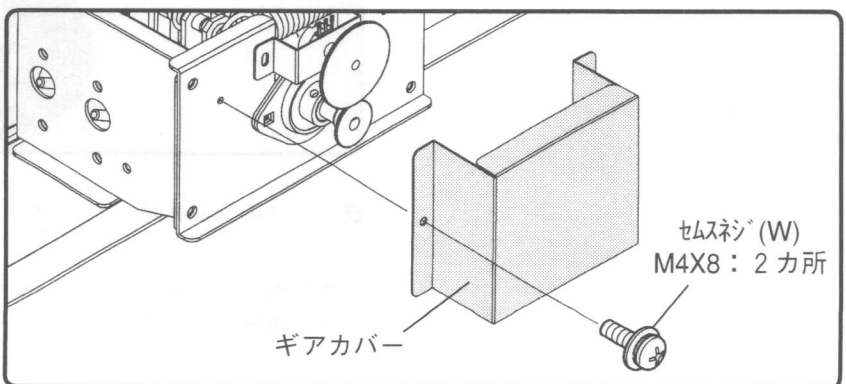


- 2 ダッシュボードパネルASSYを外します。
(ダッシュボードパネルASSYの外し方→144ページ)

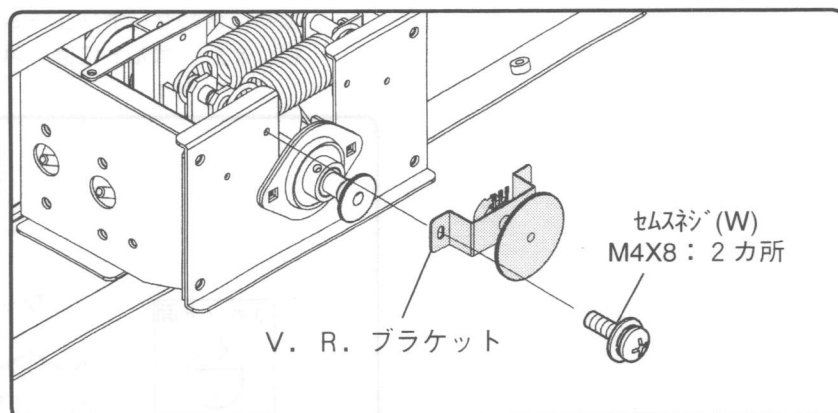
- 3 ポリウムから半田ごてを使用し、線材を3本外します。



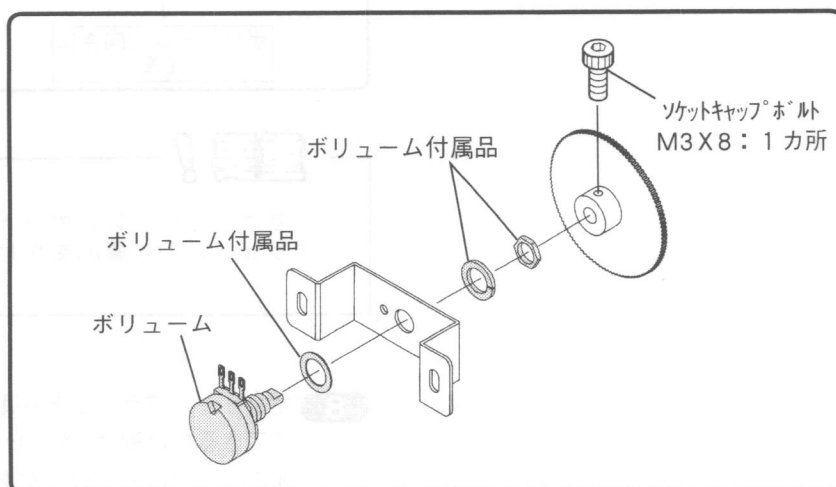
- 4 ギアカバーを外します。(ネジ2カ所)



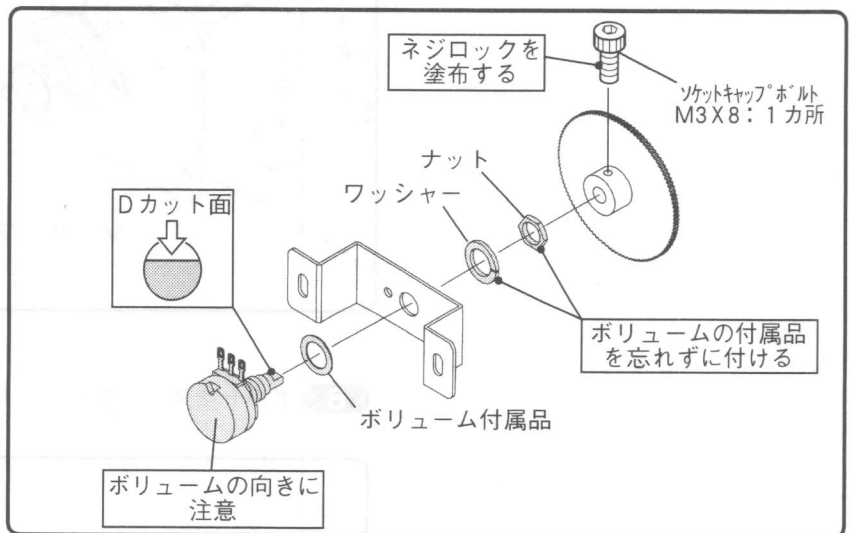
5 V. R. ブラケットを外します。(ネジ2カ所)



6 ボルトを外し、ボリュームを取り外します。



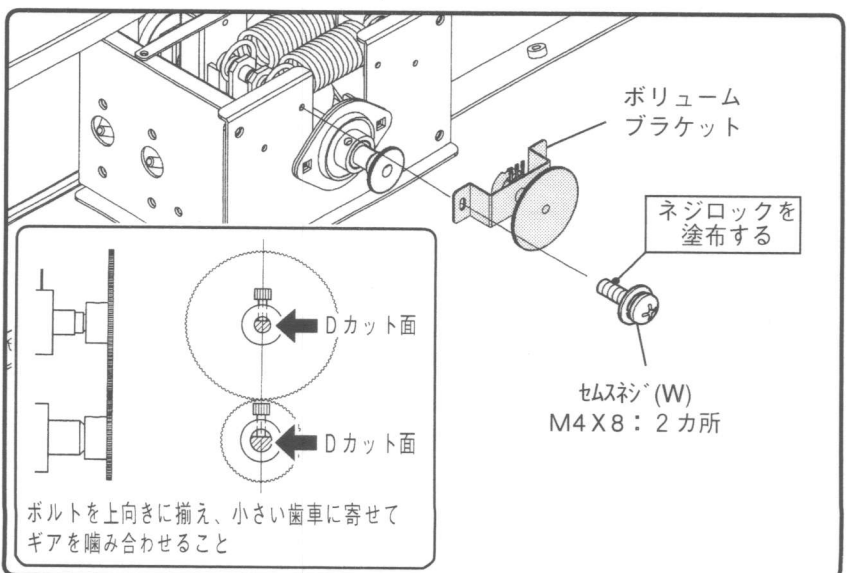
- 7** 新しいポリュームをボルトで固定します。必ずポリュームのDカット面にボルトが止まるようにします。ポリュームの向きは、下図のように合わせ、ポリューム付属品を付け忘れないようにしてください。また、ボルトには、ネジロック剤を塗布してください。



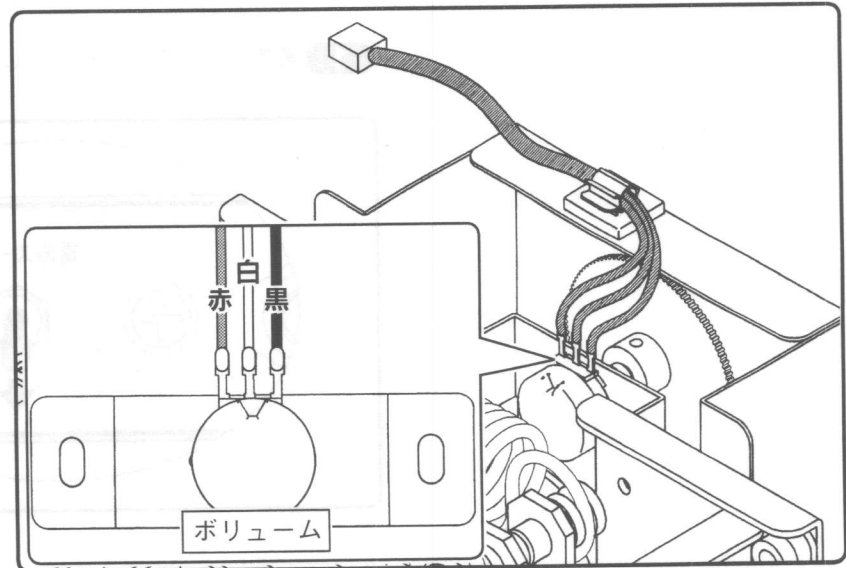
重要!

必ずポリュームのDカット面にボルトが止まるようにし、ポリュームの付属品を忘れずに付けてください。

- 8** ポリュームブラケットを取り付けます。取り付けの際、小さい歯車にできるだけ寄せ、ボルトの位置が上向きで揃うように固定します。また、ネジにネジロック剤を塗布してください。



- 9 ボリュームに、線材を半田付けします。配線の色を間違えないように注意してください。



重要!

- ・配線の色を間違えないように注意してください。

- 10 ギアカバーを取り付けます。(ネジ2カ所)
- 11 ダッシュボードパネルASSYをビデオキャビネットに取り付けます。(ネジ4カ所/コネクター1カ所)
- 12 電源スイッチをONにし、テストモード内、アジャストメントを実行してください。このアジャストメントを行わないとゲームが正常にプレイできません。(アジャストメント→87ページ)

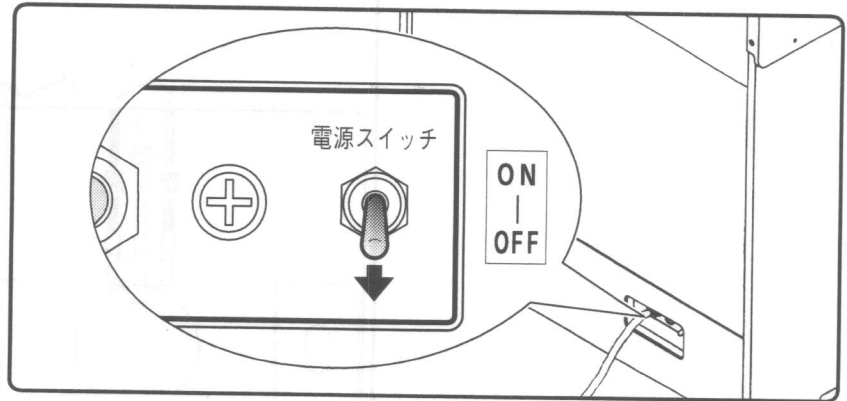
■ボリュームの部品番号

部品名 : VARI. RES. - (5K-B) EWSW1LF20E53
 部品番号 : A2102541A

●各ペダルASSYのボリューム交換

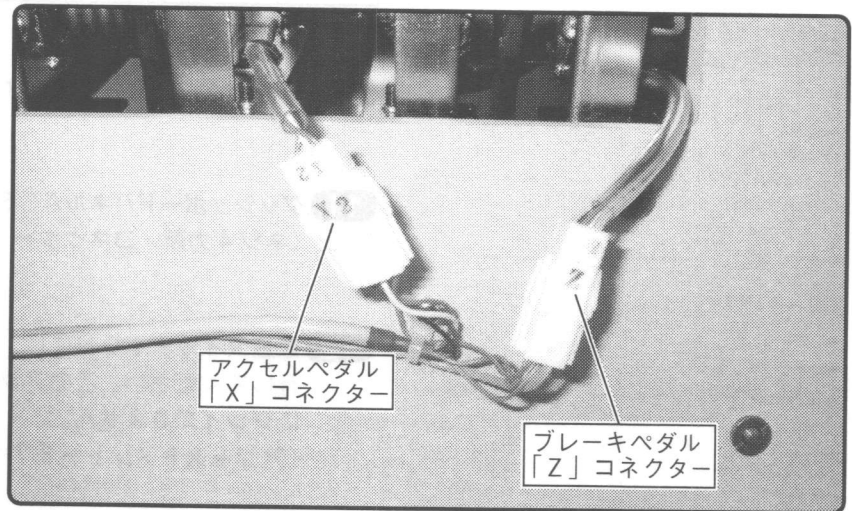
ボリュームの故障により、各ペダルを踏んでも操作ができない場合は、各ペダル（アクセル、ペダル）ASSYのボリュームを交換してください。

- 1 電源スイッチをOFFにしてください。



- 2 バックドアを開けます（ネジ2カ所）

- 3 アクセル、ブレーキペダルのコネクタ（Z・X）を外します。（コネクタ2カ所）



- 4** 筐体前面からペダルユニットASSYを固定しているネジを外し、ペダルユニットASSYを取り外します。ペダルユニットASSYは重いので、取り外し作業は必ず2人で行い、落とさないよう慎重に作業を行ってください。(ネジ6カ所)



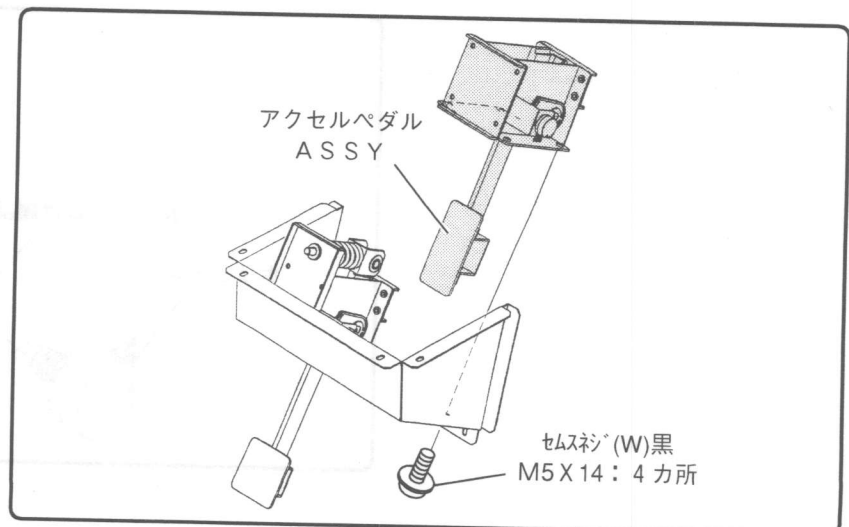
重要!

ペダルユニットASSYは重いので、落とさないよう外すときは慎重に作業を行ってください。

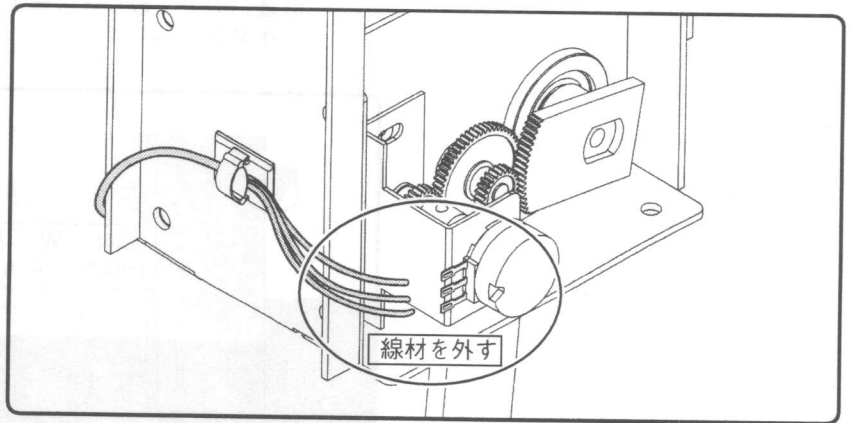
●各ペダルのボリューム交換

故障した、ボリュームを交換します。下記手順は、アクセルペダルASSYの作業手順です。ブレーキペダルも作業手順は同じです。同様に行ってください。

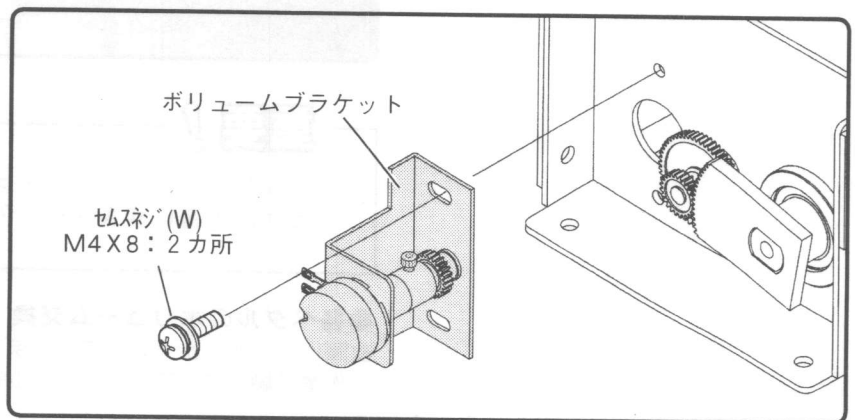
- 5** ペダルユニットASSYからアクセルペダルASSYを取り外します。(ネジ4カ所)



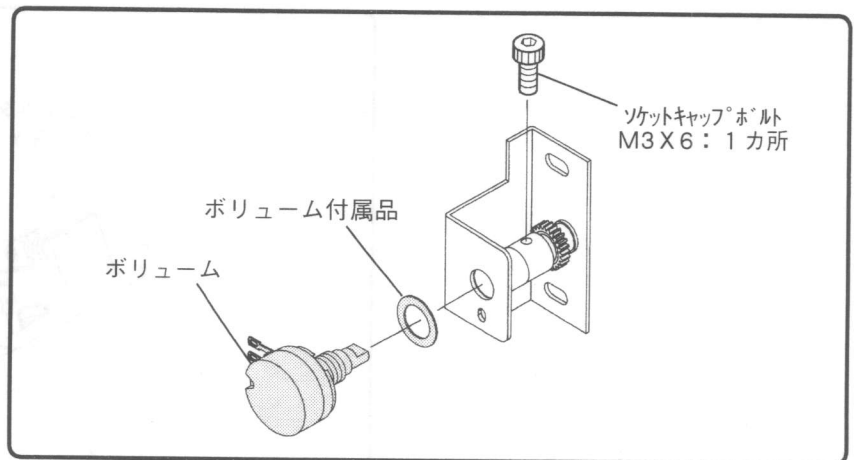
6 ボリュームから半田ごてを使用し、線材を3本外します。



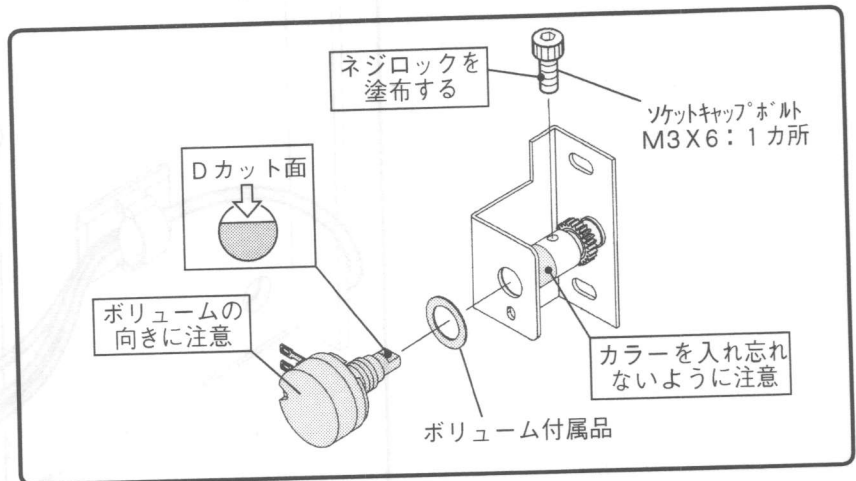
7 ボリュームブラケットを外します。(ネジ2カ所)



