

MANUAL TECNICO

AFTER BURNER

UPRIGHT



**UNIVERSAL DE
DESARROLLOS ELECTRONICOS S.A.**

UNIDESA®

CONTENIDO AFTER BURNER (UPRIGHT)

DESCRIPCION 1.- PULSADORES DE SERVICIO
 2.- ACCESO AL MANDO DE JUEGO
 3.- AJUSTES
 4.- TEST
 5.- MICROINTERRUPTORES DE PROGRAMACION
 6.- MANTENIMIENTO

ESQUEMAS - MONITOR HANTAREX
 - PUNTOS DE AJUSTE MONITOR
 - CONEXIONADO GENERAL



UNIVERSAL DE
DESARROLLOS ELECTRONICOS S.A.
Ctra. Castellar 298
08226 TERRASSA Barcelona España
Tel. 93 785 77 62*
Télex 56172 SAIR-E

UNIDESAS[®]

* FABRICADO POR UNIDESAS - CIRSA BAJO LICENCIA SEGA

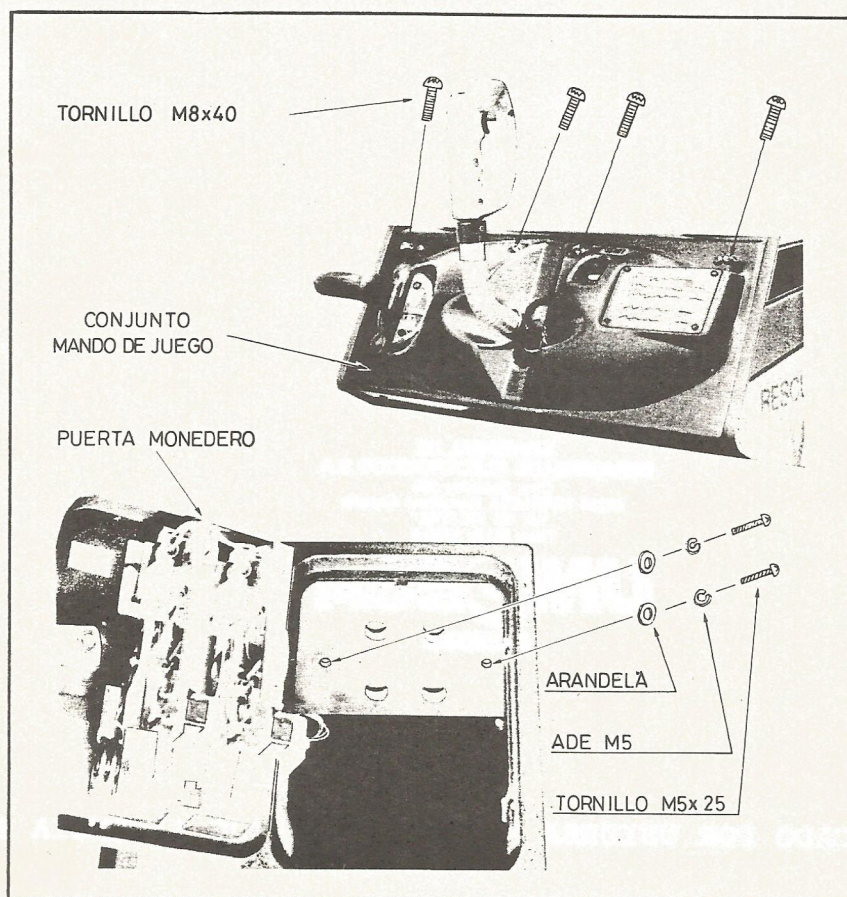
1.- PULSADORES. DE SERVICIO

Al abrir la puerta del monedero se accede a los pulsadores de servicio:

- Pulsador de Servicio: Permite introducir créditos sin que se contabilicen en el contador electromecánico.
- Pulsador de Test: Permite realizar el Test en sus distintas fases.
- Altavoz: Permite regular el volumen de los altavoces.
- Térmico: Fusible térmico del motor.
- Módulo de ajustes: Permite realizar los ajustes del monitor.