8 ボルトを外し、ボリュームを取り外します。



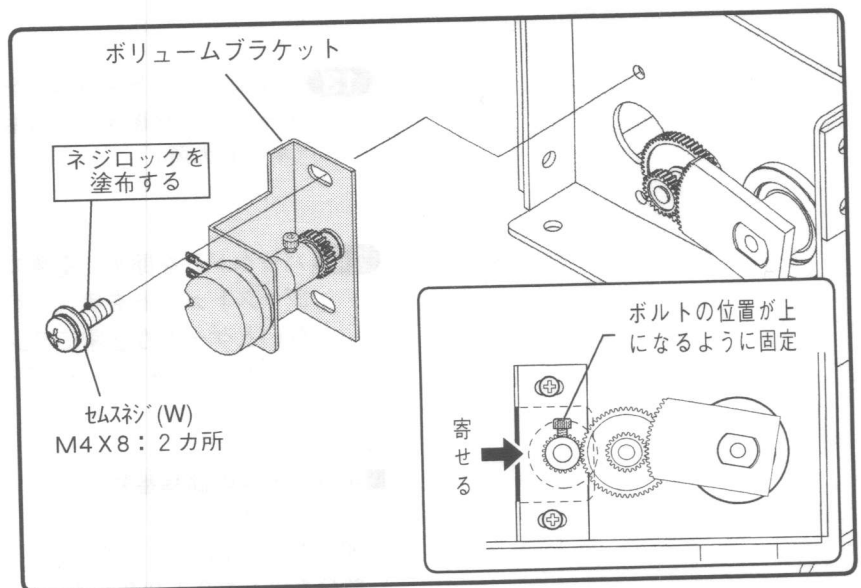
- 9 新しいポリュームをボルトで固定します。必ずポリュームのDカット面にボルトが止まるようにします。ポリュームの向きは、下図のように合わせ、カラーを入れ忘れないようにしてください。また、ボルトには、ネジロック剤を塗布してください。



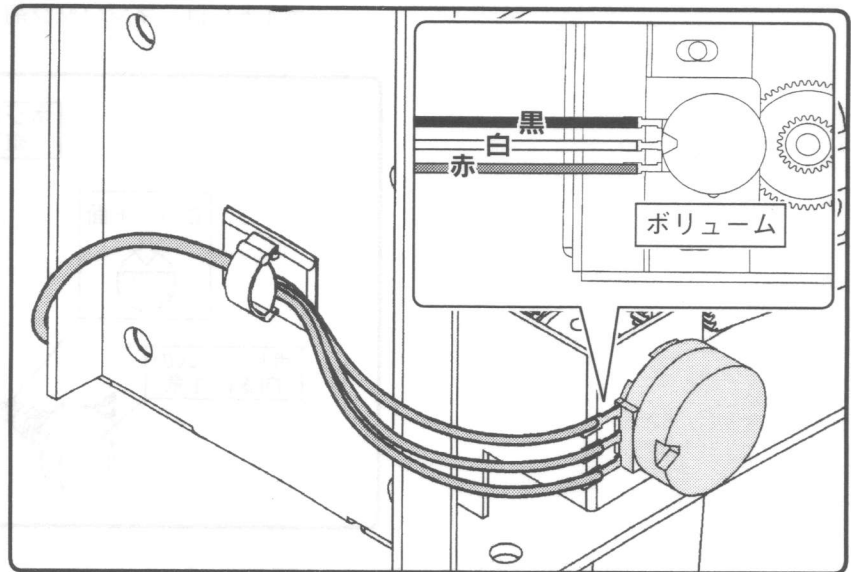
重要!

- 必ずポリュームのDカット面にボルトが止まるようにし、カラーを忘れずに取り付けてください。

- 10 ポリュームブラケットを取り付けます。取り付けの際、大きい歯車にできるだけ寄せ、ボルトの位置が上になるように固定します。また、ネジにネジロック剤を塗布してください。



- 11** ボリュームに、線材を半田付けします。配線の色を間違えないように注意してください。



重要!

・配線の色を間違えないように注意してください。

- 12** アクセルペダルASSYをペダルユニットASSYに取り付けます。(ネジ4カ所)

- 13** ペダルユニットASSYをビデオキャビネットに取り付け、ビデオキャビネット後部からコネクタ(X・Z)を接続します。(ネジ6カ所)

- 14** バックドアを閉め、電源スイッチをONにし、テストモード内、アジャストメントを実行してください。このアジャストメントを行わないとゲームが正常にプレイできません。(アジャストメント→87ページ)

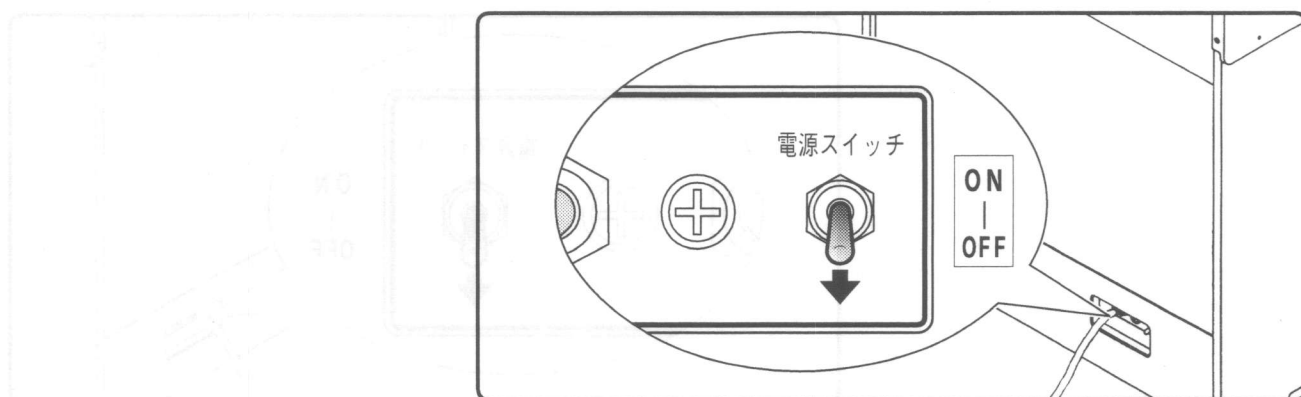
■ボリュームの部品番号

部品名 : VARI. RES. - (5K-B) EWSW1LF20E53
部品番号 : A2102541A

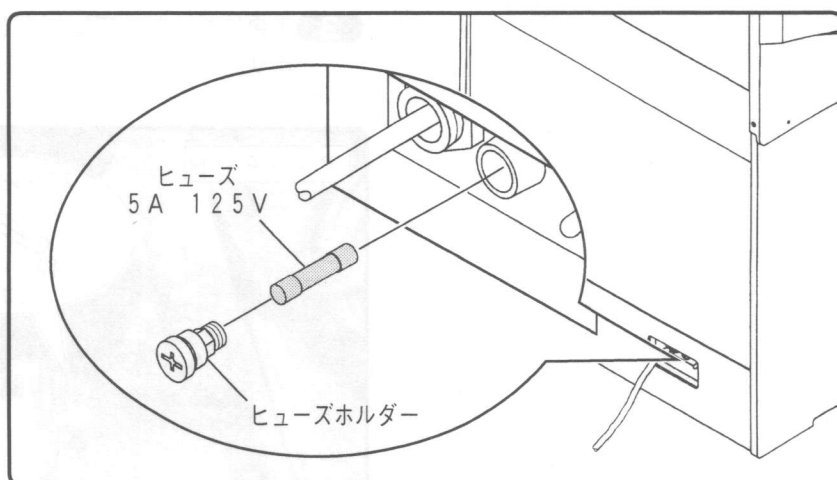
●ヒューズの交換

ヒューズ（5 A）がビデオキャビネット後部に1カ所あります。

- 1** 電源スイッチをOFFにしてください。



- 2** ドライバーなどを使用し、ヒューズホルダーを開け、不良になった、ヒューズ（5 A）を交換します。

**■ヒューズの部品番号**

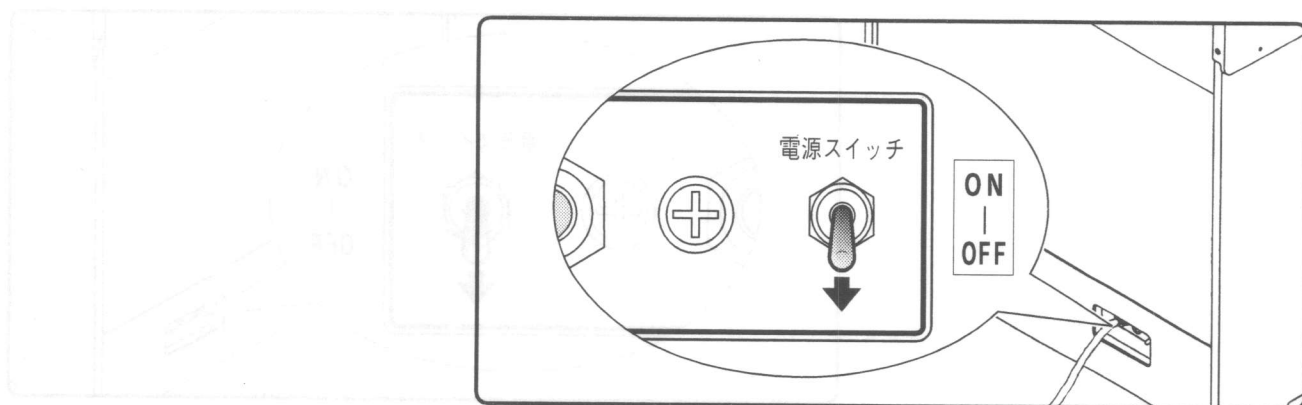
部品名 : FUSE 5 A 125 V
部品番号 : C1600037A

- 3** ヒューズは、指定された容量以外の物は使用しないでください。

●ヒューズの交換（アンプPCB）

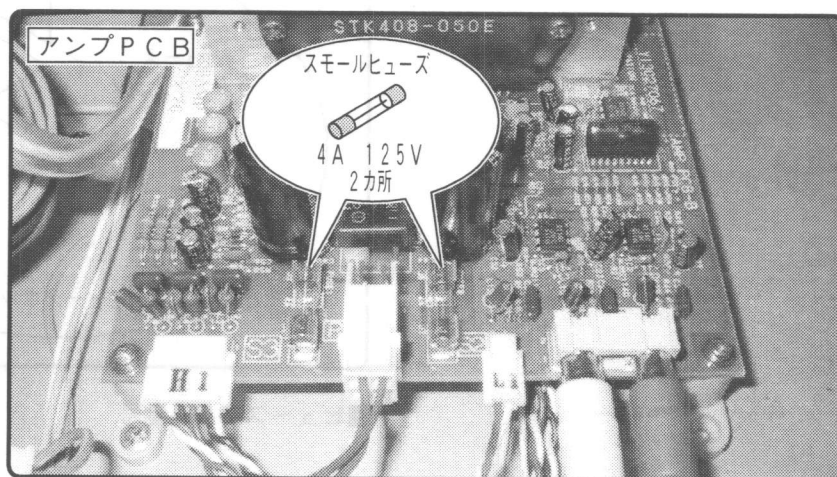
アンプPCB用スモールヒューズ（4A）が2カ所あります。

1 電源スイッチをOFFにしてください。



2 バックドアを開けます（ネジ2カ所）

3 不良になった、アンプPCB用スモールヒューズ（4A）を交換します。



■スモールヒューズの部品番号

部品名 : SMALL FUSE 4A 125V
部品番号 : C1600080A

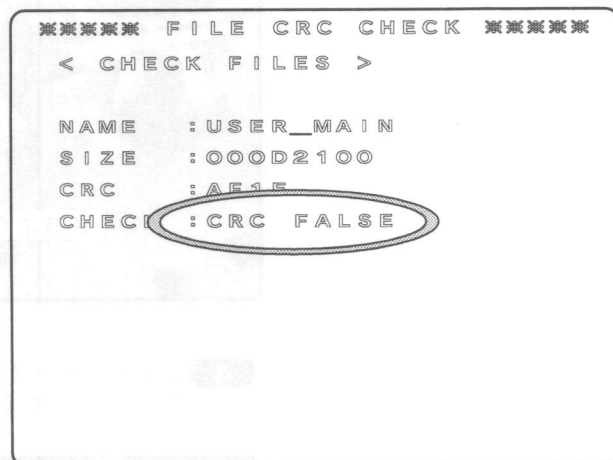
4 ヒューズは、指定された容量以外の物は使用しないでください。

●ハードディスクA S S Yの交換

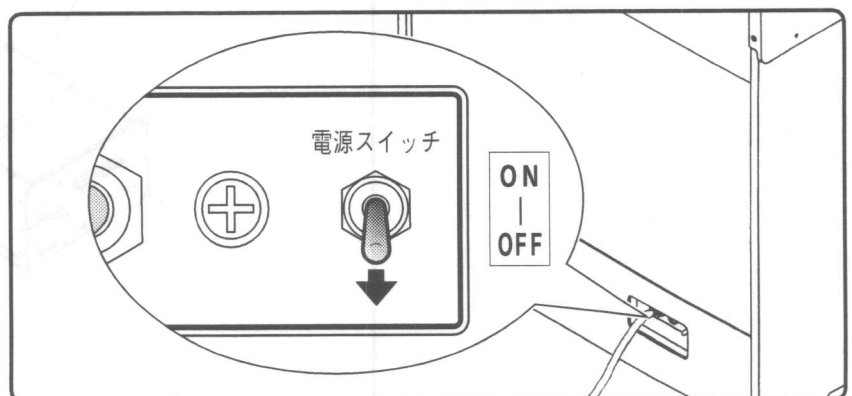
テストモード内「HDD TEST (ハードディスクテスト)」で、エラーが検出されたときは、早急にハードディスクA S S Yの交換を行ってください。またハードディスクは壊れやすいので、取り扱いには十分注意してください。

■ハードディスクテスト

テストモード内「HDD TEST」でCHECKの項目に、「CRC FALSE」と表示されたときは、ハードディスクの交換が必要です。(第4章 設定/ハードディスクテスト→84ページ)

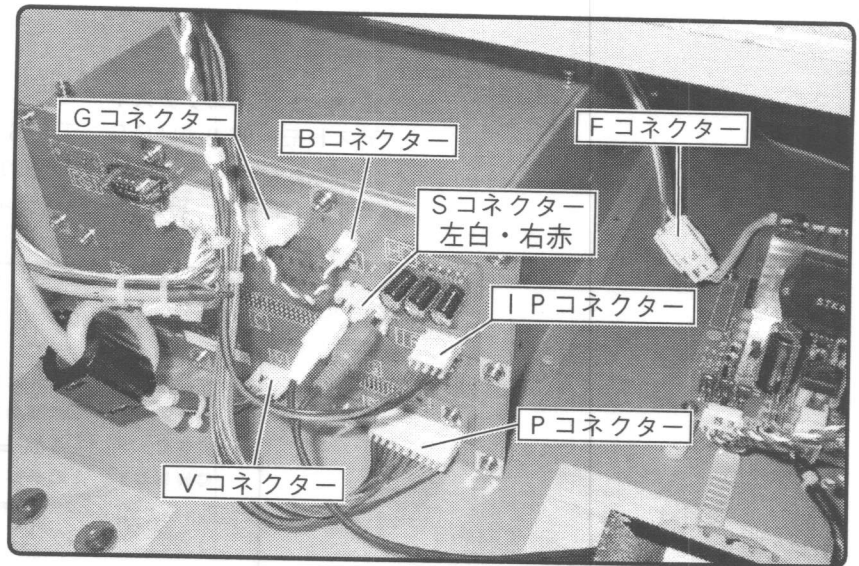


- 1 電源スイッチをOFFにします。

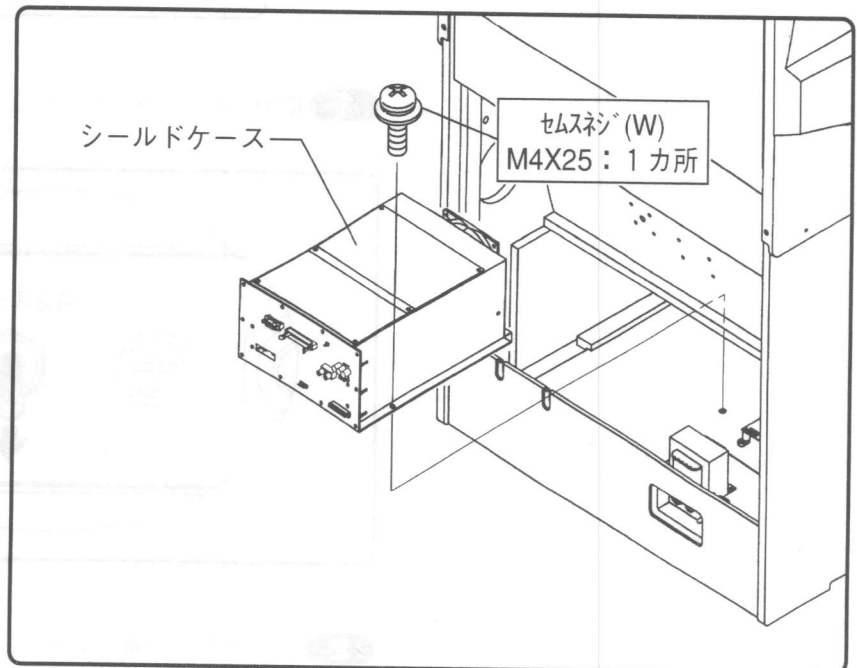


- 2 バックドアを開けます。(ネジ2カ所)

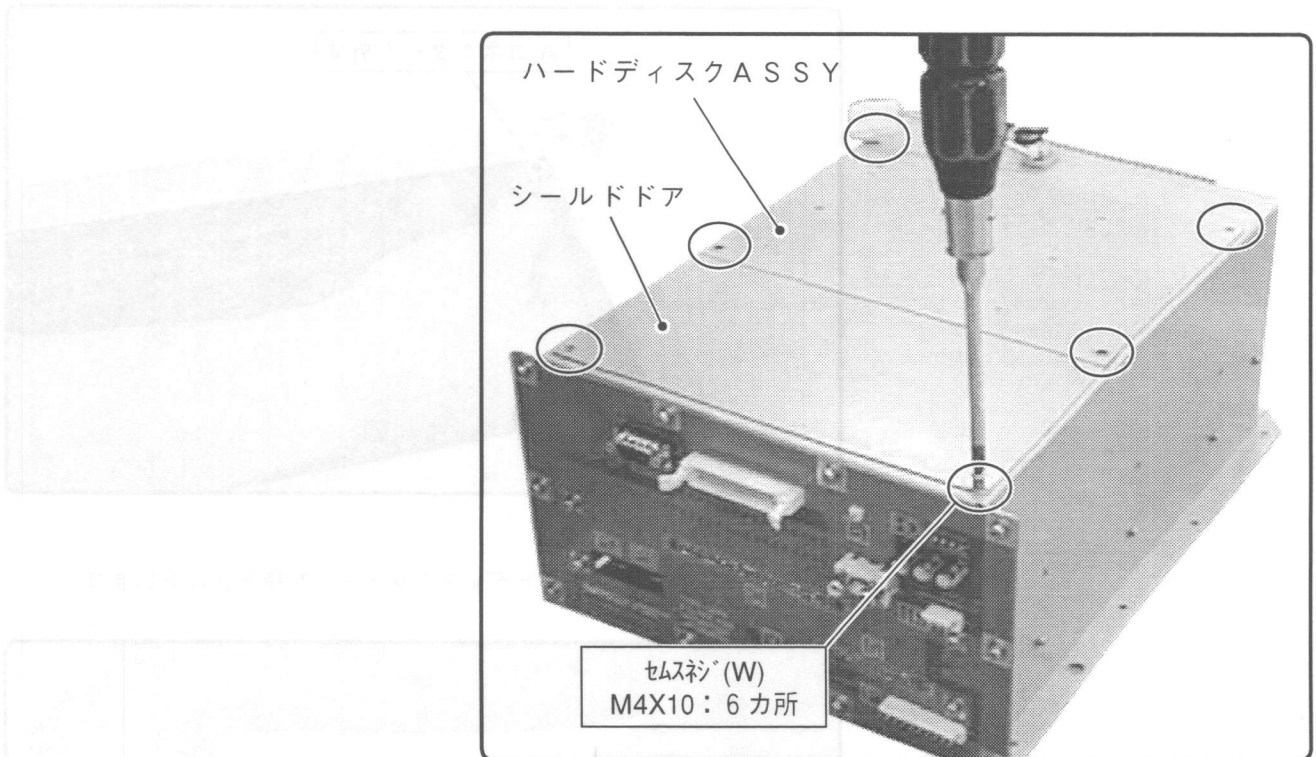
- 3** シールドケースに接続されているコネクタを全て外します。
LANケーブルが接続されている場合は、LANケーブルも外します。
(G、P、V、B、S、IP、F/P1またはP0)



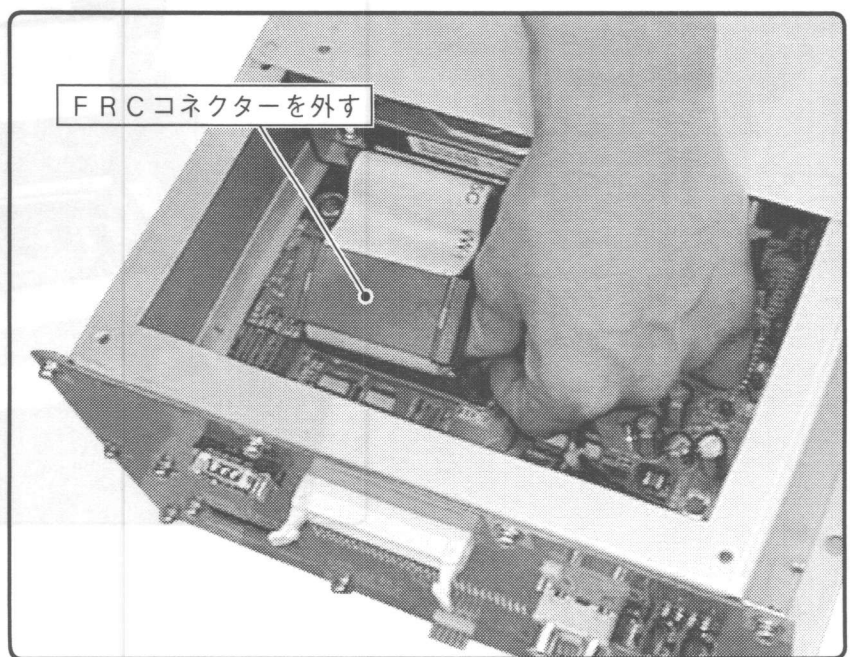
- 4** シールドケースを固定しているネジを外し、シールドケースを取り出します。(ネジ1カ所)



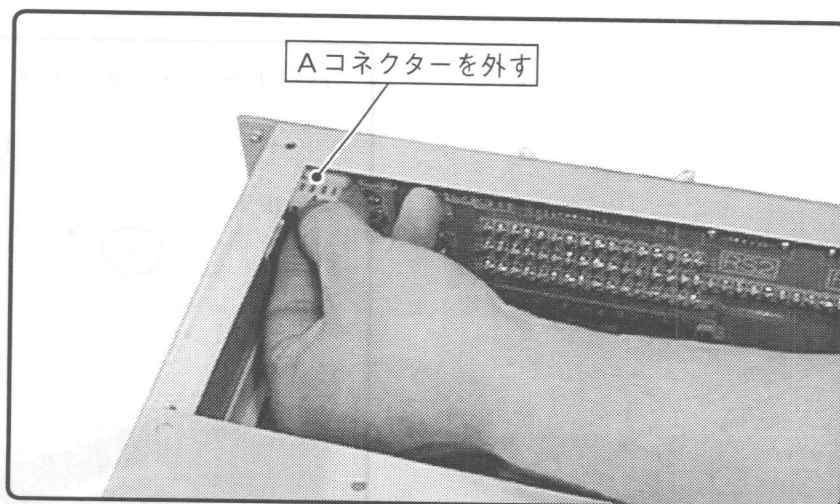
- 5** ハードディスクA S S Yとシールドドアのネジを外します。
(ネジ6カ所)



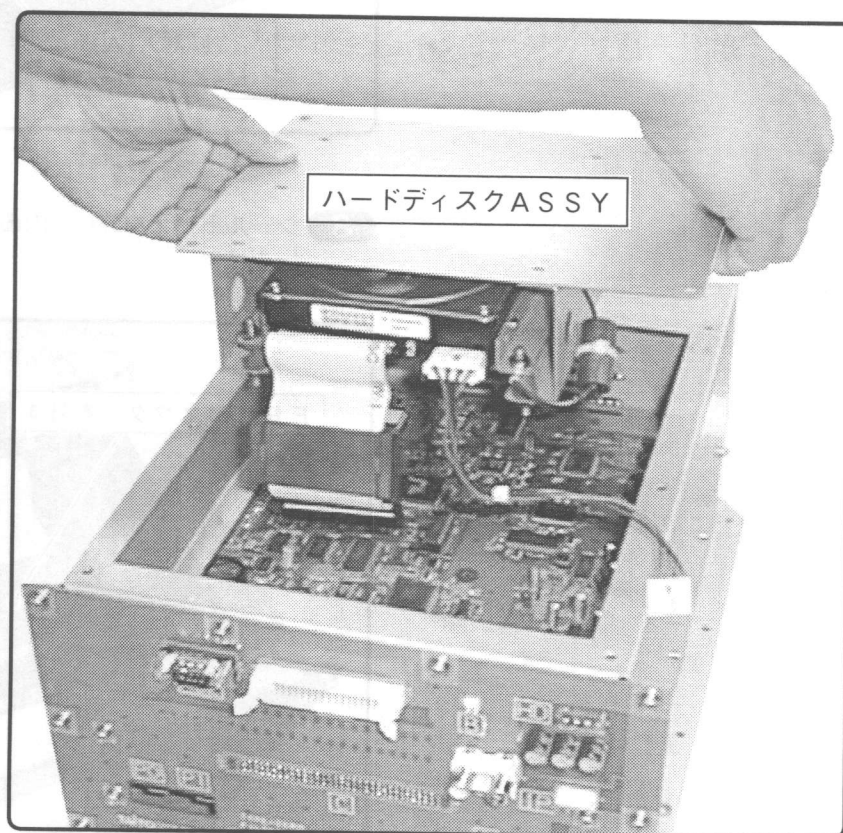
- 6** シールドドアを外し、内部で接続されているFRCコネクタを外します。



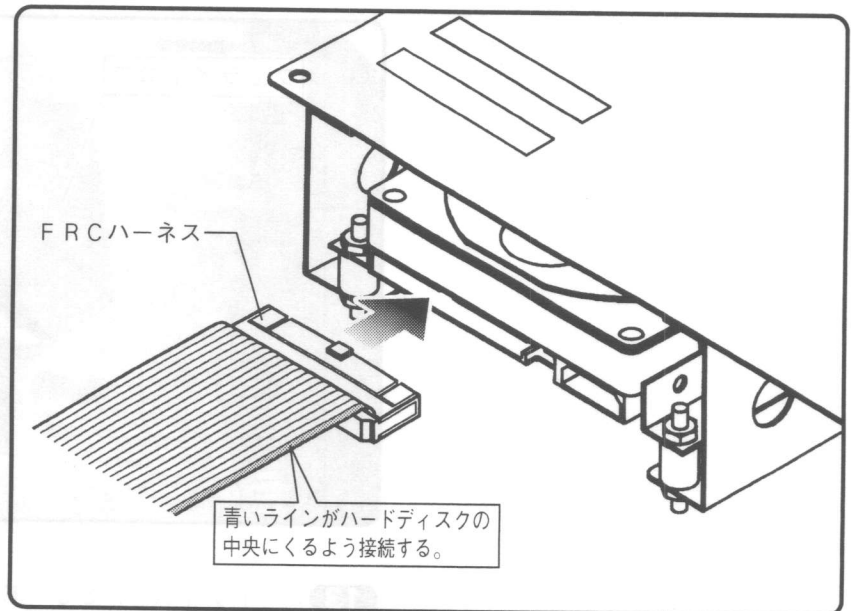
7 Aコネクターを外します。



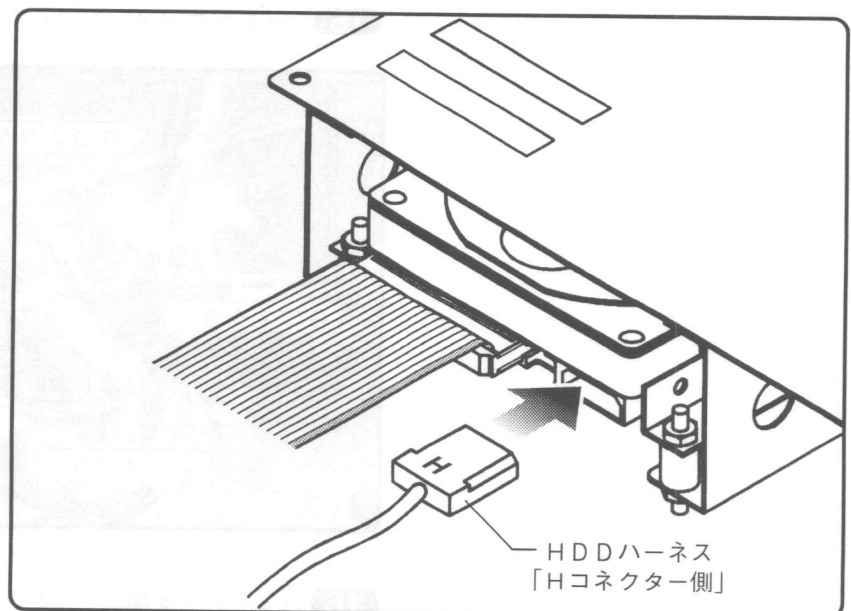
8 不良になった、ハードディスクASSYを持ち上げ外します。



- 9** 新しいハードディスクASSYに、FRCハーネスを接続します。ハーネスの青いラインがハードディスクの中央にくるようにします。また、コネクタは、奥までしっかりと差し込んでください。

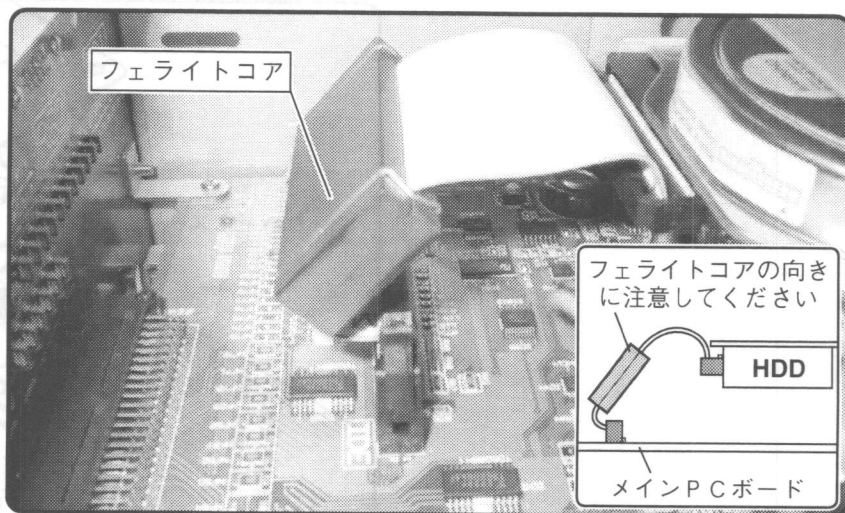


- 10** HDDハーネスの「Hコネクタ」を、ハードディスクASSYに接続します。また、コネクタは、奥までしっかりと差し込んでください。



- 11** ハードディスクASSYをシールドケースに載せます。

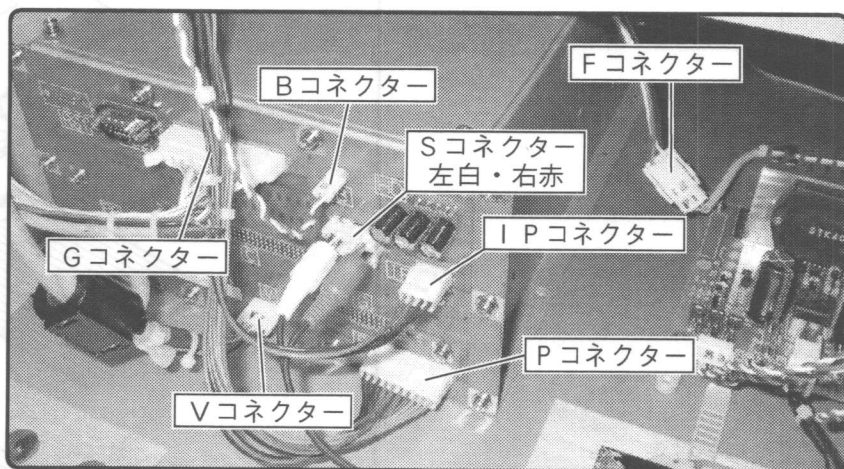
- 12** メインPCボードにFRCコネクタを、フィルターPCボードにAコネクタを接続します。FRCハーネスを逆に接続すると、フェライトコアがメインPCボードに接触する恐れがありますので、必ず、フェライトコアの取り付け向きに注意してください。



- 13** ハードディスクASSYおよびシールドドアをシールドケースに固定してください。(ネジ6ヶ所)

- 14** シールドケースをビデオキャビネットに戻し、ネジで固定します。(ネジ1カ所)

- 15** シールドケースに各コネクタを接続します。



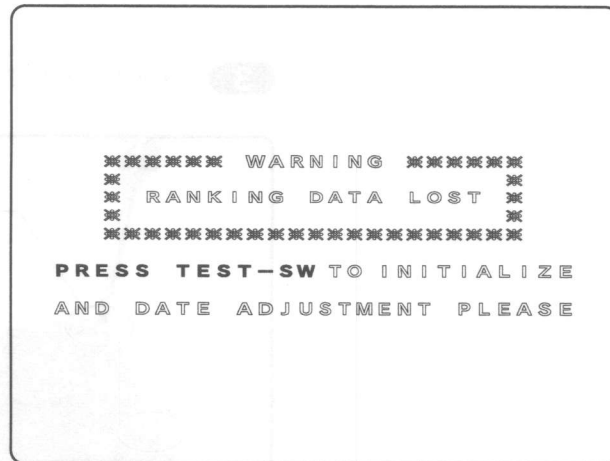
- 16** バックドアを閉めてください。(ネジ2カ所)

- 17** 電源スイッチをONにします。起動時の画面表示は2通りの内、いずれかになります。画面を確認し、各手順にしたがってください。

■起動確認画面（A）ランキングデータ消失画面

この画面が表示されたときは、ランキングデータと日付および時間が消失していますので、「3-3 初期設定A」にしたがいデータの再設定を行ってください。（初期設定A→55ページ）

また、初期設定終了後、合わせてテストモード内「コンフィグレーション」の内容確認を行ってください。（下記ゲーム仕様の確認内容参照）



■起動確認画面（B）通常画面

「基板チェック」→「通信チェック」→「オープニング（タイトル）画面」の順番に進み、デモンストレーション画面が起動します。

「3-4. 起動確認B」にしたがい「アジャストメント調整」を行ってください。（初期設定B→58）

また、初期設定終了後、合わせてテストモード内「コンフィグレーション」の内容確認を行ってください。（下記ゲーム仕様の確認内容参照）

■ゲーム仕様の確認内容

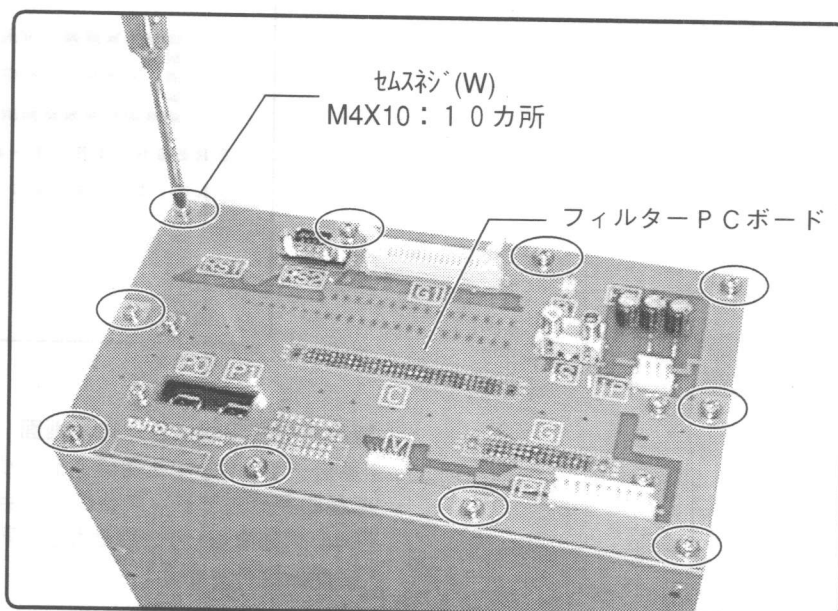
通信プレイを行っている場合は、コンフィグレーションの下記内容を確認し、再設定を行ってください。（ゲーム仕様の設定→77ページ）