2.- ACCESO AL MANDO DE JUEGO

Para efectuar cualquier ajuste en el mando de juego es necesario sacar 4 tornillos M8x40 y 2 tornillos M5x25 con arandela plana y ADE, situados en el interior de la puerta del monedero.



3.- AJUSTES

3.1.- AJUSTE DEL MANDO DE JUEGO

Seleccionando la fase de Test de entradas (DIAGNOSTIC INPUT TEST) aparece en pantalla la siguiente indicación:

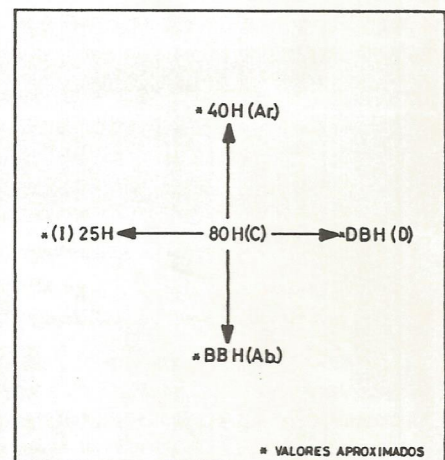
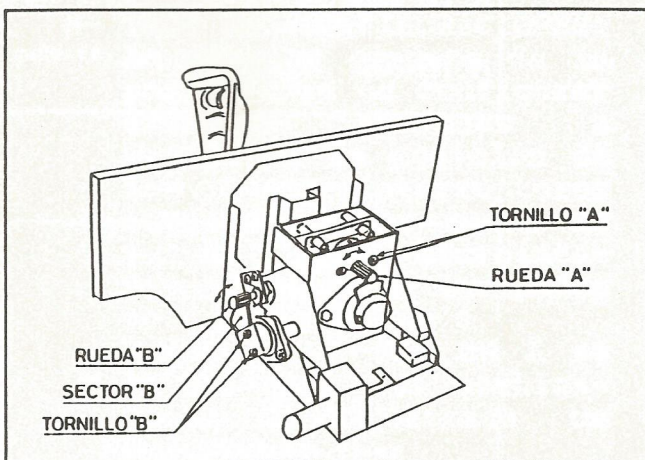
Si los valores de las variables del mando de juego (STICK), derecha/izquierda (RIGHT/LEFT) y arriba/abajo (UP/DOWN) son de 80H ($\pm 4H$) el ajuste es correcto. En caso contrario acceder al mando de juego (apartado 2).

DIAGNOSTIC	VER. 2.00
INPUT TEST	
COIN #1	START
COIN #2	SERVICE
VULCAN MISSILE	MAT
STICK RIGHT LEFT	80H
STICK UP DOWN	80H
SPEED	80H

Para realizar el ajuste horizontal (RIGHT/LEFT) es necesario actuar sobre el potenciómetro "A", aflojando los tornillos correspondientes.

Separar la rueda dentada del sector dentado y variar el valor del potenciómetro hasta conseguir 80H ($\pm 4H$). Una vez ajustado, fijar los tornillos "A" y comprobar que las ruedas dentadas estén perfectamente encaradas entre sí.

Para realizar el ajuste vertical (UP/DOWN) actuar de la misma manera que en el caso anterior, sobre las piezas "B".



3.2.- AJUSTE MANDO ACELERADOR

Seleccionando la fase de Test de entradas (DIAGNOSTIC INPUT TEST) aparece la pantalla del apartado anterior. Si el valor de la variable del mando de acelerador (SPEED) es de 80H ($\pm 4H$) el ajuste es correcto. En caso contrario es necesario realizar el ajuste accediendo al mando de juego (apartado 2):

Aflojar los tornillos de sujeción del sector dentado y separarlo de la rueda dentada. Modificar el valor del potenciómetro hasta conseguir 80H ($\pm 4H$). Una vez ajustado, fijar los tornillos y comprobar que las ruedas dentadas estén perfectamente encaradas entre sí.

4.-TEST

Se entra en fase de Test accionando el pulsador correspondiente. La fase de Test permite la verificación de los dispositivos electromecánicos y electrónicos.

El Test se divide en 11 apartados seleccionados a través del mando de juego. Accionando el pulsador de Test se ejecutará la fase seleccionada. Para salir de las diferentes fases es necesario pulsar Test.

1- INDIVIDUAL O CONTINUO: Permite la ejecución del Test de una forma secuencial o por fases.

2- TEST DE MEMORIAS: Permite la verificación de las diferentes memorias RAM, ROM e integrados "cústoms", indicando su estado correcto (GOOD) o incorrecto (BAD).

```
DIAGNOSIIC VER. 2.00
MEMORY TEST
** ROMS TEST **
IC. 20 GOOD IC. 58 GOOD
IC. 29 GOOD IC. 63 GOOD
** RAMS TEST **
IC. 22 GOOD IC. 31 GOOD IC. 38 GOOD
IC. 23 GOOD IC. 32 GOOD IC. 39 GOOD
IC. 55 GOOD IC. 60 GOOD IC. 123 GOOD
IC. 56 GOOD IC. 61 GOOD IC. 126 GOOD
IC. 132 GOOD IC. 134 GOOD IC. 150 GOOD
IC. 133 GOOD IC. 135 GOOD IC. 151 GOOD
CUSTOM IC TEST
IC. 30 GOOD IC. 37 GOOD IC. 53 GOOD
IC. 107 GOOD IC. 108 GOOD
```

3- TEST DE ENTRADAS: Nos indica el estado de activación (ON) del selector de monedas, pulsador de START, servicio, VULCAN y MISIL.

También muestra los valores de las variables de situación del mando de juego y aceleración.

```
DIAGNOSTIC VER. 2.00
INPUT TEST
COIN #1 OFF START OFF
COIN #2 OFF SERVICE OFF
VULCAN OFF
MISSILE OFF
STICK RIGHT LEFT 80H
STICK UP DOWN 80H
SPEED 80H
```

4- TEST DE SALIDAS: Ilumina intermitentemente la lámpara de alerta y el pulsador START.

5- TEST DE MOTOR: Este Test es utilizado en el modelo de máquina de cabina móvil (DE LUXE).

6- TEST DE SONIDO: Al entrar en esta fase puede seleccionarse los diferentes efectos mediante el mando de juego, procediéndose a su ejecución mediante el pulsador START.

```

DIAGNOSTIC TEST VER. 2.00
SOUND TEST
→ 1. MAIN MUSIC
2. SUB MUSIC
3. EXPROSION
4. ETECT A
5. ETECT B
6. VOICE
7. AFTER BURNER

SELECT BY STICK
PUSH START BUTTON !
    
```

7- TEST DE MONITOR: Permite el ajuste del monitor al aparecer por pantalla las diferentes tonalidades de los colores base.

```

DIAGNOSTIC VER. 2.00
C. R. T. TEST CLEAR
COLOR BAR
ROJO [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
VERDE [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
AZUL [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
BLANCO [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

C. R. T. POSITION CHECK
    
```

8- TEST DE CONFIGURACIONES: La máquina dispone de la posibilidad de configurar diversas opciones a partir de la posición de los 16 microinterruptores situados en la carta de juego. Los microinterruptores están agrupados en dos grupos de 8. Mediante el DIP SW A se seleccionan las combinaciones de entrada de monedas. Mediante el DIP SW B se seleccionan el modelo (B1 y B2); palanca aceleración (B3); naves por partida (B4); nave bonus (B5); juego continuo (B6); dificultad del juego (B7 y B8).

```

DIAGNOSTIC VER. 2.00
DIP SWITCH ASSIGNMENTS
      1 2 3 4 5 6 7 8
DIPSW. A OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF
DIPSW. B OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF
. A 1234 COIN SW#1 1 COIN 1 CREDIT
. A 5678 COIN SW#2 1 COIN 1 CREDIT
. B 12 CABINET TYPE MOVING DX
. B 3 SLOTTLE LEVER WITH
. B 4 SHIPS PER CREDIT 3SHIPS
. B 5 SHIP INCREASE YES
. B 6 CONTINUE GAME YES
. B 78 GAME DIFFICULTY NORMAL
    
```