項目	確認内容
LAN ID NUMBER	通信プレイを行っている座席同士で、ID番号が重複しないように設定してください。
DIFFICULTY	通信プレイを行っている座席全ての設定を同じ内容に設定してください。
COIN	
CREDIT	

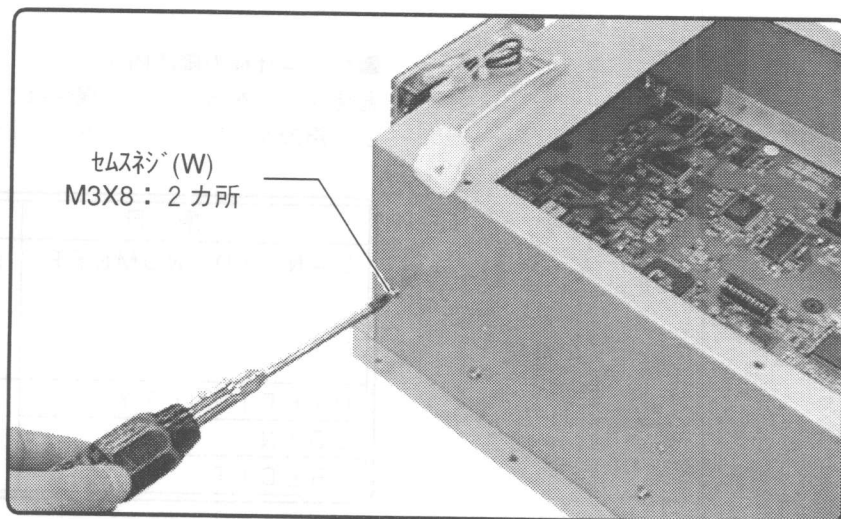
●メインPCボードの外し方

メインPCボードの取り出しは、筐体内部からシールドケースを取り出し、ハードディスクASSYを外してから行います。

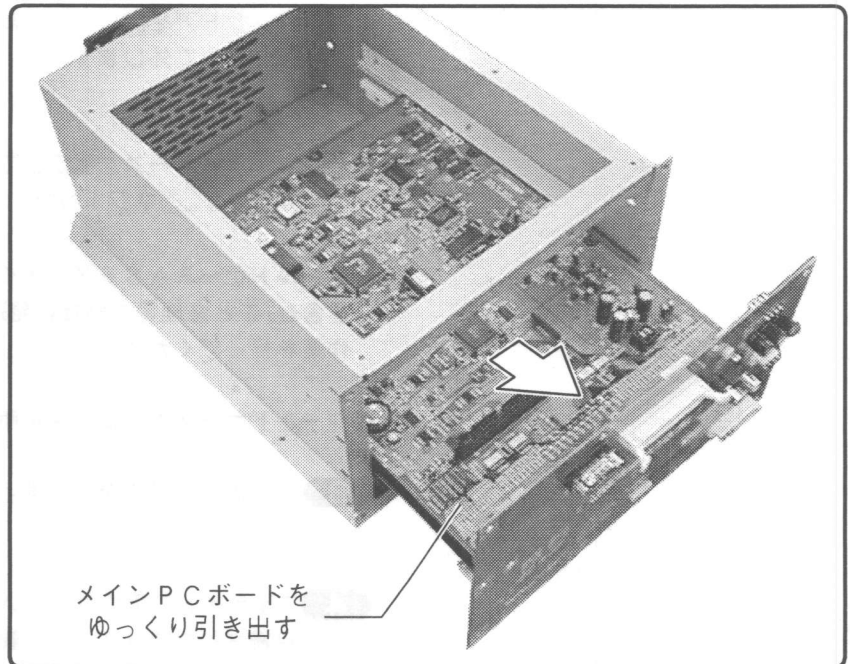
- 1 シールドケースを外します。(157～158ページ参照)
- 2 ハードディスクASSYを外します。(159～160ページ参照)
- 3 フィルターPCボードのネジを外します。(ネジ10カ所)



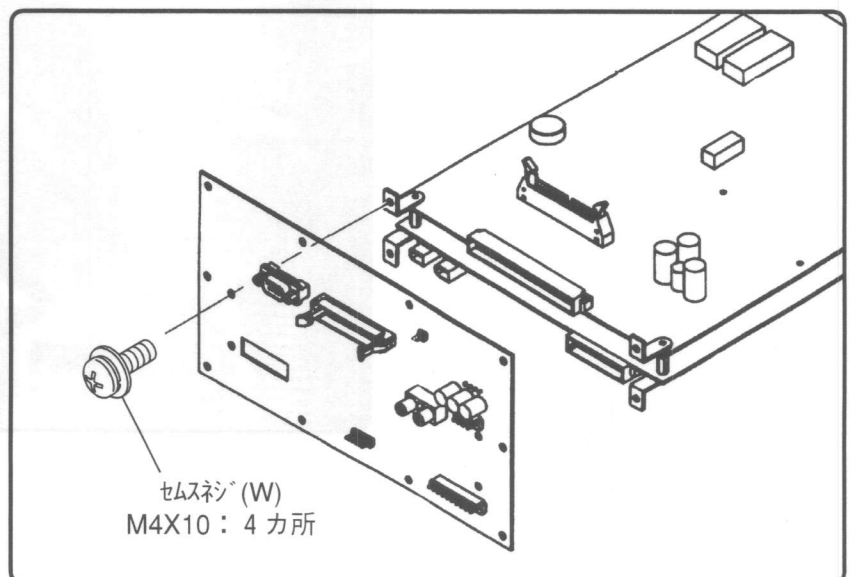
- 4 シールドケース両側面にあるネジを外します。(ネジ2カ所)



5 メインPCボードをゆっくり引き出します。



6 フィルターPCボードとメインPCボードを固定しているネジを外し、メインPCボードを外します。(ネジ4カ所)



●シールドケースの外し方

1 バックドアを開け、フィルターPCボードに接続されているコネクターを全て外します。

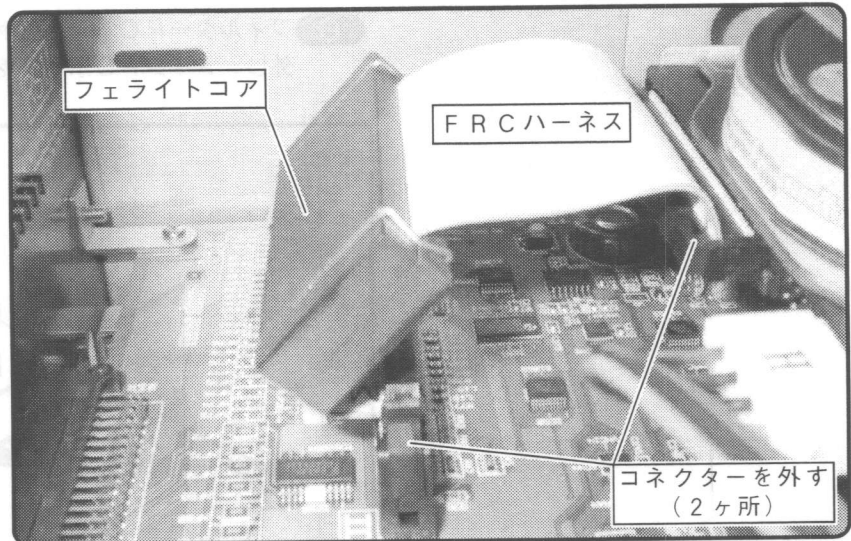
2 シールドケースを固定しているネジを外し、シールドケースを取り外します。(ネジ1カ所)

※シールドケースASSY (メインPCボード、ハードディスクASSYを含む)ごと修理等で弊社に発送される場合には、お手数ですが以下の作業を行ってください。

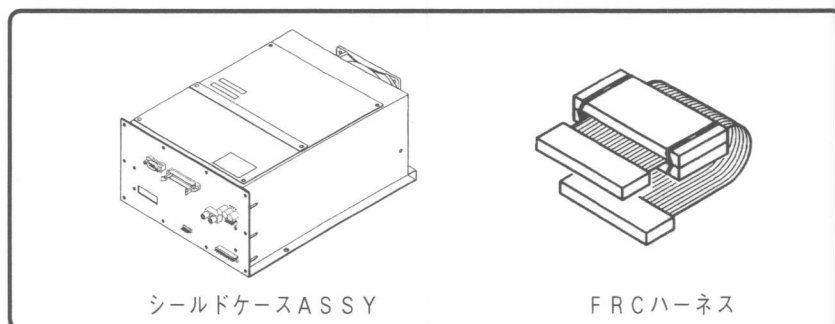
■シールドケースASSY発送時について

3 シールドドアを外します。(ネジ4カ所：159ページ参照)

4 フェライトコアの付いているFRCハーネスを取り外してください。接続されたままですと、輸送時にフェライトコアが破損する恐れがあります。



- 5 シールドドアを取り付け（ネジ4ヶ所）、シールドケースASSYと外したFRCハーネスを、いっしょに弊社まで発送してください。ご理解とご協力のほど、お願いいたします。



重要!

- シールドケースASSYを修理等で弊社に発送される際には、内部のFRCハーネスを取り外してから、いっしょに発送してくださいようお願いいたします。

●重要保安部品ステッカーの貼り替え

重要保安部品のボルテージワーニングステッカーが、汚れすり減りなどで、ステッカーの内容が確認できないときは、貼り替え作業を行ってください。

- 1 ビデオキャビネット後部中央に貼ってください。（下図参照）



■ステッカーの部品番号

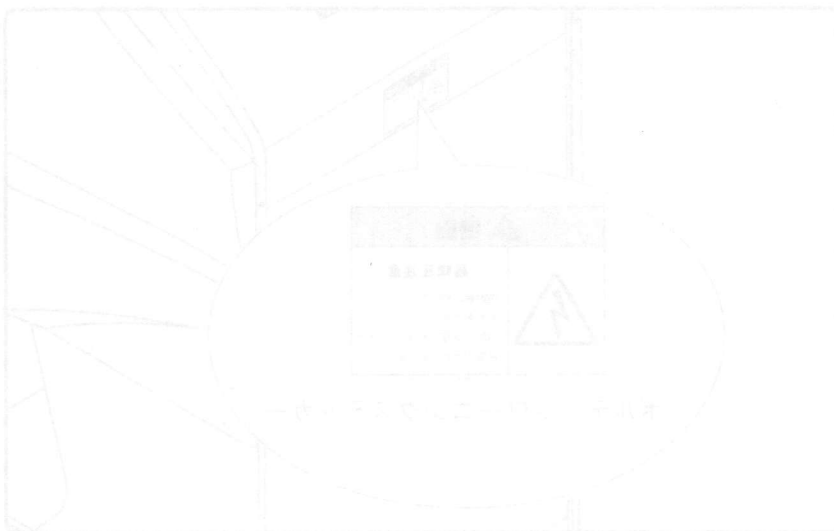
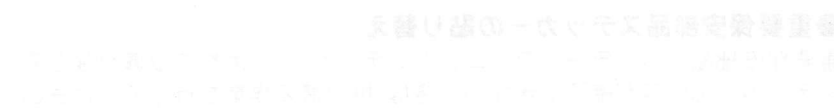
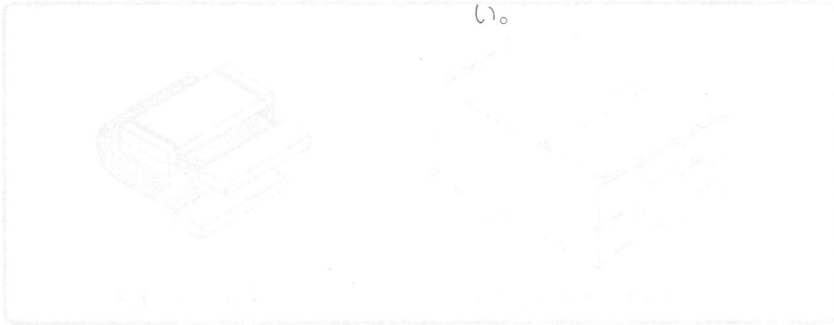
部品名 : VOLTAGE WARNING STICKER
部品番号 : G1001389B

第9章

廃棄

■ 9-1. 廃棄について

「バトルギア2：シングルタイプ」本体または部品を廃棄するときには、「バトルギア2：シングルタイプ」の所有者が責任を持って産業廃棄物扱いで、廃棄してください。また出荷時、本体および部品は梱包材で保護されていますが、この梱包材も、その地域に応じた方法で廃棄を行ってください。



第10章 トラブルシューティング

■ 10-1. エラー表示一覧

エラーメッセージ (画面表示)	症状/原因	対処
HDD INITIAL ERROR (ハードディスクイニシャルエラー) HDD ID CHECK ERROR (ハードディスクアイデンティティチェックエラー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「イニシャルエラー」の場合、シールドケース内のハードディスクとメインPCボードを接続するFRCハーネスのコネクターが外れている可能性があります。 ・ハードディスク内のデータが破損している可能性があります。 	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドドアを外し、FRCハーネスのゆるみがあれば接続し直して、電源スイッチを再投入してください。(シールドドアの外し方→159ページ) ・それでも解消されない場合は弊社技術サービス部に早急にご連絡ください。(お問い合わせ先→1ページ)
SOUND LOAD ERROR (サウンドロードエラー) APPLICATION LOAD ERROR (アプリケーションエラー)	<ul style="list-style-type: none"> ・ハードディスク内のデータが破損しているまたは、メインPCボードが故障している可能性があります。 	<ul style="list-style-type: none"> ・エラー表示内容を確認し、弊社技術サービス部に早急にご連絡ください。(お問い合わせ先→1ページ)
SOUND LOAD TIME OUT ERROR (サウンドロードタイムアウトエラー) BACKUP RAM ERROR (バックアップRAMエラー)	<ul style="list-style-type: none"> ・メインPCボードが故障している可能性があります。 	<ul style="list-style-type: none"> ・ハードディスクの交換を行ってください。(ハードディスクの交換→157ページ) ・メインPCボードの交換を行ってください。(メインPCボードの外し方→164ページ)
LAN INTERFACE CUT (ランインターフェイスカット)	<ul style="list-style-type: none"> ・他の座席と通信が途切れると発生。 ・通信プレイを行っている他の座席がテストモードを終了すると発生。 ・通信プレイを行っている他の座席がエラーを起こすと発生。 	<ul style="list-style-type: none"> ・LANケーブルの接続確認。 ・テストモードを終了するときは、通信プレイを行っている他の座席がゲームを行っていないか確認する。 (エラー発生後、自動的にリセットがかかります)
COIN ERROR (コインエラー)	<ul style="list-style-type: none"> ・コインスイッチの故障。 ・コイン詰まり。 	<ul style="list-style-type: none"> ・テストモードでコインスイッチの状態を確認し、スイッチに入力が無ければ交換。(入力機器の確認→75ページ) ・レジェクタードアを開け、レジェクターを確認。 (エラー発生後、自動的にリセットがかかります)
SERVICE SW ERROR (サービススイッチエラー)	<ul style="list-style-type: none"> ・サービススイッチの故障。 ・サービススイッチが押された状態になっている。 	<ul style="list-style-type: none"> ・テストモードでサービススイッチの状態を確認し、スイッチに入力が無ければ交換。(入力機器の確認→75ページ) ・サービススイッチの状態を確認。
BACKUP DATA FAILD (バックアップデータフェイルド)	<ul style="list-style-type: none"> ・バックアップRAMのデータが消失している。 ・ハードディスクを交換した。 	<ul style="list-style-type: none"> ・テストスイッチを押し、画面の指示に従い、再設定(ファクトリーセッティング、コンフィグレーション、アジャストメント、デートセット)を行ってください。
RANKING DATA LOST (ランキングデータロスト)	<ul style="list-style-type: none"> ・ランキングデータが消失している。 ・電源を3日以上OFFにした。 	<ul style="list-style-type: none"> ・テストスイッチを押し、画面の指示に従い、再設定を行ってください。(ランキングデータ消失→140ページ)

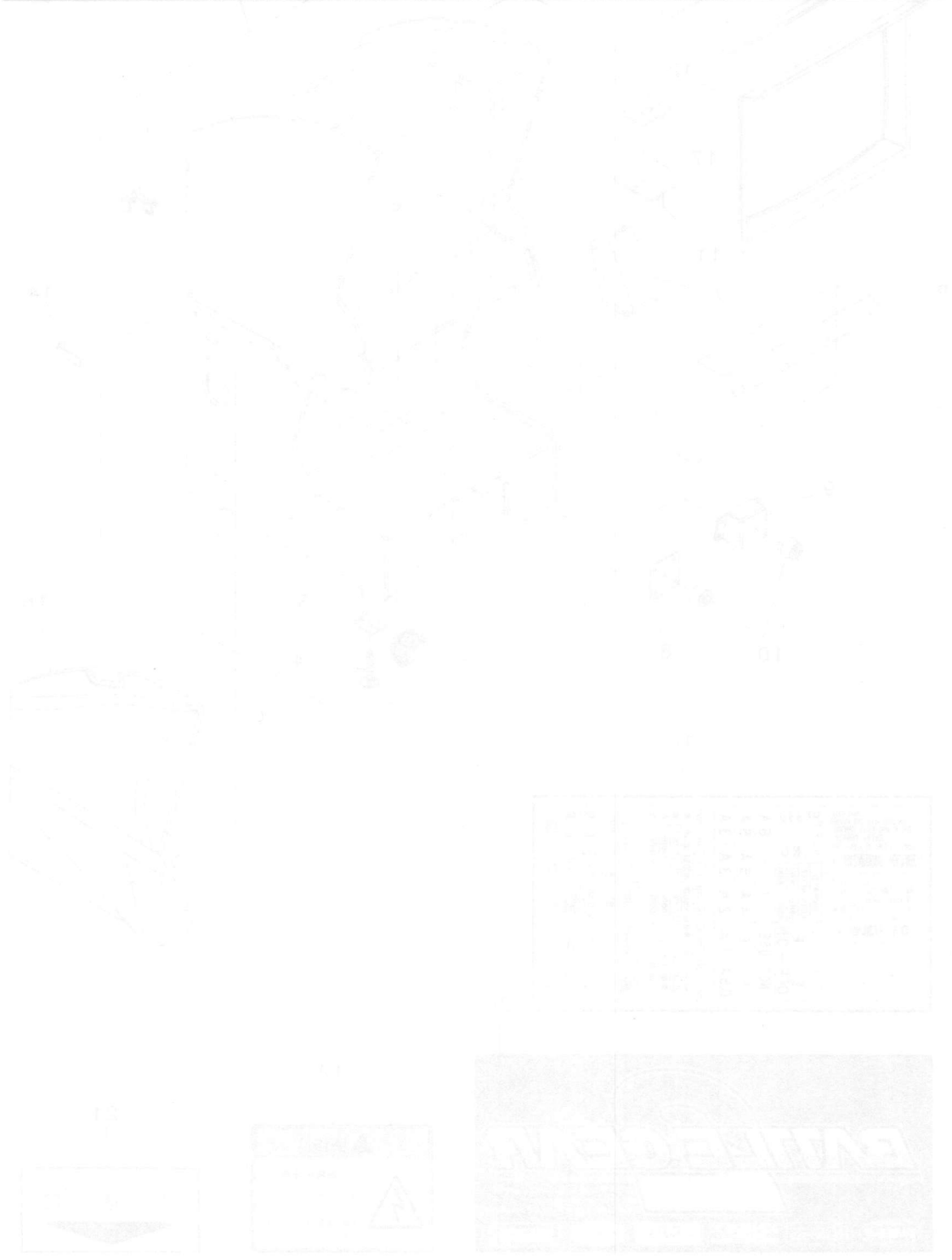
●上記以外のエラーが発生したとき

上記以外のエラーコードの表示、症状が発生したときは、お手数ですが弊社までご連絡ください。
(お問い合わせ先→1ページ)