5.- MICROINTERRUPTORES DE PROGRAMACION

Se dispone en la carta de un juego de dos grupos de 8 microinterruptores (DIP SW A y DIP SW B) cuyas configuraciones posibles se indican a continuación:

AFTER BURNER

PROGRAMACION MONEDERO

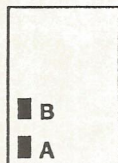
DIP SW A

OPCION		1	2	3	4	5	6	7	8
1 MONEDA	1 PARTIDA	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1 MONEDA	2 PARTIDAS	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
1 MONEDA	3 PARTIDAS	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
5 MONEDAS	1 PARTIDA	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
6 MONEDAS	1 PARTIDA	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
7 MONEDAS	1 PARTIDA	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
2 MONEDAS	1 PARTIDA	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
3 MONEDAS	1 PARTIDA	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
4 MONEDAS	1 PARTIDA	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
2 MONEDAS	3 PARTIDAS	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
2 MONEDAS	1 PARTIDA	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
3 MONEDAS	2 PARTIDAS								
5 MONEDAS	3 PARTIDAS								
6 MONEDAS	4 PARTIDAS								
2 MONEDAS	1 PARTIDA	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
4 MONEDAS	3 PARTIDAS								
1 MONEDA	1 PARTIDA	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
2 MONEDAS	2 PARTIDAS								
3 MONEDAS	3 PARTIDAS								
4 MONEDAS	4 PARTIDAS								
5 MONEDAS	6 PARTIDAS								
1 MONEDA	1 PARTIDA	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
2 MONEDAS	2 PARTIDAS								
3 MONEDAS	3 PARTIDAS								
4 MONEDAS	5 PARTIDAS								
1 MONEDA	1 PARTIDA	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
2 MONEDAS	3 PARTIDAS								
NO UTILIZADO		ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
MONEDA 25					MONEDA 100				

OPCIONES DE JUEGO

DIP SW B

OPCION		1	2	3	4	5	6	7	8
MODELO	DELUXE	OFF	OFF						
	STANDARD	ON	OFF						
	UP RIGHT 1	OFF	ON						
	UP RIGHT 2	ON	ON						
PALANCA ACCELERACION	SI			OFF					
	NO			ON					
NAVES POR PARTIDA	3				OFF				
	4				ON				
NAVE DE BONUS	NO					OFF			
	SI					ON			
JUEGO CONTINUO	NO						OFF		
	SI						ON		
GRADO DE DIFICULTAD	NORMAL							OFF	OFF
	FACIL							ON	OFF
	DIFICIL							OFF	ON
	MUY DIFICIL							ON	ON