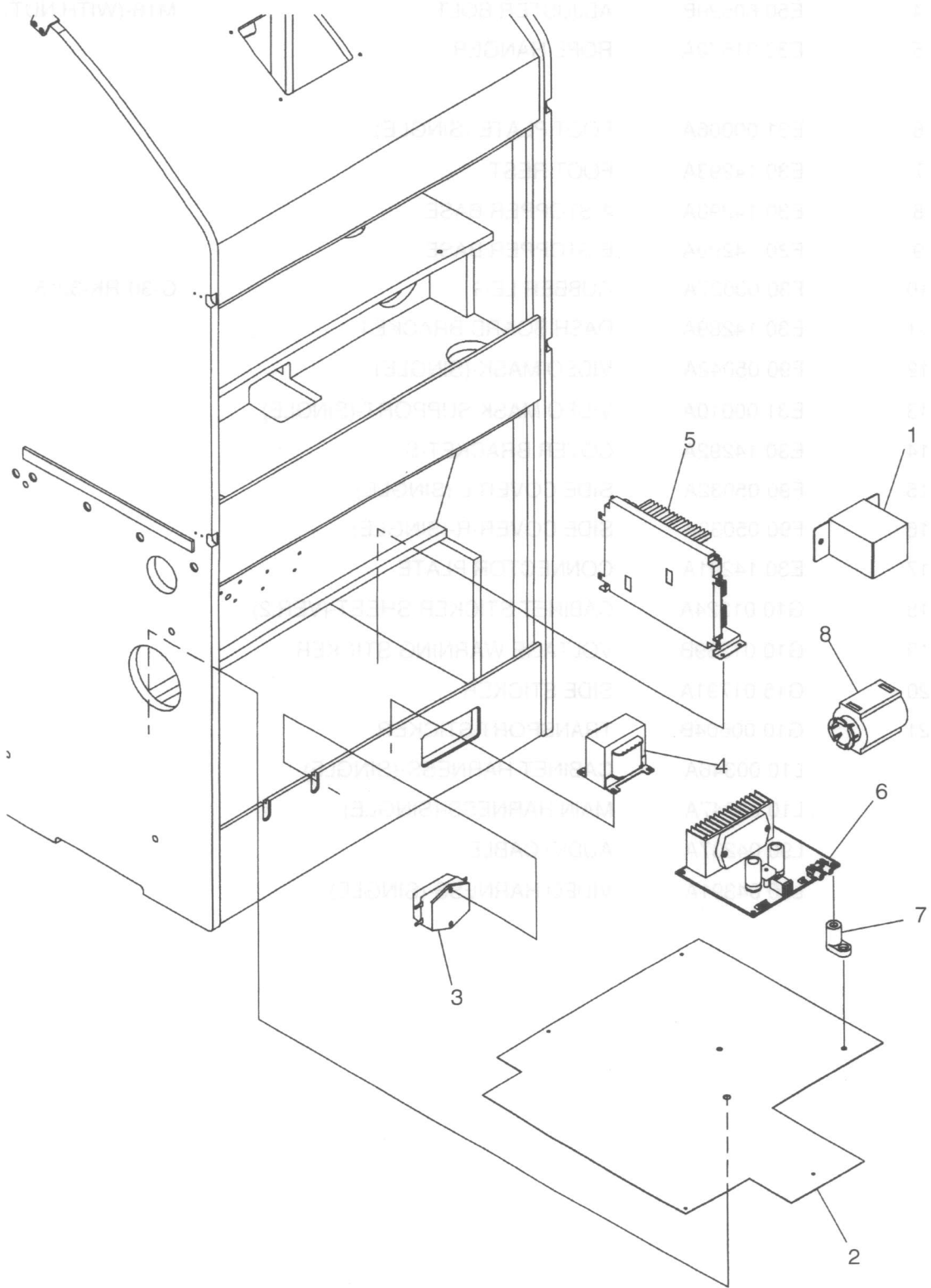
■ 10-2. トラブルシュート

トラブル	考えられる原因	対処
電源スイッチをONにしても起動しない	<ul style="list-style-type: none"> ・電源プラグがコンセントに差し込まれていない。 ・+5V、+3.3V電圧の調整不良。 ・ヒューズ(5A)が切れている。 	<ul style="list-style-type: none"> ・電源プラグを確認し、電源を投入し直す。 ・スイッチングレギュレーターの調整を行ってください。 (DC+5V調整→105ページ) (DC+3.3V調整→105ページ) ・ヒューズ(5A)を交換してください。 (ヒューズの交換→155ページ)
音が良く聞こえない (うるさい)	<ul style="list-style-type: none"> ・音量設定の不良 	<ul style="list-style-type: none"> ・テストモード内の音量の設定を変更してください。 (サウンドテスト→80ページ)
ハンドル、ブレーキペダル、アクセルペダルの操作がゲームの動作と合っていない	<ul style="list-style-type: none"> ・操作系統の調整位置のズレ 	<ul style="list-style-type: none"> ・テストモード内のアジャストメントを行い、調整し直す。 (アジャストメント→87ページ)
モニター画面の発色が部分的におかしい モニター画面の表示がずれている、歪んでいる	<ul style="list-style-type: none"> ・モニターが帯磁している可能性がある ・モニターの調整が適切ではない可能性がある 	<ul style="list-style-type: none"> ・レジェクターD内セントラルコントロール部にある消磁スイッチを押す。 (色むら調整→104ページ) ・レジェクターD内のモニター調整器で、調整し直す。 (モニター画面の調整→101ページ)
タイトル部が暗い スイッチランプが点灯しない (スタート、ビューチェンジ)	<ul style="list-style-type: none"> ・FLランプの寿命 ・スイッチランプの寿命 	<ul style="list-style-type: none"> ・FLランプまたは、グローランプを交換する。 (蛍光灯の交換→142ページ) ・スイッチランプを交換する。 (ダッシュボードパネルASSY上のランプ交換→144ページ)
ハンドル、ブレーキペダル、アクセルペダルの操作ができない	<ul style="list-style-type: none"> ・各操作系ボリューム装置の故障 	<ul style="list-style-type: none"> ・ボリューム交換後、アジャストメント作業をする。 (ハンドルのボリューム交換→146) (各ペダルASSYのボリューム交換→150) (アジャストメント→87ページ)
エラーメッセージが表示される		<ul style="list-style-type: none"> ・エラー表示一覧を参照してください。 (エラー表示一覧→169)

パーツカタログ

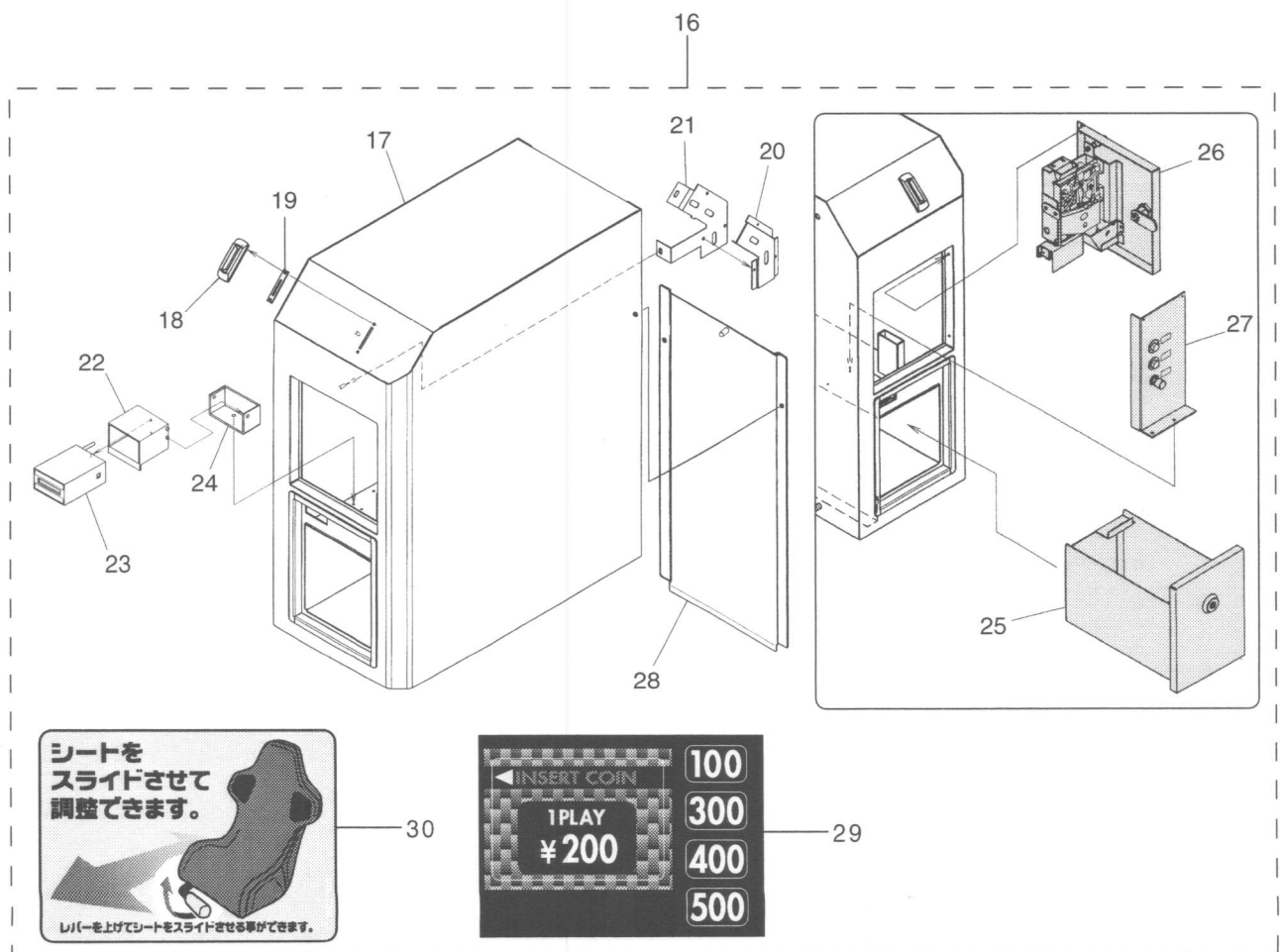
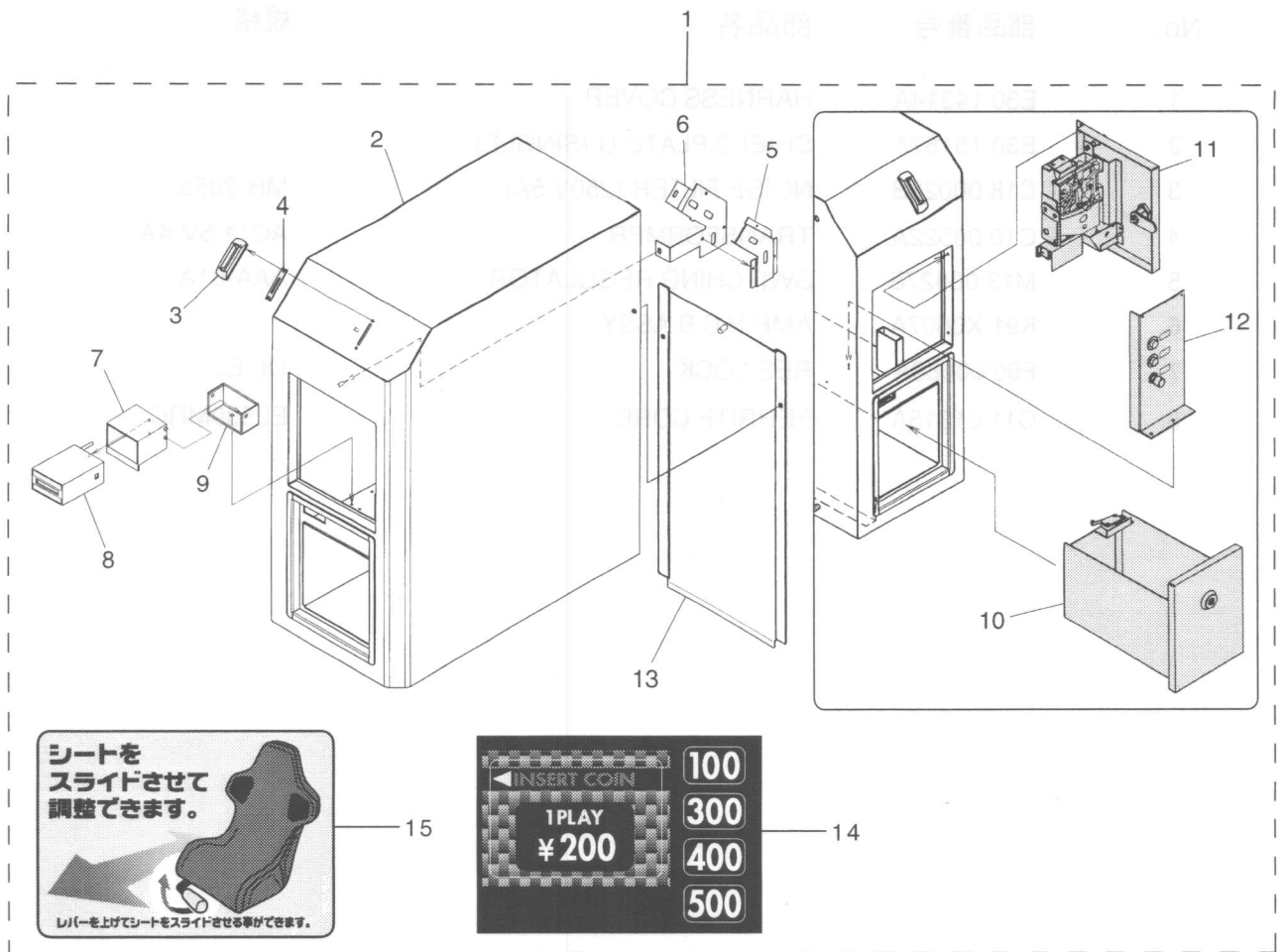


No.	部品番号	部品名	規格
1	D30 00415B	VIDEO CABINET-(SINGLE)-(WITH PARTS)	
2	E50 60525A	CASTER	420S-N(D=65)
3	E30 12651A	ADJUSTER PLATE	M16
4	E50 60529B	ADJUSTER BOLT	M16-(WITH NUT)
5	E30 01572A	ROPE HANGER	
6	E31 00006A	FOOT PLATE-(SINGLE)	
7	E30 14293A	FOOT REST	
8	E30 14298A	A STOPPER BASE	
9	E30 14299A	B STOPPER BASE	
10	F30 00027A	RUBBER LEG	C-30-RK-3215
11	E30 14289A	DASH BOARD BRACKET	
12	F90 05042A	VIDEO MASK-(SINGLE)	
13	E31 00010A	VIDEO MASK SUPPORT-(SINGLE)	
14	E30 14292A	COVER BRACKET-S	
15	F90 05032A	SIDE COVER-L-(SINGLE)	
16	F90 05033A	SIDE COVER-R-(SINGLE)	
17	E30 14291A	CONNECTOR PLATE	
18	G10 01324A	CABINET STICKER SHEET-(VER.2)	
19	G10 01389B	VOLTAGE WARNING STICKER	
20	G15 01791A	SIDE STICKER	
21	G10 00604B	TRANSPORT STICKER	
	L10 00346A	CABINET HARNESS-(SINGLE)	
	L10 00347A	MAIN HARNESS-(SINGLE)	
	L90 04237A	AUDIO CABLE	
	L90 04391A	VIDEO HARNESS-(SINGLE)	

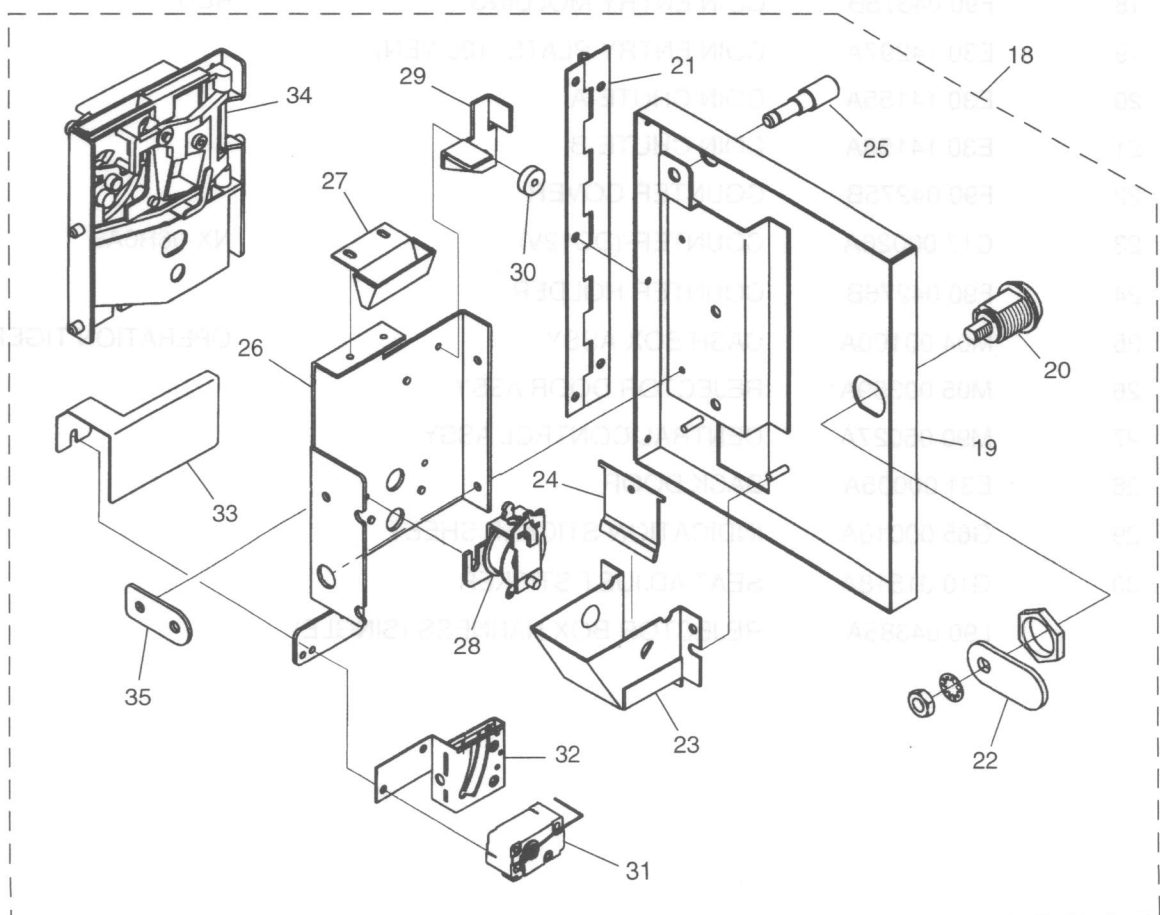
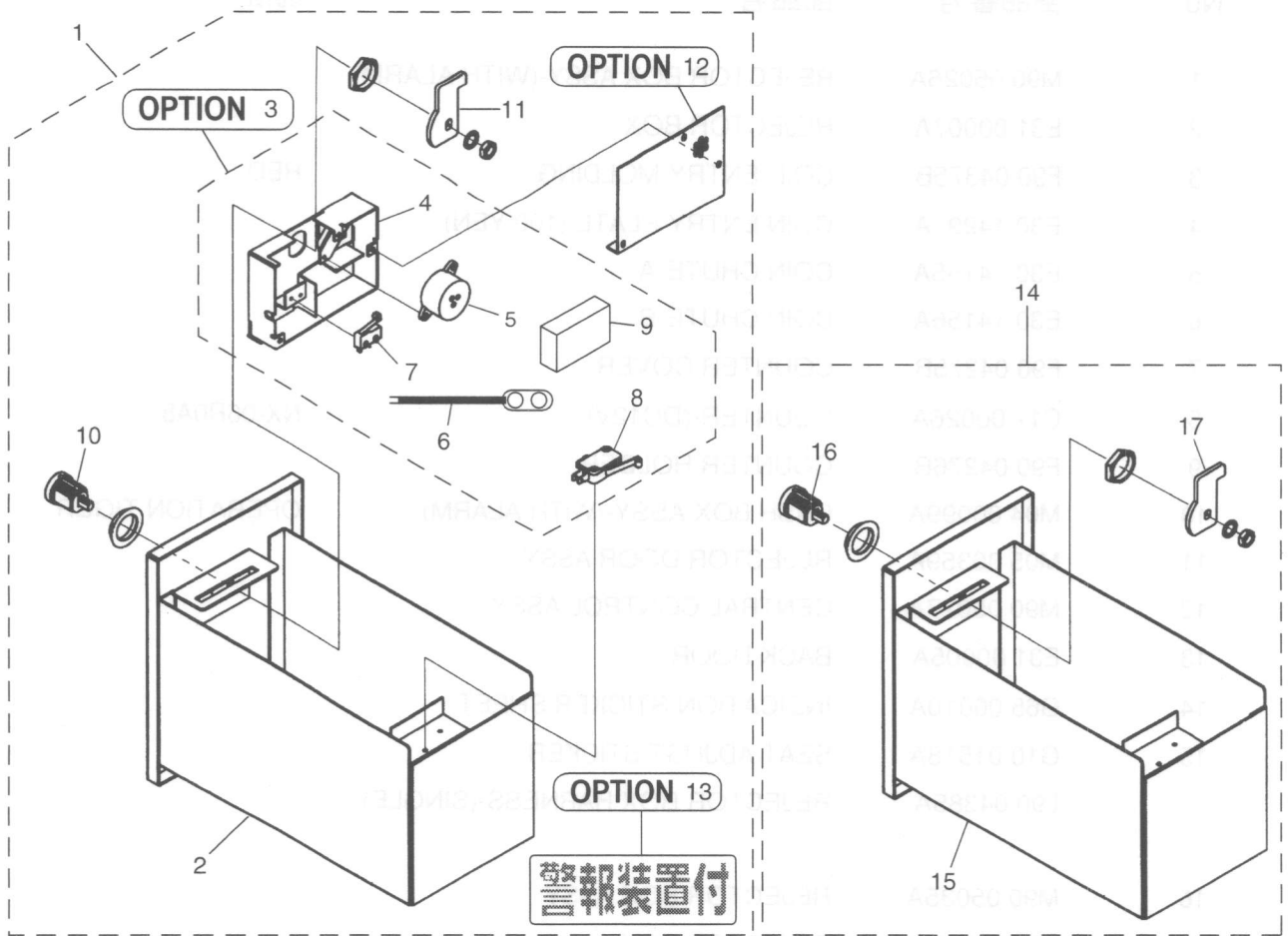


No.	部品番号	部品名	規格
1	E30 14314A	HARNESS COVER	
2	E30 15157A	SHIELD PLATE-U-(SINGLE)	
3	C18 00026B	NOISE FILTER-(250V 5A)	MR-2055
4	C10 00522A	TRANSFORMER	AC11.5V 4A
5	M13 00027B	SWITCHING REGULATOR	AAA-01A
6	K91 X0807A	AMP P.C.B.ASSY	
7	F90 00668A	RES LOCK	OL-E3
8	C11 01315A	FERRITE CORE	E2530MRC

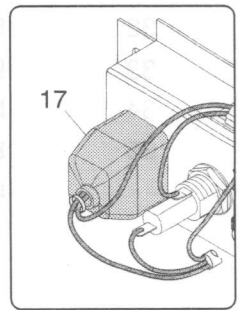
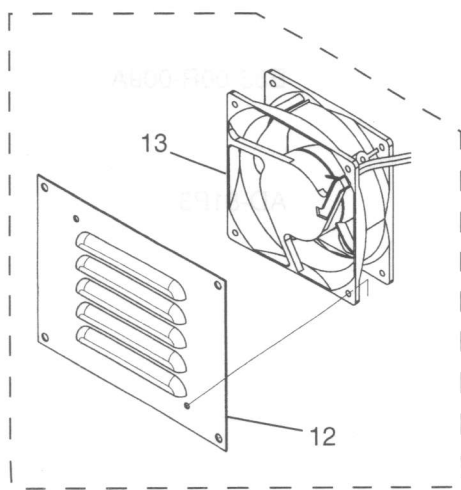
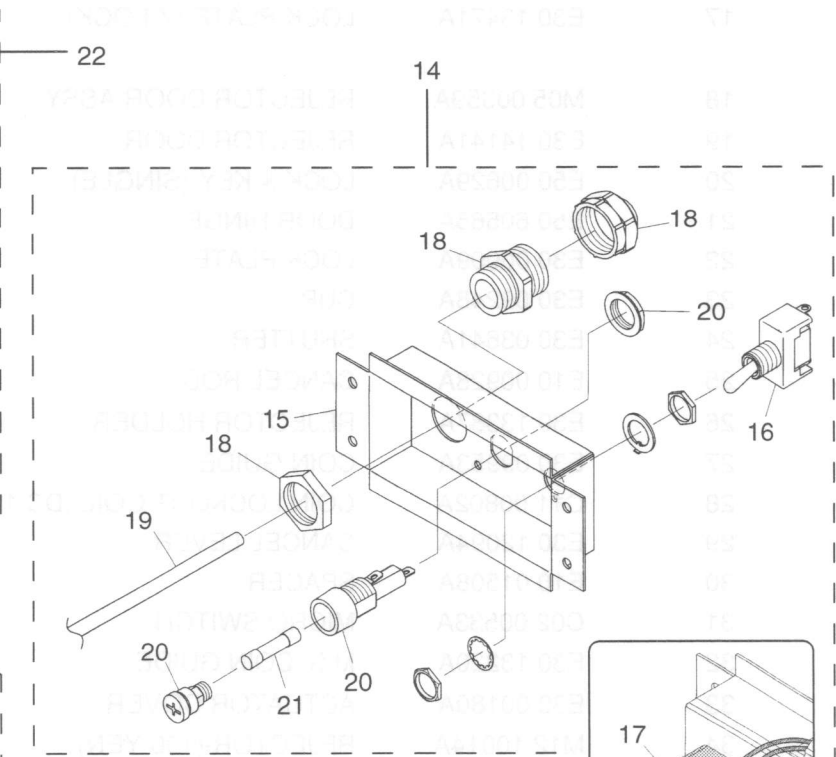
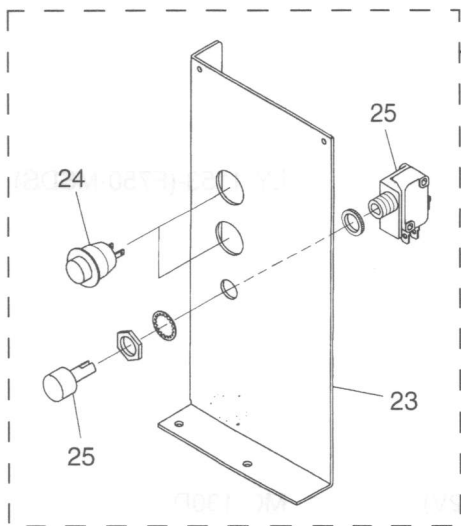
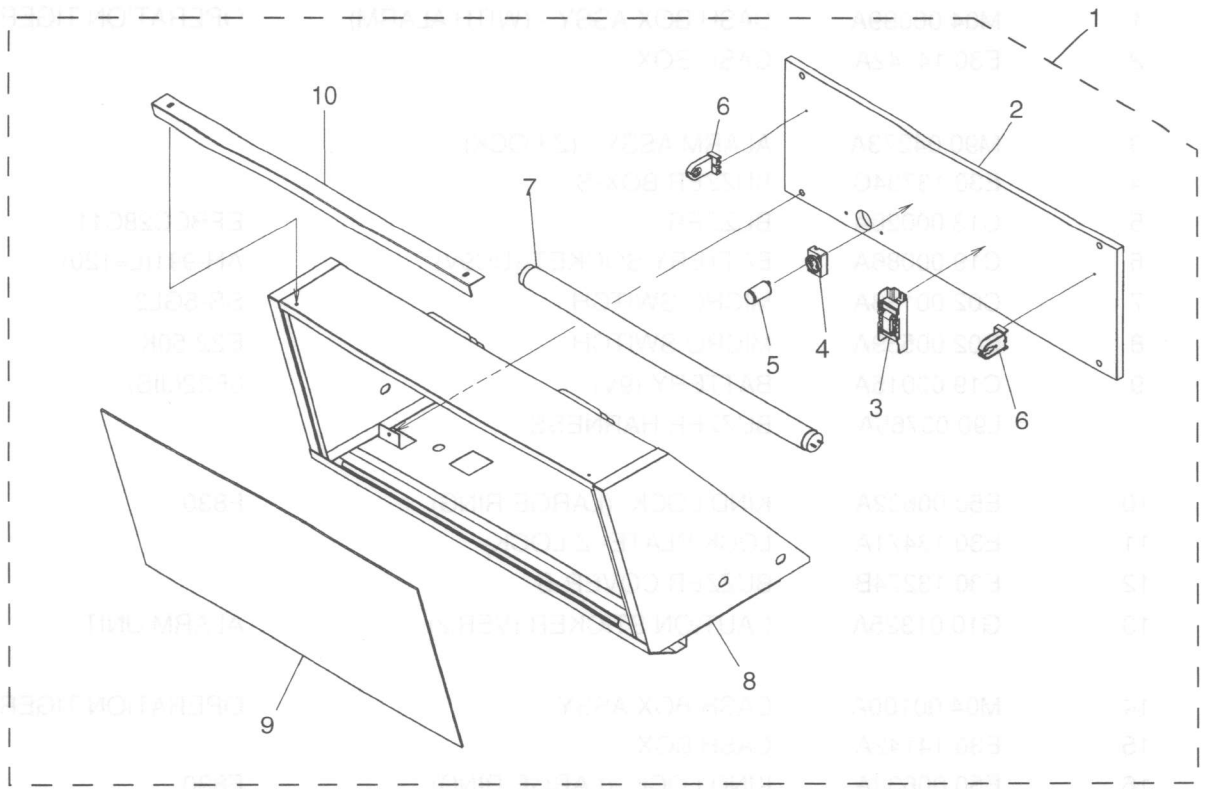




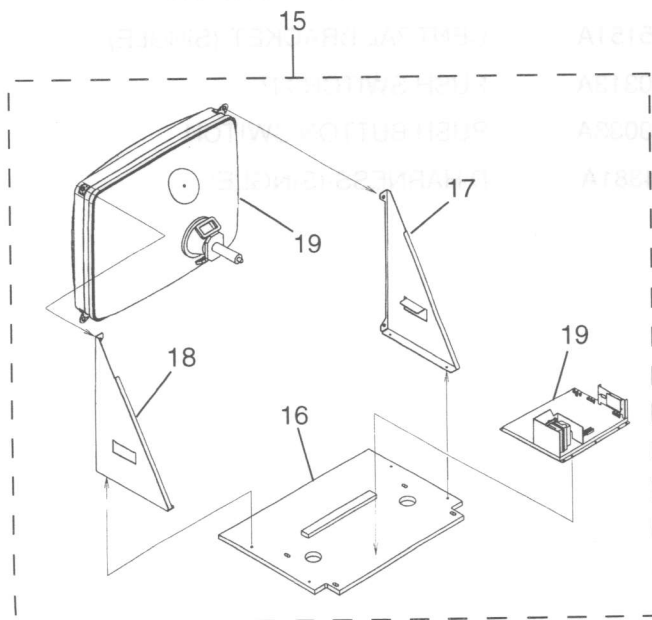
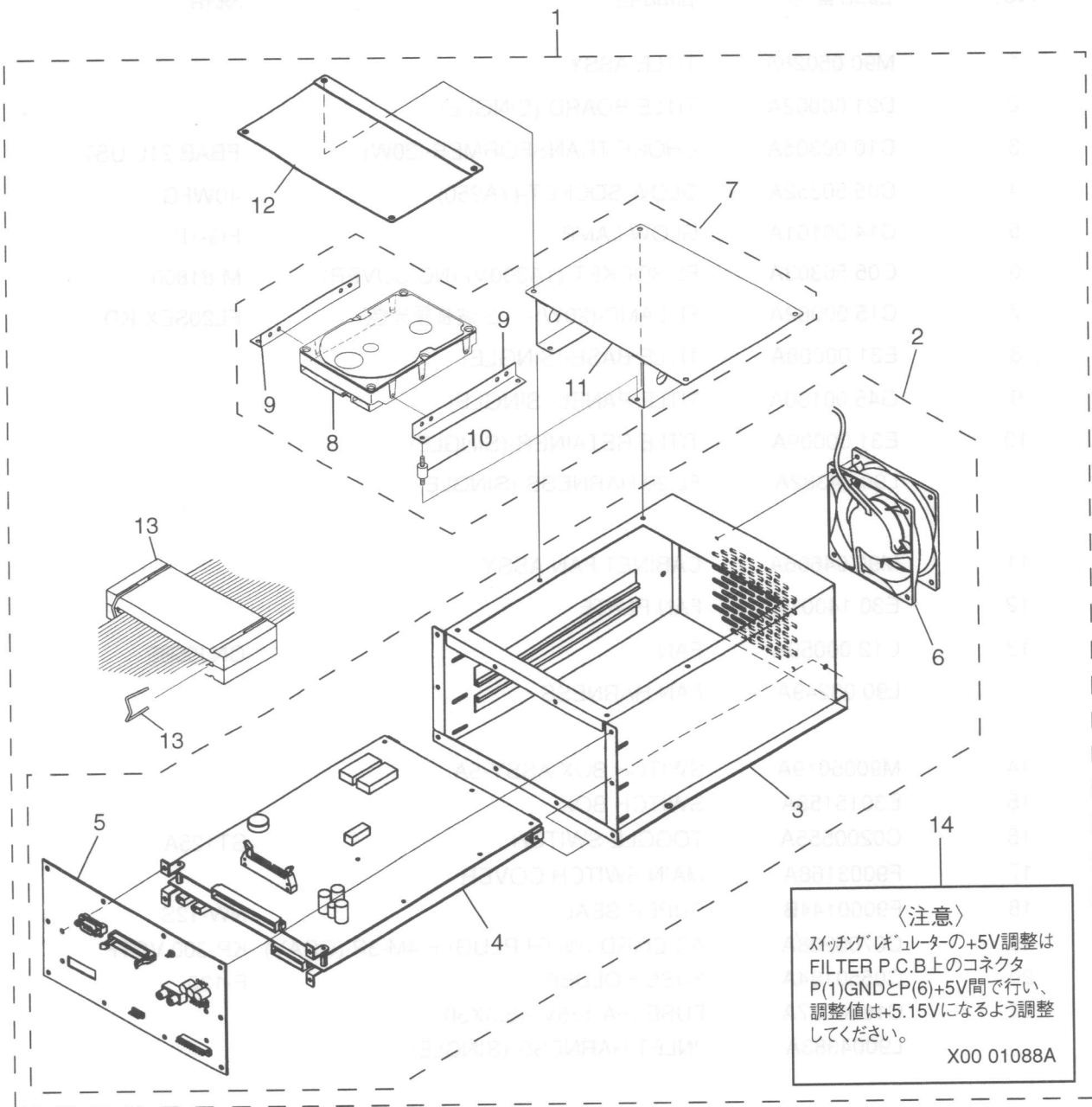
No.	部品番号	部品名	規格
1	M90 05026A	REJECTOR BOX ASSY-(WITH ALARM)	
2	E31 00007A	REJECTOR BOX	
3	F90 04375B	COIN ENTRY MOLDING	RED
4	E30 14297A	COIN ENTRY PLATE-(100 YEN)	
5	E30 14155A	COIN CHUTE-A	
6	E30 14156A	COIN CHUTE-B	
7	F90 04275B	COUNTER COVER	
8	C17 00026A	COUNTER-(DC12V)	NX-06R0A8
9	F90 04276B	COUNTER HOLDER	
10	M04 00099A	CASH BOX ASSY-(WITH ALARM)	OPERATION TIGER
11	M05 00359A	REJECTOR DOOR ASSY	
12	M90 05027A	CENTRAL CONTROL ASSY	
13	E31 00005A	BACK DOOR	
14	G65 00010A	INDICATION STICKER SHEET	
15	G10 01518A	SEAT ADJUST STICKER	
	L90 04385A	REJECTOR BOX HARNESS-(SINGLE)	
16	M90 05035A	REJECTOR BOX ASSY	
17	E31 00007A	REJECTOR BOX	
18	F90 04375B	COIN ENTRY MOLDING	RED
19	E30 14297A	COIN ENTRY PLATE-(100 YEN)	
20	E30 14155A	COIN CHUTE-A	
21	E30 14156A	COIN CHUTE-B	
22	F90 04275B	COUNTER COVER	
23	C17 00026A	COUNTER-(DC12V)	NX-06R0A8
24	F90 04276B	COUNTER HOLDER	
25	M04 00100A	CASH BOX ASSY	OPERATION TIGER
26	M05 00359A	REJECTOR DOOR ASSY	
27	M90 05027A	CENTRAL CONTROL ASSY	
28	E31 00005A	BACK DOOR	
29	G65 00010A	INDICATION STICKER SHEET	
30	G10 01518A	SEAT ADJUST STICKER	
	L90 04385A	REJECTOR BOX HARNESS-(SINGLE)	