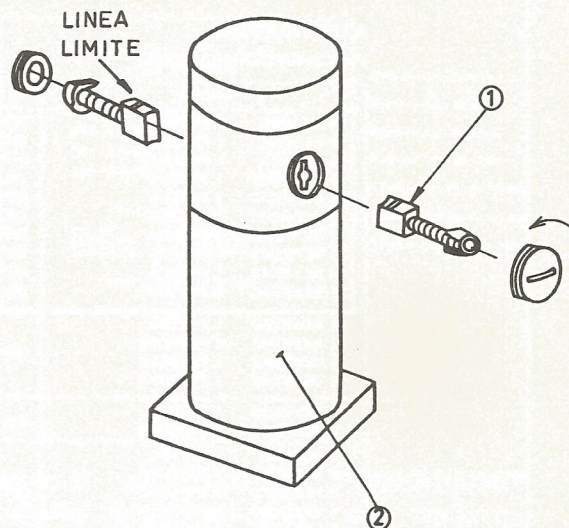


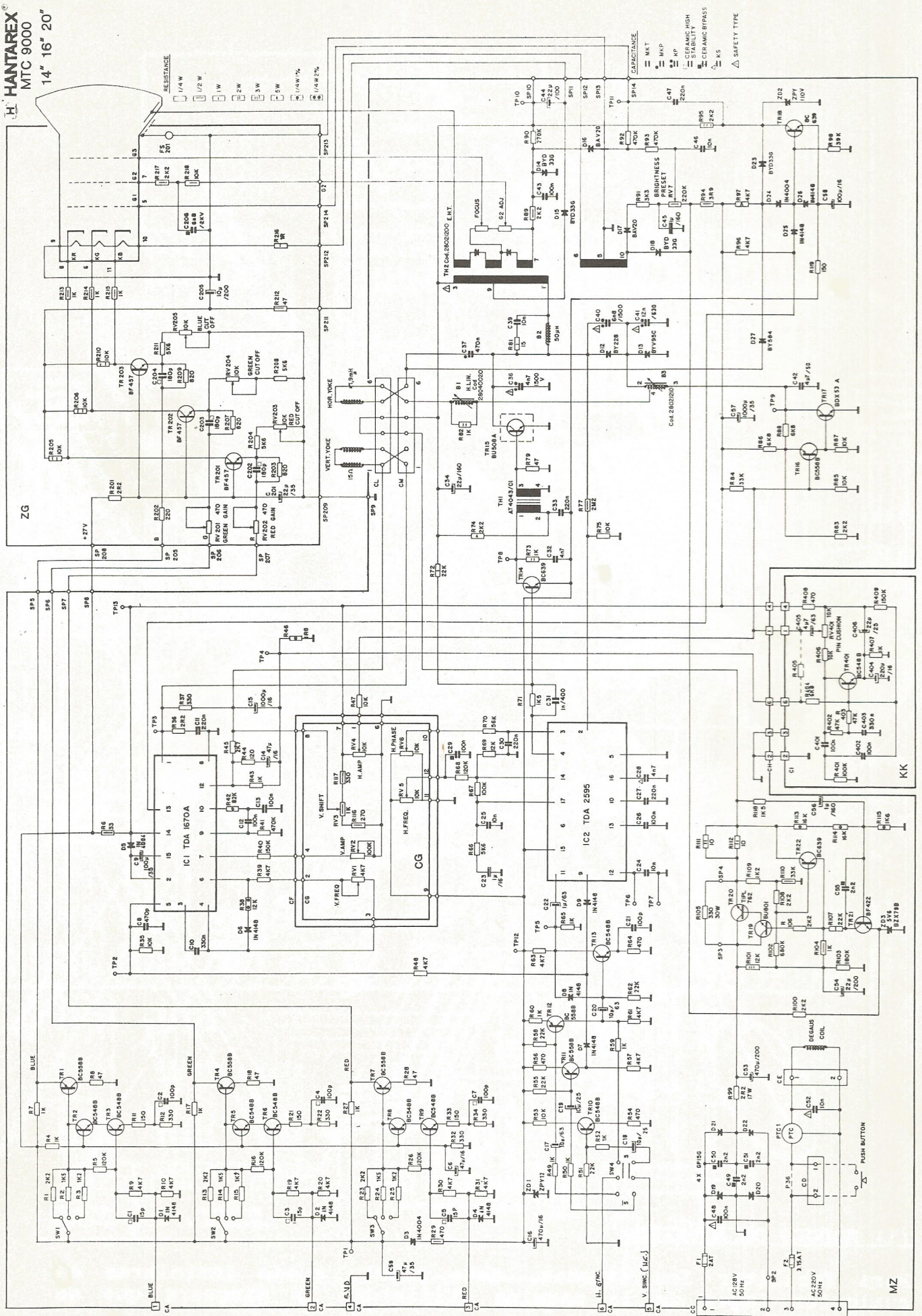
UNIDESAS
65504826

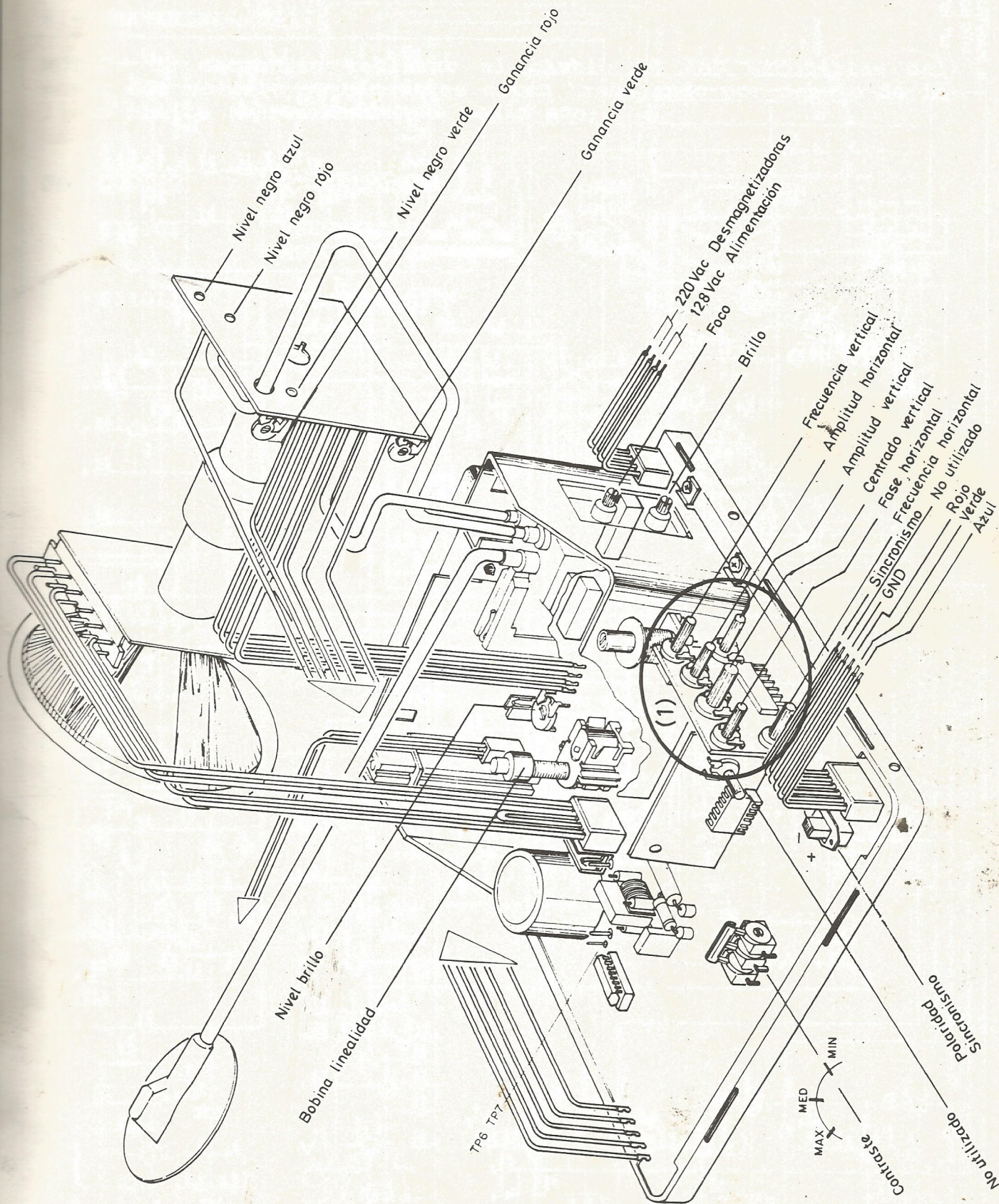
6.- MANTENIMIENTO

MOTOR: Es necesario realizar el cambio de las escobillas del motor del volante cuando éstas estén trabajando por debajo de la línea límite (Aproximadamente medio año).