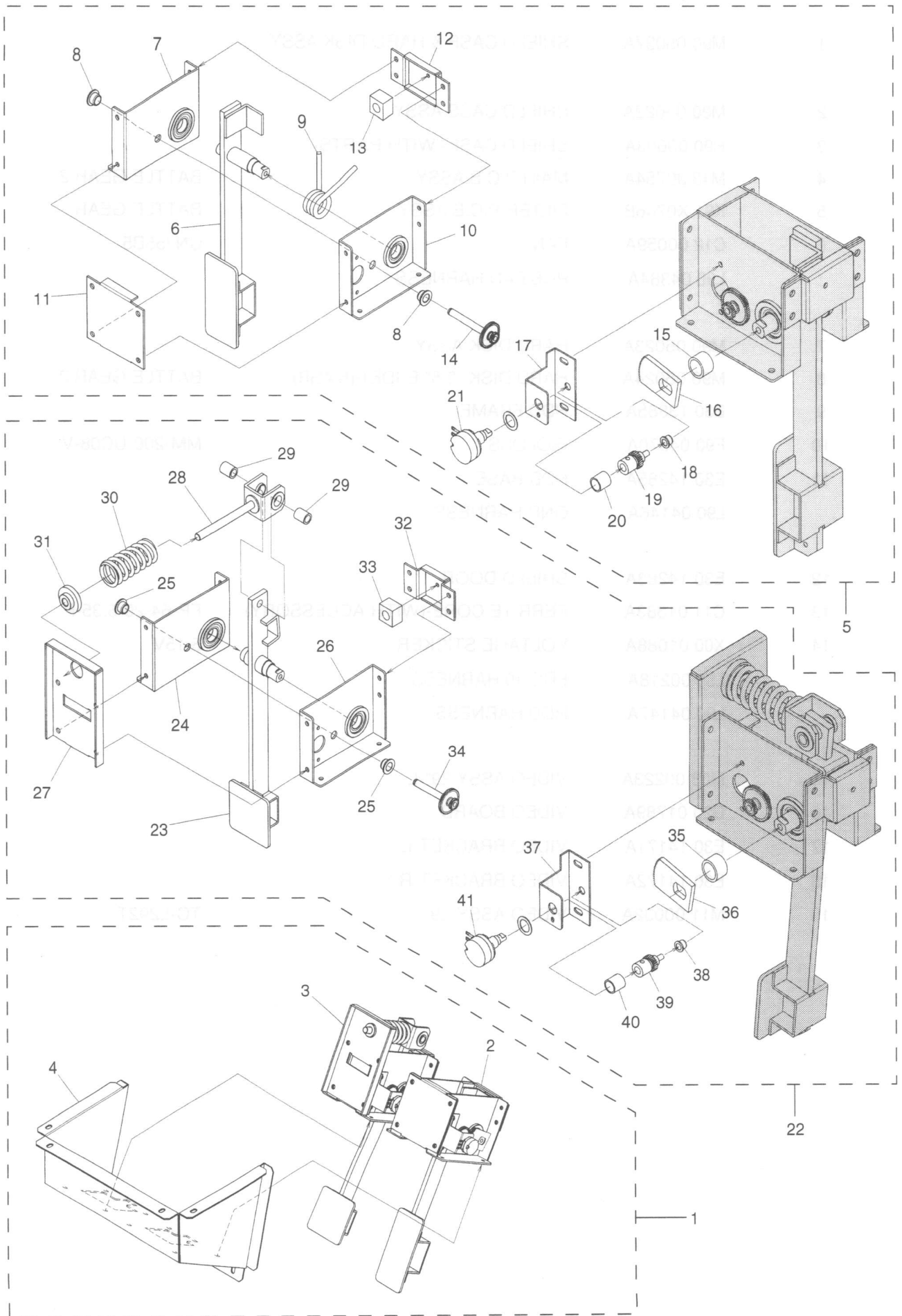
No.	部品番号	部品名	規格
1	M04 00099A	CASH BOX ASSY - (WITH ALARM)	OPERATION TIGER
2	E30 14142A	CASH BOX	
3	M90 04273A	ALARM ASSY - (Z LOCK)	
4	E30 13734C	BUZZER BOX-S	
5	C13 00020A	BUZZER	EFBCC28C11
6	C19 00086A	BATTERY SOCKET-(DC9V)	AH-991(L=120)
7	C02 00183A	MICRO SWITCH	SS-5GL2
8	C02 00539A	MICRO SWITCH	E22-50K
9	C19 00015A	BATTERY-(9V)	6F22(JIS)
	L90 03765A	BUZZER HARNESS	
10	E50 00632A	KIND LOCK- (LARGE RING)	F830
11	E30 13471A	LOCK PLATE-(Z LOCK)	
12	E30 13274B	BUZZER COVER-S	
13	G10 01325A	CAUTION STICKER (VER.2)	ALARM UNIT
14	M04 00100A	CASH BOX ASSY	OPERATION TIGER
15	E30 14142A	CASH BOX	
16	E50 00632A	KIND LOCK -(LARGE RING)	F830
17	E30 13471A	LOCK PLATE-(Z LOCK)	
18	M05 00359A	REJECTOR DOOR ASSY	
19	E30 14141A	REJECTOR DOOR	
20	E50 00629A	LOCK & KEY-(SINGLE)	LY-1153-(F750-MSDS)
21	E50 60565A	DOOR HINGE	
22	E30 00009A	LOCK PLATE	
23	E30 09248A	CUP	
24	E30 03641A	SHUTTER	
25	E10 00928A	CANCEL ROD	
26	E30 13387A	REJECTOR HOLDER	
27	E30 09953A	COIN GUIDE	
28	C11 00802A	COIN LOCKOUT COIL-(DC-12V)	MC-130D
29	E30 12094A	CANCEL LEVER	
30	E10 01508A	SPACER	
31	C02 00533A	MICRO SWITCH	E53-00R-009A
32	E30 13220A	M.S. COIN GUIDE	
33	E30 00180A	ACTUATOR COVER	
34	M12 10014A	REJECTOR-(100 YEN)	AD-81P3
35	E30 13221A	REJECTOR PLATE	
	L90 04059A	REJECTOR HARNESS	



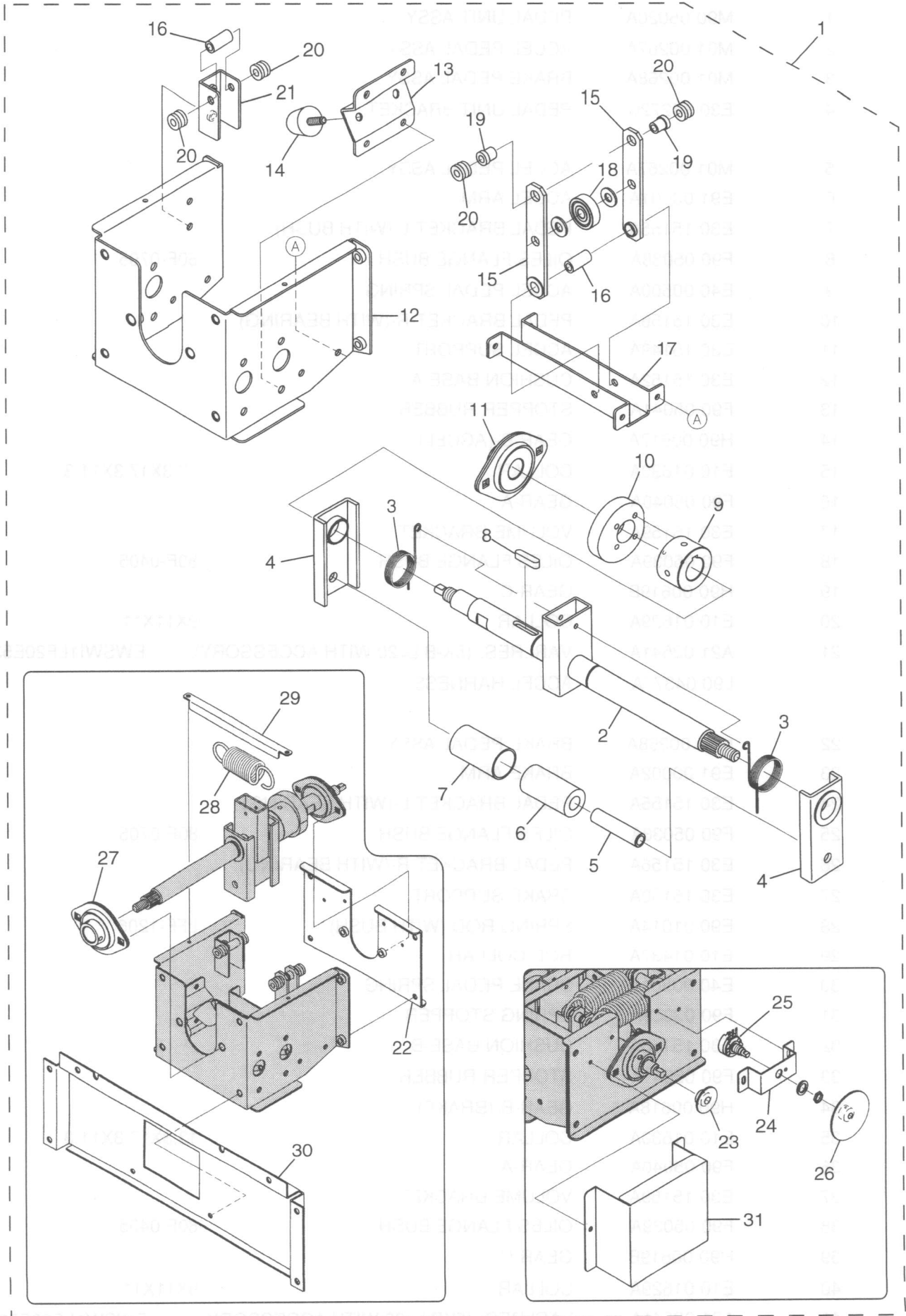
No.	部品番号	部品名	規格
1	M90 05028A	TITLE ASSY	
2	D21 00002A	TITLE BOARD-(SINGLE)	
3	C10 00305A	CHOKO TRANSFORMER-(20W)	FBAB-21L-US7
4	C05 50352A	GLOW SOCKET-(1A250)	40WFG
5	C14 00101A	GLOW LAMP	FG-1P
6	C05 50303A	FL SOCKET-(1A300V)-(NO COVER)	M-81800
7	C15 00062A	FL LAMP-(20W)- (3 波長昼光色)	FL20SEX-KD
8	E31 00008A	TITLE BASE-(SINGLE)	
9	G45 00180A	TITLE PANEL-(SINGLE)	
10	E31 00009A	TITLE RETAINER-(SINGLE)	
	L90 04382A	FL 20 HARNESS-(SINGLE)	
11	M90 04606A	CABINET FAN ASSY	
12	E30 14001A	FAN PLATE	
13	C12 00059A	FAN	CNJ55B5
	L90 03249A	FAN HARNESS	
14	M9005019A	SWITCH BOX ASSY-5A	
15	E3015158A	SWITCH BOX	
16	C0200555A	TOGGLE SWITCH	ST125A
17	F9003168A	MAIN SWITCH COVER	
18	F9000144B	SUPER SEAL	NW-12S
19	C0700208A	AC CORD-(WITH PLUG)-F-4M-3P-(GRAY)	KP-300 VCTF
20	C0550184A	FUSE HOLDER	F-130
21	C1600037A	FUSE-(5A 125V)-(6.3X30)	
	L9004383A	INLET HARNESS-(SINGLE)	
22	M9005027A	CENTRAL CONTROL ASSY	
23	E3015151A	CENTRAL BRACKET-(SINGLE)	
24	C0200313A	PUSH SWITCH-2P	DS-412
25	C0200033A	PUSH BUTTON SWITCH	VAQ-4R-K
	L9004381A	D HARNESS-(SINGLE)	



No.	部品番号	部品名	規格
1	M90 05037A	SHIELD CASE & HARD DISK ASSY	
2	M90 05022A	SHIELD CASE ASSY	
3	H90 00603A	SHIELD CASE-(WITH PARTS)	
4	M43 J0754A	MAIN P.C.B.ASSY	BATTLE GEAR 2
5	K91 X0746B	FILTER P.C.B.ASSY	BATTLE GEAR
6	C12 00059A	FAN	CNJ55B5
	L90 04384A	PCB FAN HARNESS	
7	M90 05023A	HARD DISK ASSY	
8	M90 05024A	HARD DISK-(3.5" E-IDE)-(6.4GB)	BATTLE GEAR 2
9	E30 13885A	HDD FRAME	
10	F90 04570A	ISOLOSS	MM-200-UC08-V
11	E30 14285A	HDD BASE	
	L90 04146A	GND HARNESS	
12	E30 14283A	SHIELD DOOR	
13	C11 01383A	FERRITE CORE-(WITH ACCESSORY)	FP-64-29-6.35-P
14	X00 01088A	VOLTAGE STICKER	5.15V
	L50 00218A	FRC 40 HARNESS	
	L90 04147A	HDD HARNESS	
15	M08 00223A	VIDEO ASSY 29"-L	
16	D20 01789A	VIDEO BOARD	
17	E30 14171A	VIDEO BRACKET-L	
18	E30 14172A	VIDEO BRACKET-R	
19	M11 00032A	VIDEO ASSY-29"	TC-L292T

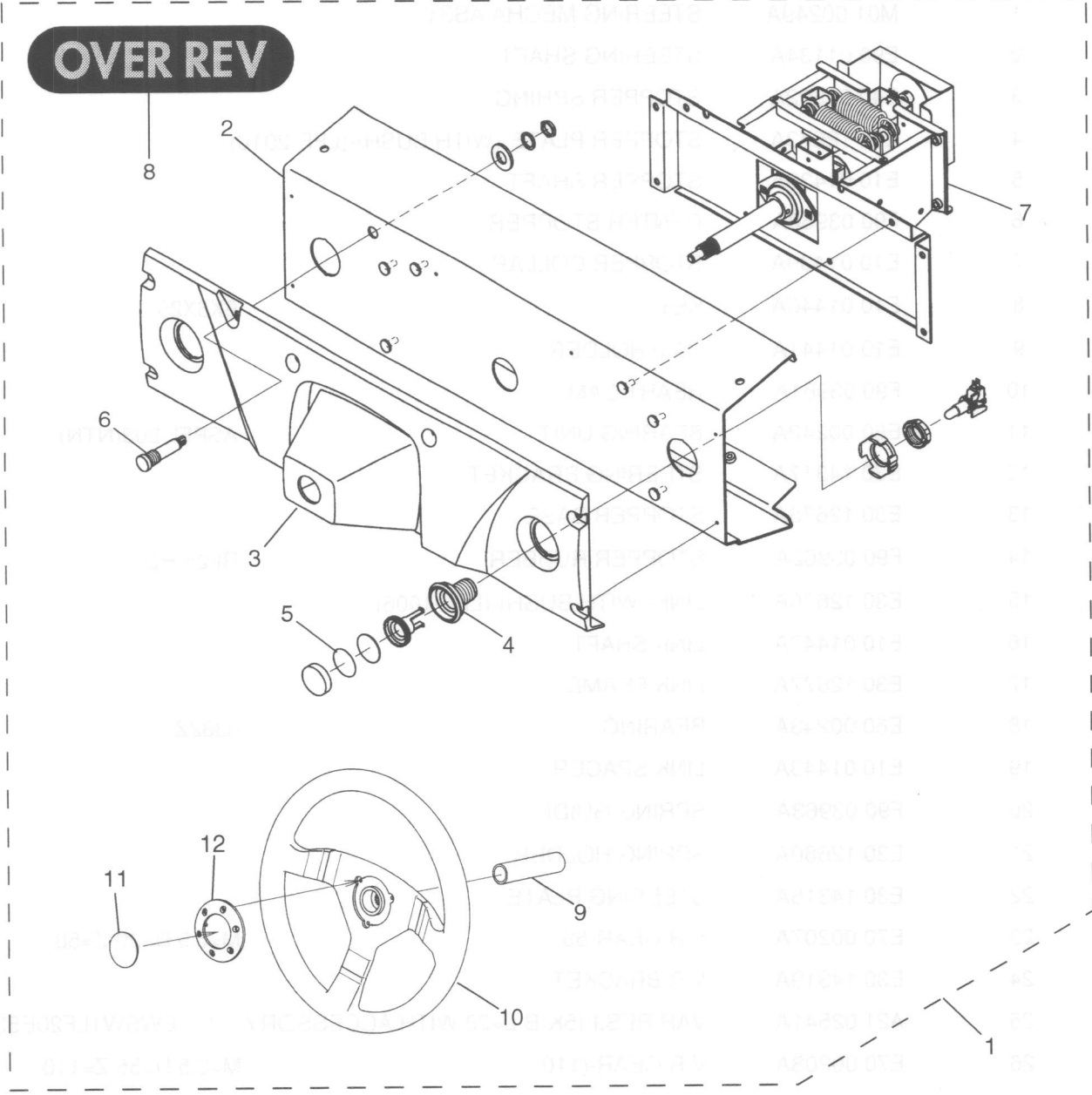


No.	部品番号	部品名	規格
1	M90 05020A	PEDAL UNIT ASSY	
2	M01 00267A	ACCEL PEDAL ASSY	
3	M01 00268A	BRAKE PEDAL ASSY	
4	E30 14272C	PEDAL UNIT BRACKET	
5	M01 00267A	ACCEL PEDAL ASSY	
6	E91 00001A	ACCEL ARM	
7	E30 15155A	PEDAL BRACKET-L-(WITH BUSH)	
8	F90 05038A	OILES FLANGE BUSH	80F-0705
9	E40 00500A	ACCEL PEDAL SPRING	
10	E30 15156A	PEDAL BRACKET-R-(WITH BEARING)	
11	E30 15149A	ACCEL SUPPORT	
12	E30 15152A	CUSHION BASE-A	
13	F90 05041A	STOPPER RUBBER	
14	H90 00617A	GEAR-B-(ACCEL)	
15	E10 01630A	COLLAR	13.3X17.3X11.3
16	F90 05040A	GEAR-A	
17	E30 15159A	VOLUME BRACKET	
18	F90 05039A	OILES FLANGE BUSH	80F-0405
19	H90 00619B	GEAR-C	
20	E10 01629A	COLLAR	9X11X11
21	A21 02541A	VARI.RES.-(5K-B L=20 WITH ACCESSORY)	EWSWI1LF20E53
	L90 04377A	ACCEL HARNESS	
22	M01 00268A	BRAKE PEDAL ASSY	
23	E91 00002A	BRAKE ARM	
24	E30 15155A	PEDAL BRACKET-L-(WITH BEARING)	
25	F90 05038A	OILES FLANGE BUSH	80F-0705
26	E30 15156A	PEDAL BRACKET-R-(WITH BEARING)	
27	E30 15150A	BRAKE SUPPORT	
28	E90 01014A	SPRING ROD-(WITH BUSH)	LFF-1206
29	E10 01437A	ROD COLLAR	
30	E40 00501A	BRAKE PEDAL SPRING	
31	F90 03959A	SPRING STOPPER	
32	E30 15153A	CUSHION BASE-B	
33	F90 05041A	STOPPER RUBBER	
34	H90 00618A	GEAR-B-(BRAKE)	
35	E10 01630A	COLLAR	13.3X17.3X11.3
36	F90 05040A	GEAR-A	
37	E30 15159A	VOLUME BRACKET	
38	F90 05039A	OILES FLANGE BUSH	80F-0405
39	H90 00619B	GEAR-C	
40	E10 01629A	COLLAR	9X11X11
41	A21 02541A	VARI.RES.-(5KB L=20 WITH ACCESSORY)	EWSW1LF20E53
	L90 04378A	BRAKE HARNESS	

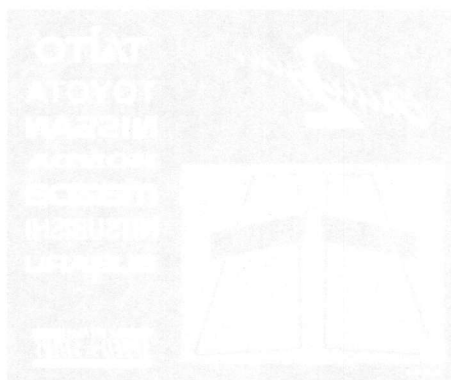


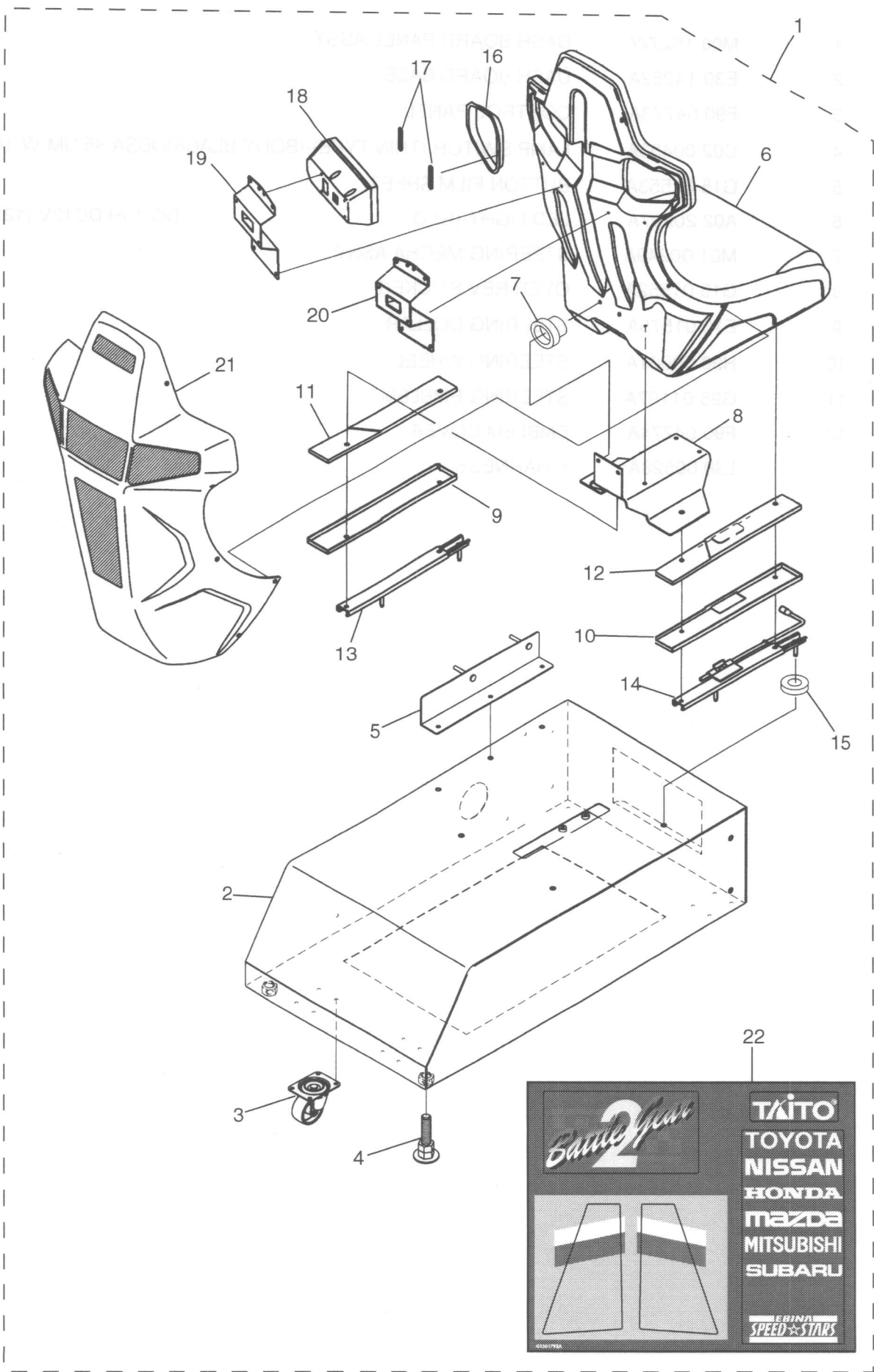
No.	部品番号	部品名	規格
1	M01 00249A	STEERING MECHA ASSY	
2	E90 01134A	STEERING SHAFT	
3	E40 00502A	STOPPER SPRING	
4	E30 12673A	STOPPER PLATE-(WITH BUSH)-(LFF-2010)	
5	E10 01438A	STOPPER SHAFT	
6	F90 03960A	CENTER STOPPER	
7	E10 01439A	STOPPER COLLAR	
8	E10 01440A	KEY	6X6X25
9	E10 01441A	CAM HOLDER	
10	F90 03961A	HEART CAM	
11	E60 00242A	BEARING UNIT	ASPFL 203(NTN)
12	E30 14317A	STEERING BRACKET	
13	E30 12678A	STOPPER BASE	
14	F90 03962A	STOPPER RUBBER	RI-25-HD
15	E30 12676A	LINK-(WITH BUSH)-(LFF-1006)	
16	E10 01442A	LINK SHAFT	
17	E30 12677A	LINK FRAME	
18	E60 00243A	BEARING	638ZZ
19	E10 01443A	LINK SPACER	
20	F90 03963A	SPRING GUIDE	
21	E30 12680A	SPRING HOLDER	
22	E30 14318A	STEERING PLATE	
23	E70 00207A	V.R GEAR-58	M=0.5 D=29 Z=58
24	E30 14319A	V.R.BRACKET	
25	A21 02541A	VAR.RES.I-(5K-B L=20 WITH ACCESSORY)	EWSW1LF20E53
26	E70 00208A	V.R GEAR-(110)	M=0.5 D=55 Z=110
27	E60 00215A	BEARING UNIT	ASPFL204
28	E40 00581A	RETURN SPRING	
29	E30 12681A	TOP BAR	
30	E30 14320A	STEERING BASE	
31	E30 12683A	GEAR COVER	
	L90 04142A	VOLUME HARNESS	

OVER REV



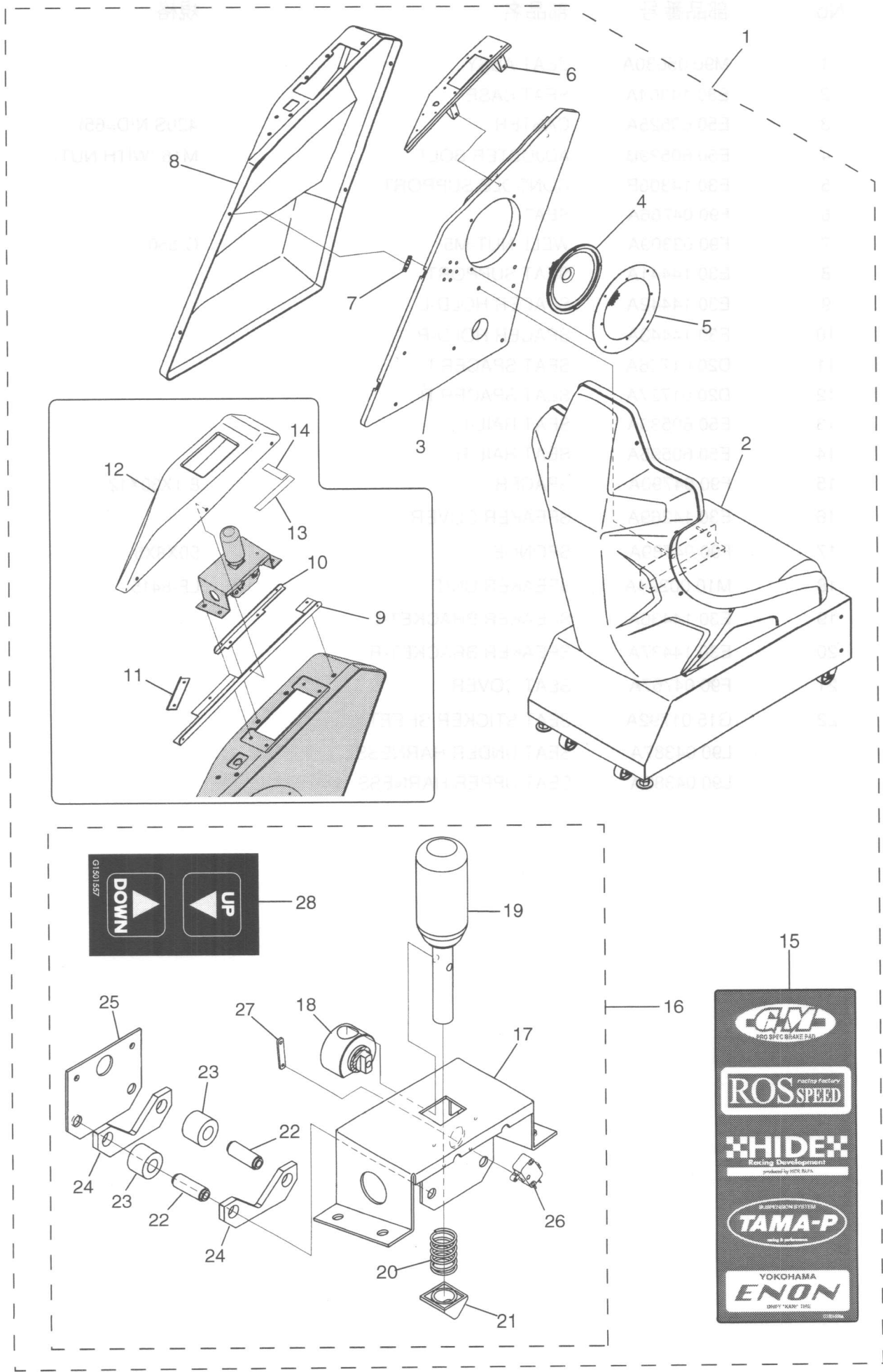
No.	部品番号	部品名	規格
1	M03 15272A	DASH BOARD PANEL ASSY	
2	E30 14282A	DASH BOARD BASE	
3	F90 04773A	CONTROL PANEL	
4	C02 00433A	LAMP SWITCH-(THIN TYPE)-(BODY BLACK)OBSA-45 UM-W-161	
5	G15 01553A	BUTTON FILM SHEET	
6	A02 20227A	LED LIGHT-(RED)	DO-10H DC12V-(12DIA)
7	M01 00249A	STEERING MECHA ASSY	
8	G15 01552A	OVER REV STICKER	
9	E10 01575A	STEERING COLLAR	
10	H90 00601A	STEERING WHEEL	
11	G95 01107A	STEERING EMBLEM	
12	F90 04774A	EMBLEM COVER	
	L30 00528A	K HARNESS	





No.	部品番号	部品名	規格
1	M90 05030A	SEAT ASSY	
2	E30 14304A	SEAT BASE	
3	E50 60525A	CASTER	420S-N(D=65)
4	E50 60529B	ADJUSTER BOLT	M16-(WITH NUT)
5	E30 14306B	CONSOLE SUPPORT	
6	F90 04766A	SEAT	
7	F90 03309A	WELL NUT-M5	C-550
8	E30 14441A	SEAT SUPPORT	
9	E30 14442A	SPACER HOLD-L	
10	E30 14443A	SPACER HOLD-R	
11	D20 01726A	SEAT SPACER-L	
12	D20 01727A	SEAT SPACER-R	
13	E50 60539A	SEAT RAIL-L	
14	E50 60595A	SEAT RAIL-R	
15	F90 04790A	SPACER	8.1X30X12
16	E30 14269A	SPEAKER COVER	
17	F90 04789A	SPONGE	50X8X5
18	M10 00224A	SPEAKER UNIT	LF-8415
19	E30 14436A	SPEAKER BRACKET-L	
20	E30 14437A	SPEAKER BRACKET-R	
21	F90 04767A	SEAT COVER	
22	G15 01792A	SEAT STICKER SHEET	
	L90 04387A	SEAT UNDER HARNESS	
	L90 04388A	SEAT UPPER HARNESS	





No.	部品番号	部品名	規格
1	M90 05029A	SEAT & CONSOLE ASSY	
2	M90 05030A	SEAT ASSY	
3	D21 00003A	CONSOLE BOARD	
4	A60 00128A	SPEAKER-(8 OHM 10W)	F200A45-2
5	E30 14313A	SPEAKER PLATE	
6	E30 14309B	SHIFT MECHA BASE	
7	E30 14308A	COVER BRACKET-C	
8	F90 05043A	CONSOLE COVER	
9	E30 14310A	SHIFT COVER BRACKET-A	
10	E30 14311A	SHIFT COVER BRACKET-B	
11	E30 14312A	SHIFT COVER BRACKET-C	
12	F90 04776A	SHIFT COVER	
13	F90 04791A	SPONGE	122X8X3
14	F90 04792A	SPONGE	62X8X3
15	G15 01558A	CONSOLE STICKER	
	L90 04380A	CONSOLE HARNESS	
	L90 04379A	CONSOLE E HARNESS	
	L90 04160A	SP HARNESS	
16	M01 00269A	SHIFT MECHA ASSY	
17	E30 14307D	SHIFT BRACKET	
18	E10 01516A	SHAFT BASE	
19	E90 01133C	SHIFT KNOB	
20	E40 00538A	SHIFT SPRING	
21	F90 04317A	SPRING GUIDE-S	
22	E10 01518A	STOPPER SHAFT	
23	F90 04322A	SHIFT STOPPER	
24	F90 04323A	SLIDE GUIDE-S	
25	E30 13324A	SHIFT SUPPORT	
26	C02 00083A	MICRO SWITCH	V-105-1C25
27	E30 00153A	TAP PLATE	
28	G15 01557A	SHIFT STICKER SHEET	
	L90 04390A	SHIFT HARNESS	
	L90 04389A	SHIFT E HARNESS	

NOTE

1	SEAT & CONSOLE ASSY	M90 0609A
2	SEAT ASSEMBLY	M90 0613A
3	CONSOLE SCABIN	D01 0014A
4	WHEELER BENCH	A60 0018A
5	WHEELER BENCH	E30 0611A
6	WHEELER BENCH	E30 0612A
7	WHEELER BENCH	E30 0613A
8	WHEELER BENCH	E30 0614A
9	WHEELER BENCH	E30 0615A
10	WHEELER BENCH	E30 0616A
11	WHEELER BENCH	E30 0617A
12	WHEELER BENCH	E30 0618A
13	WHEELER BENCH	E30 0619A
14	WHEELER BENCH	E30 0620A
15	WHEELER BENCH	E30 0621A
16	WHEELER BENCH	E30 0622A
17	WHEELER BENCH	E30 0623A
18	WHEELER BENCH	E30 0624A
19	WHEELER BENCH	E30 0625A
20	WHEELER BENCH	E30 0626A
21	WHEELER BENCH	E30 0627A
22	WHEELER BENCH	E30 0628A
23	WHEELER BENCH	E30 0629A
24	WHEELER BENCH	E30 0630A
25	WHEELER BENCH	E30 0631A
26	WHEELER BENCH	E30 0632A
27	WHEELER BENCH	E30 0633A
28	WHEELER BENCH	E30 0634A
29	WHEELER BENCH	E30 0635A
30	WHEELER BENCH	E30 0636A
31	WHEELER BENCH	E30 0637A
32	WHEELER BENCH	E30 0638A
33	WHEELER BENCH	E30 0639A
34	WHEELER BENCH	E30 0640A
35	WHEELER BENCH	E30 0641A
36	WHEELER BENCH	E30 0642A
37	WHEELER BENCH	E30 0643A
38	WHEELER BENCH	E30 0644A
39	WHEELER BENCH	E30 0645A
40	WHEELER BENCH	E30 0646A
41	WHEELER BENCH	E30 0647A
42	WHEELER BENCH	E30 0648A
43	WHEELER BENCH	E30 0649A
44	WHEELER BENCH	E30 0650A
45	WHEELER BENCH	E30 0651A
46	WHEELER BENCH	E30 0652A
47	WHEELER BENCH	E30 0653A
48	WHEELER BENCH	E30 0654A
49	WHEELER BENCH	E30 0655A
50	WHEELER BENCH	E30 0656A
51	WHEELER BENCH	E30 0657A
52	WHEELER BENCH	E30 0658A
53	WHEELER BENCH	E30 0659A
54	WHEELER BENCH	E30 0660A
55	WHEELER BENCH	E30 0661A
56	WHEELER BENCH	E30 0662A
57	WHEELER BENCH	E30 0663A
58	WHEELER BENCH	E30 0664A
59	WHEELER BENCH	E30 0665A
60	WHEELER BENCH	E30 0666A
61	WHEELER BENCH	E30 0667A
62	WHEELER BENCH	E30 0668A
63	WHEELER BENCH	E30 0669A
64	WHEELER BENCH	E30 0670A
65	WHEELER BENCH	E30 0671A
66	WHEELER BENCH	E30 0672A
67	WHEELER BENCH	E30 0673A
68	WHEELER BENCH	E30 0674A
69	WHEELER BENCH	E30 0675A
70	WHEELER BENCH	E30 0676A
71	WHEELER BENCH	E30 0677A
72	WHEELER BENCH	E30 0678A
73	WHEELER BENCH	E30 0679A
74	WHEELER BENCH	E30 0680A
75	WHEELER BENCH	E30 0681A
76	WHEELER BENCH	E30 0682A
77	WHEELER BENCH	E30 0683A
78	WHEELER BENCH	E30 0684A
79	WHEELER BENCH	E30 0685A
80	WHEELER BENCH	E30 0686A
81	WHEELER BENCH	E30 0687A
82	WHEELER BENCH	E30 0688A
83	WHEELER BENCH	E30 0689A
84	WHEELER BENCH	E30 0690A
85	WHEELER BENCH	E30 0691A
86	WHEELER BENCH	E30 0692A
87	WHEELER BENCH	E30 0693A
88	WHEELER BENCH	E30 0694A
89	WHEELER BENCH	E30 0695A
90	WHEELER BENCH	E30 0696A
91	WHEELER BENCH	E30 0697A
92	WHEELER BENCH	E30 0698A
93	WHEELER BENCH	E30 0699A
94	WHEELER BENCH	E30 0700A

配線図

[Faint, illegible text, possibly bleed-through from the reverse side of the page. The text is arranged in several columns and appears to be a list or a set of notes.]

株式会社 **タイトー**®

本社 東京都千代田区平河町2-5-3

©TAITO CORP. 2000 PRINTED IN JAPAN

無断転載を禁じます。

この取扱説明書の用紙は、古紙を再利用して
作られたリサイクル用紙を使用しています。