<u>No</u>	<u>CODIGO</u>	<u>DESCRIPCION</u>
1	619105	ESCOBILLAS MOTOR VD-D2
2	6340116	MOTOR VD-D2







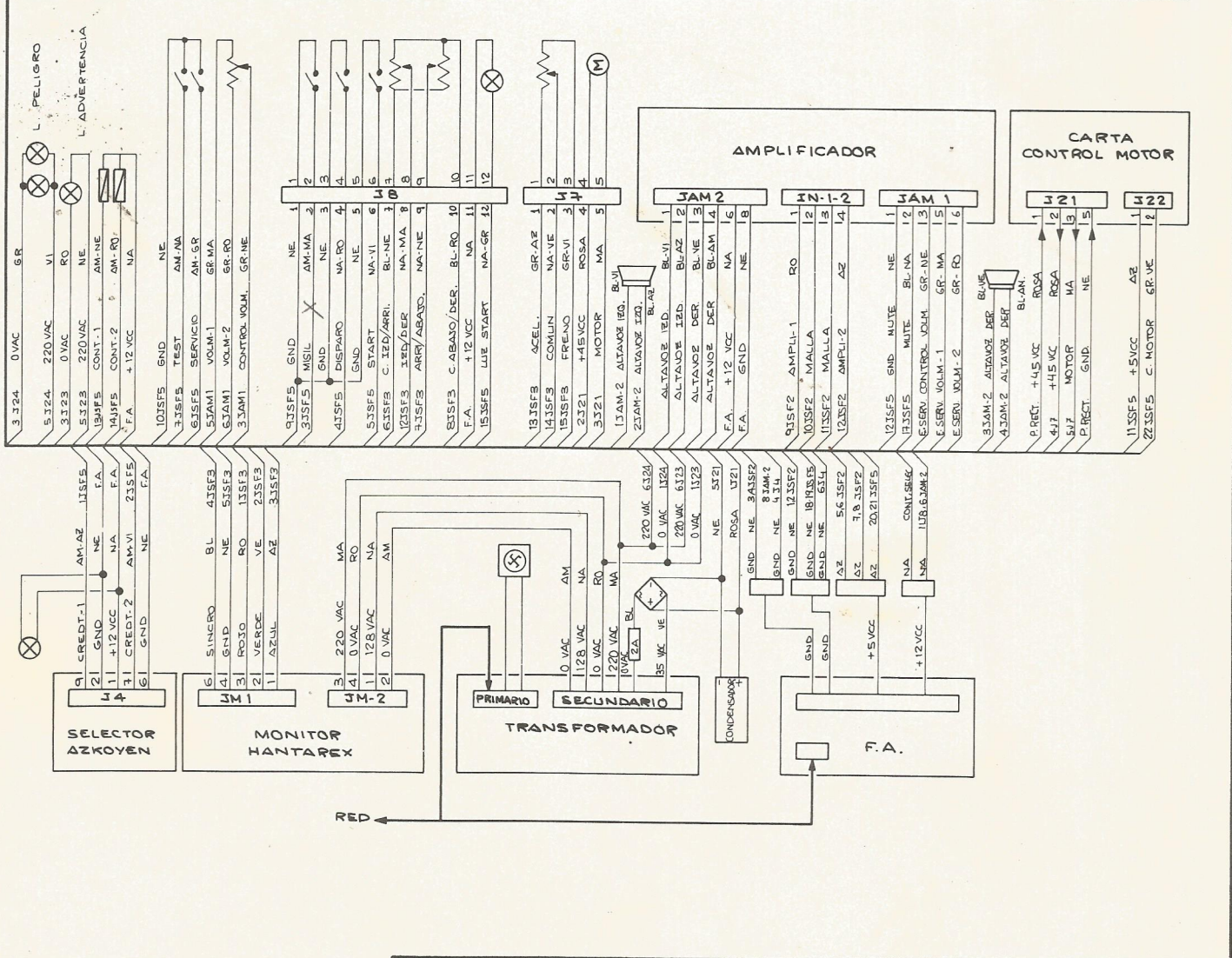
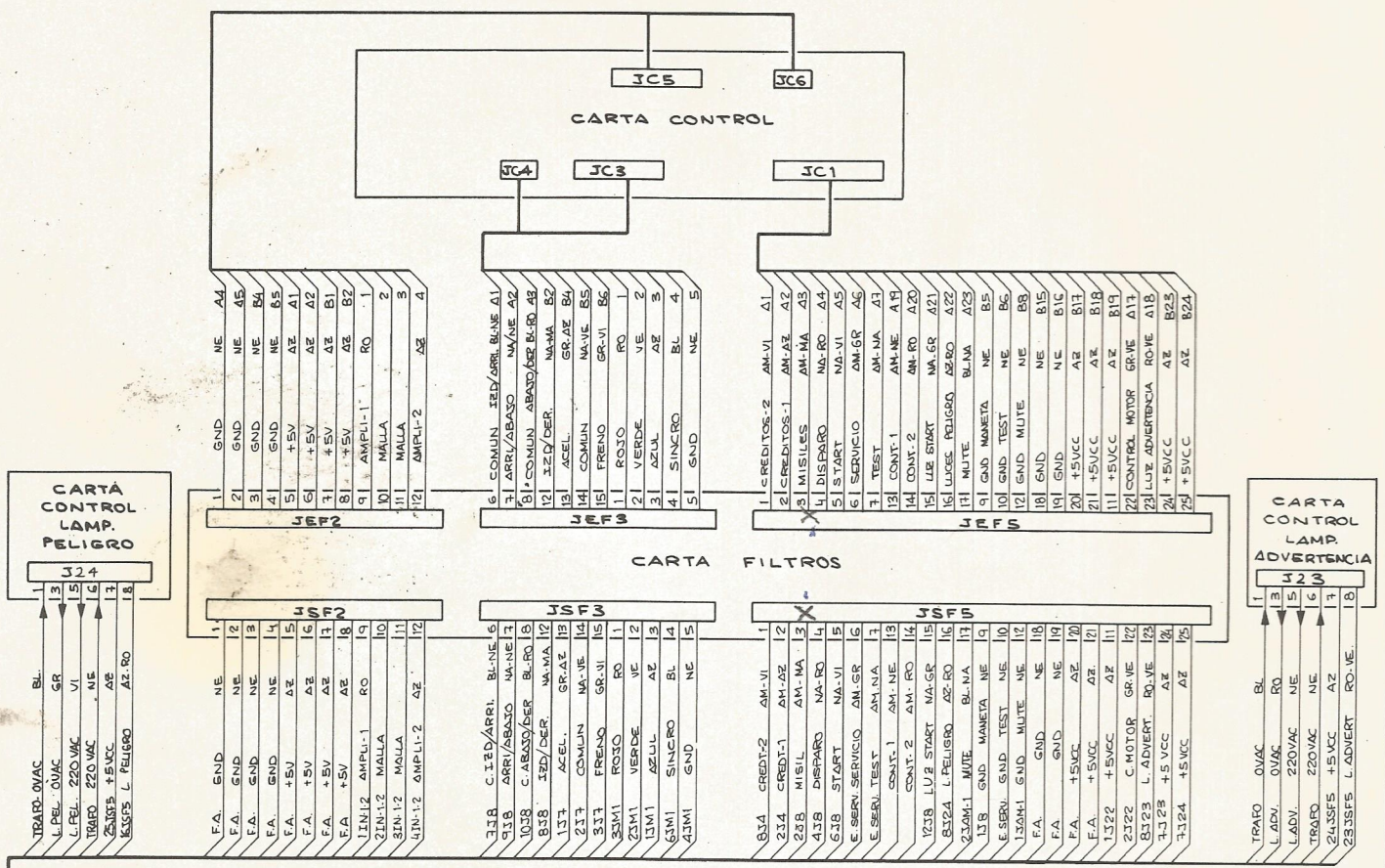
(1) MODULO DE AJUSTES.

Para facilitar los ajustes, este módulo puede instalarse en cualquier lugar de la máquina utilizando la manguera que se suministra.

COD: 65501125

UNIDESA

PUNTOS DE AJUSTE
MONITOR HANTAREX MTC9000



UNIDESA

CONEXIONADO GENERAL
AFTER BURNER (UPRIGHT)